

Web Course Complet By : Anas Abdellatif Date : 01/01/2019	Basic Web – Frontend Graphic designs – backend Database – security – crypting	6 Application Web Freelancer Meeting
---	---	--

## دورة الويب الكاملة – نسخة معدلة ( 2019/04/22 ) –

### كلمة صاحب الدورة

أنس عبد اللطيف

السلام عليكم ورحمة الله تعالى و بركاته إخواني المبرمجين أخواتي المبرمجات لقد بذلت جهد كبير في تسجيل هاته الدورة و لا أريد أن يضيع الجهد سدى ، و أول شيء أريد أن أشكر عائلة البرمجة التي لطالما تعليقاتها و رسائلها التي يصعب شكرها و حتى الكلمات لا يمكن أن توصف سعادتي عندما أرى تعالكم سواء كانت إنتقادات لشيء أو تعاليق الشكر التي تعطيني شحنة كبيرة من الجهد و أهم شيء هو وجودكم كعائلة و تعاونكم فيما بينكم و كالعادة أريد أن أتفق معكم على العديد من الأمور إن شاء الله التي ستساعدك أنت و أيضا ستساعدنا في العمل مع العائلة .

**الإتفاق الأول :** أول شيء في عالم البرمجة أن تكون مهتم و تكون لديك قدرة الصبر على الأخطاء لأن أغلب الناس تجد مشاكل لكن تتوقف عند أول مشكل إذا كنت من الناس التي لا تتحمل الأخطاء فهذا الكورس ليس مناسب لك بناتا لأنك من خلال كتابتك للكود و التطبيقات المخالفة للكورس ستجد العديد من المشاكل لكن المبرمج هو ذلك الشخص القادر على تحمل الأخطاء مهما كان عددها بل و يسعى لحلها و هنا يبدأ الإحتراف و الإثقان إن شاء الله بالنسبة لكل شخص يريد أن يكون full stack web developer

**الإتفاق الثاني :** يجب أن تخصص على الأقل ساعة كل يوم و إذا لم يكن لديك هذا الوقت فأنصحك أنك ستجلس أكثر من 5 سنوات فقط في دراسة الكورس لأن الكورس يحتوي على عدد كبير منا الفيديوها تصل إلى 700 ساعة و أيضا التطبيقات العملي تصل إلى 900 ساعة و هذا أمر معجز للناس التي تريد التعلم لكن يجب عليك أن تعرف أن هاته الدورة شاملة للويب بشكل كبير جدا حتى يتمكن كل شخص من التخصص في مجال معين و أهم شيء أن يكون لديك وقت للدراسة لاسيما التطبيقات العملية الأسبوعية التي ستكون أكثر من ساعتين هذا في التطبيقات الأولى أما بعد دخولك للجافا سكريبت فأنت تحتاج وقتا أكثر للتطبيق العملي الخاص بك و أيضا لحضور التطبيقات العملية الأسبوعية يعني العدد سيتضخم مرة أخرى لكن إذا رتبت أمورك جيدا و وضعت 6 ساعات أسبوعيا إلى 8 ساعات للدراسة في الكورس فحقا ستصل لمرتبة جيدا خلال سنة واحدة من الدراسة

**الإتفاق الثالث :** سنة ستمر و تمر سنوات أخرى و دائما ستجد نفسك تريد البدء اليوم لا غدا لا بعد غد إلى أن تمر أيامك سدى ، ضحي بالقليل من وقتك خلال هاته السنة و ستجد نفسك أمام مشاريع قيد التنفيذ و بأثمنة جميلة ستجعل إستقرارك المادي أفضل حينما تنتهي من التدريب سواء من ناحية العمل الحر و أيضا من ناحية الخروج لسوق الشغل بمعرفة كبيرة في المجال .

**الإتفاق الرابع :** الكورس هو عبارة عن تسلسل لما تعلمته خلال حياتي العملية أما التعليمية فكل شخص يأخذ فقط الأساسيات خلال تعلمه أما المجال العملي هو الذي يعطيك فهم صحيح للأمور و بشكل أدق ، و هذا لا يعني إحباط بالنسبة لكم بل هذا هو المنطق الذي تمشي عليه البرمجة و هو تعلم كيف تمشي البرمجة و ليس كيف تمشي اللغة ، لغة الآلة لغة واحدة و هي لغة 10 أما لغات البرمجة فهي لغة تخاطب بها الآلة عبر مترجم لما تمت طباعته من طرفك و باللغة التي تجيدها ، لذلك في هذا الكورس نركز تعاملنا مع الآلة لا مع اللغة فعندما نفهم جيدا تعامل الآلة أو الحاسوب مع تلك الأوامر سيكون من السهل جدا أن تعرف كيف تعطيه الأمر البرمجي و كلما كانت مرافقة الكود كبيرة كلما كان المبرمجة أكثر دقة في تحليل برمجياته و أيضا فهم سريع و دقيق لأي مشروع ، هنا نجد الفرق بين مهندس برمجيات مثلا و شخص تعلم البرمجة على اليوتيوب ، المهندس يتم تدريسه تخطيط كامل للبرمجيات و يكون أكثر تعامل مع الآلة من خلال تعليمه و يفهم منطق العديد من الجزئيات عكس المبرمج الذي يتعلم على الأنترنت بدون منهج تعليمي أنه يمشي مباشرة للأشياء التي يريدتها هو و ليست التي تنظم أمور العمل كمبرمج صحيح بدون أخطاء منطقية في كتابة الكود الذي يؤدي إلى مشاكل كبيرة سواء من ناحية الإختراق أو من ناحية التضخم

إذا سنقول مباشرة أن المهندس سيكون أكثر دقة في هاته الأمور التخطيطية و تحليل للبرنامج و إدراج خطة كاملة للبرنامج بعيد المدى

على عكس المبرمج العادي الذي يأخذ المادة ( لغة جافا على سبيل المثال .. ) و يطبق في أرض الواقع ما تم تعليمه له بدون أي تخطيط حتى و إن كان المشروع يحتاج إلى تطوير بعيد المدى ( أي أكثر من سنتين ) بل سيكتب البرمجيات التي طلبها الزبون فقط لا غير و هذا هو الفرق الشاسع الذي تعطيه لك التطبيقات العملية و تعرف الجزئيات أكثر و هنا تتحكم في كل قسم بشكل منظم و بكود أقل

**بساطة :** البرمجة هي أسلوب تحليل ، تفكير ، و منطق . أما الكود فهو عبارة عن أوامر عند فهم الفكرة تكون طباعته أسهل من كتابة قصة ! لكن الفهم البرمجي للفكرة يكون بمثابة 90% من إنجاز الفكرة .

# ما سيتم تدريسه في دورة الويب الكاملة

## • الفصل الأول : الواجهات الرسومية Frontend developer

### 1- القسم الأول : Structure Language N° 1

**دورة شاملة في HTML 4.0** : من خلال هاته الدورة سنتعرف على الوسوم الأولية أو التاغات لهيكله صفحات الويب و لغة HTML هي لغة هيكلية لوضع محتويات الصفحة و من الضروري لأي مبرمج مواقع الويب أن يتعلمها و هي أول شيء يتعلم له مبرمج مواقع الويب و المصمم و حتى مطور مواقع الويب

**دورة شاملة في CSS 2.0** : من خلال هاته الدورة سنبدأ بوضع جمالية و ترتيب المحتوى في أي مكان في صفحة الويب و هنا سنتحكم في عرض المحتوى من ناحية الألوان و الحجم و التأثيرات الجزء الأول

**التطبيق الأول : Application N° 1** : من خلال هذا التطبيق سنحاول ان نطبق ما تعلمناه من خلال دورتي HTML CSS & بحيث هذا التطبيق سيتناول جميع التاغات التي تعلمناها و أوامر الستايل في حدود ما تم تعلمه

### 2- القسم الثاني : Graphic Designs Level 1

**دورة شاملة في برنامج Photoshop** : خلال هاته الدورة سنتعرف على الأدوات الضرورية و المهمة لنا في مجال الويب لتصميم صفحة ويب كاملة متكاملة و نتعرف و نعتاد على البرنامج للعمل بكل سلاسة

**التطبيق الثاني : Application N° 2** : هذا التطبيق سيكون عبارة عن تصميم واجهة موقع ويب الأدوات التي تعلمناها من الهيدر إلى الفوتر

### 3- القسم الثالث : Structure Language N° 2

**دورة شاملة في HTML 5.0** : في هاته الدورة سنتعرف النسخة الجديدة من HTML و التي ستستكمل ما بدأناه في النسخة الأولى و هنا سنغطي الوسوم تعني محتواه من خلال الوسوم الجديدة الموجودة التي تعطي المحتوى معناه مثل أعلى الصفحة و وسط الصفحة و الأسفل و الجوانب

**دورة شاملة CSS 3.0** : أيضا نسخة جديدة من تنسيق صفحات الويب و هنا سنتعرف على أمور متقدمة للتحكم أكثر في العناصر بشكل أدق و تأثيرات جميلة و ممتعة بالنسبة لكل شخص يريد أن يكون frontend developer و التي تتحكم أكثر في المور التي تظهر للمستخدم من ألوان و نماذج و تأثيرات

**التطبيق الثالث : Application N° 3** : هذا التطبيق سيكون أيضا عمل نقوم بتصميمه ب برنامج الفوتوشوب Photoshop و سيتم تكويده ب الآليات الجديدة التي تعلمناها لكي نحدد الأخطاء التي يمكن أن يقع فيها كل مصمم مبتدئ من الهيكله إلى التنسيق

#### 4- القسم الرابع : Programming Language N° 1

دورة شاملة في **Javascript** : إلى هنا قد أصبحنا نتعامل مع السيرفر و تعدد الصفحات و التراكمية أي أننا نعطي حيوية لصفحتنا و نعطيها حياة و أنيميشن و سكريبتات للتحكم أكثر في صفحة الويب بشكل أكثر دقة لكن مع تفاعلية و تجاوب مع المتصفح و السيرفر و لغة الجافا سكريبت هي من اللغات عالية المستوى أي قريبة من اللغة التي نتحاور بها نحن و ستتعلم أكثر لكن ب 4 فصول في اللغة بحيث سنمشي خطوة خطوة حتى نتمكن في أسرع لغة إنتشارا و تطورا لإحياء مواقع الويب و التي تتوفر على العديد من المكتبات التي سندرسها مع بعض لكن بعد تعمقنا أكثر مع اللغة سواء في تعاملها مع صفحة الويب أو السيرفر أو المتصفح أيضا و هنا سنستدرك أن ما درسناه سابقا مجرد بداية لبناء مبرمج قادر على حل المشاكل البرمجية و دخوله في عالم الآلة من إعطاء الأوامر إلى الترجمة و التحقق إلى الرد Repond و هاته الدورة ستحمل 5 تطبيقات عملية بحيث كل فصل سيكون تطبيق عملي و التطبيق العملي الأخير سيكون شامل لما تم دراسته من خلال جميع الفصول التي تمت دراستها لأن المشكل ليس في دراسة اللغة بل في كيفية إستخلاص ما تمت دراسته و تجريده لأرض الواقع

#### 5- القسم الخامس : Framework Responsive

دورة شاملة في إطار عمل **Bootstrap** : هنا تبدأ الجمالية و التوافقية مع جميع الأجهزة التي نستعملها في حياتنا اليومية من الهاتف النقال إلى التابلت مروراً بأجهزة الحاسوب و شاشات العرض بشكل عام بحيث بهاته الإضافة سنتحكم في صفحة الويب على أن تظهر على جميع الأجهزة بشكل أنيق و هذا ما يعني صفحة ويب متجاوبة ؟ أي متجاوبة مع جميع الأجهزة و تمشي على جميع القياسات المعتمدة أو الإختيارية من التعديل على ملفات الافتراضية ل فريموورك البوتستراب Bootstrap

#### 6- القسم السادس : javascript libraries

من خلال هذا القسم سنتعلم للعديد من المكتبات الخاصة بالجافا سكريبت و التي لن نجد بها مشاكل و هاته المكتبات كل و تخصصها و المكتبات التي سندرسها في هاته الدورة ليس من إختيارنا العشوائي بل عن دراسة و عمل و هي من أقوى المكتبات التي يوصي بها المبرمجين في العمل الجماعي منها , React , vue.js, jQuery و هنا نكون قد أعطينا المشمل الشامل لكل شخص يريد أن يكون مطور سكريبتات بل سنضيف أيضا Angular الذي يعترف به العديد على أنه ميزة جميلة طورت من شركة جوجل للتواصل بين الزائر أو العميل الخاص بك مع السيرفر بأكثر سرعة و سرعة تدفق خطيرة و هنا كل مكتبة و دورها بحث هناك من يعطي تأثيرات إحترافية و خفيفة و سرعة كبيرة في تحميل الصفحة مع العلم أننا لدينا العديد من الأمور المعقدة و التي سنراها في الجافا سكريبت و سنجد حلها بسيط بأحد هاته المكتبات و لاسيما حتى الوقت الذي تختزله لك المكتبات

دورة شاملة في كل من : **React** , **Vue.js** , **jQuery** , **Angular**

و كل هاته الأمور على غرار Angular تعاملها يكون بين الزائر و الموقع من خلال رؤية التأثيرات أمام عينيه بحمالية و إحترافية كاملة و المعلومات الدقيقة سنتعرف عليها في الكورس بإحترافية

التطبيقات العملية : كل مكتبة سيكون عليها تطبيقات صغيرة لكي نتمكن أكثر من كل شيء و بعد نهاية كل كورس سيكون تطبيق شامل لكل دورة و التطبيق سيحمل أغلب ما تم تعلمه سوى الأشياء البسيطة التي يمكنك أن تطبقها يوما بعد يوم لكي تحصل على نتائج أكثر دقة

ملحوظة : هاته التطبيقات العملية ستكون كل أسبوع إن شاء الله لكل مجموعة أو كل أسبوعين و كل هاته التطبيقات العملية سيتم تسجيلها لكل تكون مرجع لكل شخص يريد أن يطبق

## • الفصل الثاني : Backend Developer

### 1- القسم الأول : Programming Language

دورة شاملة في لغة **PHP** : من خلال هاته الدورة لن تطرق إلى php كلغة برمجة و كيف تتم البرمجة بها بل أيضا طرق الحماية و برمجة سكريبتات يمكن بيعهم في السوق على الأنترنت سواء على مواقع البيع العالمية أو مواقع شخصية

أيضا لن ندرس فقط اللغة و نتركها بل سندرس النسخ الأخيرة و سيتم تدوير الفيديوهات لكي نمشي على المستوى الذي يمشي عليه التطوير كما أننا نوضح أن الدورة لن تتوقف بالعكس سيتم وضع عليها كل ما لديه علاقة بما تمت دراسته و أيضا ستمشي الدورة على تطوير القدرات و أيضا تمشي على التطور الذي عليه العالم الآن لغة php سنبدأ في الكورس كأى لغة برمجة و بعدها سنبرمج تطبيقات عملية بالأوامر البرمجية الحرة بدون تدخل أي فريمويرك لكي نستقل باللغة و نفهمها جيدا

و هكذا سيكون لدينا الحظ الأوفر لكي نتمكن جيدا من الإضافات التي ستساعدنا 10 مرات أكثر في بناء البرمجيات الحديثة و هنا سنستعمل أحد الفريمويركات التي ستسهل علينا عمل البرمجيات بسهولة و دقة و فهم أصح و أيضا ربح الوقت

و أيضا اللغة الأشهر في العالم بحيث بني بها أكثر من 85% من المواقع في العالم كما محركات البحث و المتصفحات الحديثة في الدارك نت تبني بلغة مفتوحة المصدر للتطوير بشكل ادق

و أيضا لغة php بها العديد من الفريمووركات التي تسهل علينا العمل و أيضا بها الاشهر و الأحدث و السريعة و كل فريموورك و عمله أيضا

و نحن سنكتفي ب فريموورك **Laravel & Symfony**

## 2- القسم الثاني : Framework

دورة شاملة في فريموورك **Laravel** : هاته الدورة ستساعدنا أكثر في فهم أهمية إطار العمل و سلاسته و سهولته أيضا بحيث أننا سنبنّي بها تطبيقات عملية صغيرة إلى حدود 2 تيرا و سنتعرف على هاته الأمور أكثر و أكثر خصوصا أننا سنتعامل مع قواعد البيانات

لكن ما يجب علينا معرفته أن كل جزء من هاته الدورة لها منهج و منطق مختلف ( ليس المنطق البرمجي بل منهجية التعامل ) بحيث سنفهم في كل جزء كيف نتعامل معه أكثر و أكثر و ليس من مدرس بل من مبرمج

دورة شاملة في فريموورك **Symfony** : هنا سنفهم معنى التضخم أكثر و عملية Tuning التي تعقد المبرمجين في تطوير البرمجيات الكبيرة و الضخمة خصوصا إذا كانت فيه التعديد من الدوال المعقدة و التي تحتاج عملية تحليل أكثر و هنا بالضبط ستتغير حالتك من مبرمج يكتب الأوامر إلى مبرمج يحل المشاريع طويلة المدى و التي تحتاج تطوير و مراقبة أكثر و أكثر بل و ستزيد توغلك في المجال و فهم ما فهمته سطحيا إلى أداة الإستعلام و المراقبة الكاملة للكود البرمجي

## • الفصل الثالث : Database developer

في هذا الفصل بالضبط سنتخبط قليلا لكن بتركيز عالي ستمشي خطوة لأهم شيء في موقع ويب شامل و هي قواعد البيانات التي تعد أهم حلقة في الموقع لأنها العملية المعقدة في المشاريع الضخمة و الطويلة المدى لأنها تحتاج إلى هندسة و تحليل أدق و ثغرة بسيطة ستؤدي بموقعك للهلاك إذا كنت من يتق في السيرفورات قبل تعلم إعداد بنية كاملة للملفات في النظام الذي ستستعمله في إدارة البيانات الخاصة بك و هذا ما يشكل أكبر خطر للمواقع و هو موقع تخزين البيانات

دائما ما ندخل لأي موقع و نجد عليه و تسجيل أو دخول و لكن لا نعرف كيف يتم مطابقة المعلومات و مقارنتها و طريقة دخولك إلى صفحة أخرى و هذا هو الأمر السهل و السهل الممتنع و حتى معلوماتك أين تخزن في حالة تسجيلك و تفعيل و الروابط التشعبية التي يمكن أن تحتوى على أكبر قدر من التروجات في حالة إستغلال الثغرات الأمنية

هنا لدينا عدة إتفاقات يجب أن تتأكد منها جيدا ؟

أولا لغات البرمجة التي درستها : هي عبارة عن سلاح ذو حدين يمكن لفاصلة منقوطة أن تؤدي بموقعك إلى الهلاك يعني أول شيء يجب دراسته هو اللغة جيدا و فهم المنطق البرمجي و فهم أكثر تعامل الأوامر البرمجة مع الآلة من مسابقات و هيكلة و لغات قواعد البيانات تخلف مع لغات البرمجة و هنا تحتاج إلى تحليل أكثر و هيكلة صحيحة لذلك ركزنا في الأول على تعلم اللغات البرمجة بالأوامر الحرة

و هاته الأمور لن تحتاجها سوى لمشاريع ضخمة لكن اي مشروع قمت ببرمجته ف هو مهدد للإختراق لأنك لا تعرف لما سيصل إليه المشروع الذي قمت ببرمجته على عكس المبرمجين التي أسميها مجموعة من كتاب عموميين و ما يعرفه هو التعديل على الأوامر بدون تحليل و بدون فهم البرمجيات بشكل أفضل و هنا تجد عدد المبرمجين أقل اضعافا مضاعفة من الكتاب العموميين

الآن ما هي الأشياء التي سندرسها هنا ؟

أولا سندرس أول لغة بناء قواعد البيانات و هي **Mysql** و هذا فقط كبدية لشخص يريد أن يكون مطور قواعد البيانات و بهاته الدورة سنفهم أكثر ما هي الإستعلامات المنطقية الشاملة و بعد ذلك ستكون لدينا علاقة للتمرن مع ما تمت دراسته في الفصول السابقة الخاص ب **backend**

بعد هذا سنقوم بالتوجه إلى قواعد البيانات الضخمة و التي سنتماشى مع جميع المتطلبات و أن تكون مطور لها فأنت قد بدأت حياتك البرمجة فعلا بهذا الفصل الذي يحصل مطورها على أموال طائلة فقط على عملية **tuning** و هي عملية التحليل المعقدة التي توجه فيها الآلة كما تريد و تتماشى مع سرعة الأداء و لهذا إختارنا **Oracle Database** لكي لا تحتاج إلى الانتقال من آلية للأخرى لأنك تتمرس و تنجو مشاريع أضخم .

أول شيء يجب دراسته قبل بدء اوراكل هي لغة **SQL** و هي اللغة التي تعتبر معالج ل أوراكل و بعدما تصل إلى هاته المرحلة ستجد جيدا جميع الفصول المترابطة مع بعضها البعض التي تساعدني أكثر في التعمق الكبير في لغات قواعد البيانات

هنا سنحتاج إلى إمتداد أكثر و معالجة أدق فيستوجب علينا أن نتعلم **pl/sql** لمعالجة أدق بحيث ستمر لشيء أكثر أهمية و هو عملية البحث و عملية الإستعلام المرتبط ( أتمنى أن تكون الترجمة صحيحة ) بحيث أوراكل تعتمد على **pl/sql** في عملية البحث الشاملة و عملية البحث الضيقة و أنت أيها المبرمج هو الحلق الأهم هنا بترتيب جميع الأمور بعد فهم الآلة جيدا

و بعدها مباشرة سنمر للعملاقة أوراكل التي قد أعددت جميع الأدوات التي ستسهل عليك عملية بناء قواعد البيانات أكثر دقة و أكبر سرعة ممكنة و هذا الفصل بالضبط سيكون كبير للعديد من الفصول التي يجب علينا معرفتها و التطرق إليها من الحماية إلى التسريع و التحليل و أيضا كيف تتعامل مع مجال **Network** أو الشبكات ( AR )

أي من خلال هذا الفصل سنتعلم كل من :

دورة شاملة في **sql**

دورة شاملة **pl/sql**

دورة شاملة Oracle

## • الفصل الرابع Security & crypting , Application

### 1- القسم الأول : الحماية Security

هناك منطوق عائد على البرمجة للأخطاء و الثغرات هنا سنركز على العديد من المشاكل التي يقع فيها المبرمج و المشاكل الأمنية الموجودة و أيضا طريقة حل هاته المشاكل و أيضا سيكون تطبيق لعملية التحليل البرمجي التي سنركز عليها في الكورس بالكامل فبعدها مباشرة ستمكن في دخول كورس الحماية و التي ستكون عندك نبذة كاملة و في هاته الدورة فقط سنركز على ما فات لإستخلاص المشاكل و العواقب التي تواجهك بالعديد من الطرق

### 2- القسم الثاني : التشفير Crypting

هاته العملية هي أعقد عملية لو كان الشخص يعمل عليها من الصفر لكن هناك العديد من أنظمة التشفير المعتمدة و سنراها من خلال هذا الكورس و طريقة إستخدامها و عملية التشفير تبدأ من تشفير الكود البرمجي أو الملف المفتوح للمشروع سواء بتشفير كلي أو تشفير جزئيات منه أيضا سنتعرف على أنواع البروتوكولات الحاملة لملفاته و القابلة للإتصال و الإستعلام بين 3 مراحل تخاطب العميل مع المتصفح و تخاطب البرمجيات مع المتصفح و تخاطب البرمجيات مع الآلة و الإستحقاق الكامل لاسيما أننا هنا في العرض الافتراضي لإستقبال تشفير عائد له و أيضا سنتعرف على سلبيات و إيجابيات تشفير المواد البرمجية و هي من الأسباب التي تجعل الموقع بطيء في تحميل ملفات الصفحة الرئيسية لرداءة التشفير كما أنه منطلق للهاكر على إستغلال العديد من الثغرات التي سنتعرف عليها من خلال كورس الحماية و أيضا بعد بلوغنا للباك إند Backend فهناك العديد من الأمور التي سنتعلمها من الأمور التي يثقن أغلب الهاكر مثل هاته الثغرات



التي تؤدي بحياة أكثر من 250 ألف موقع في العالم يتعرض لمثل هاته الهجمات التي تؤدي إما بالإتلاف الكلي للملفات أو تشفيرها بتردد عالي و طلب الفدية و خصوصا المواقع التجارية التي تعد دخلا قارا بالنسبة لشخص أو شركة و بعدها يتم إستغلال هاته الثغرات للعديد من الأمور التي سنراها أيضا في كورس الحماية و بالخصوص في فصل مشاكل تؤدي بالمبرمج للهلاك

### 3- التطبيقات العملية Application

من خلال هذا الفصل و الذي يعتبر الفصل ما قبل الأخير و هو 6 تطبيقات عملية غير دخيلة على التطبيقات الأسبوعية التي ستكون في الكورس و هاته التطبيقات العملية عبارة عن مشاريع كاملة الأكثر طلبا في العمل الحر و التي سنتطرق لها في دورتنا هاته

التطبيقات العملية هي عملية إستيعاب و إستخدام ما تمت دراسته لكن لا تخف أيضا سنمش خطوة خطوة حتى تجد نفسك أمام آخر مشروع و هو مشروع إدارة المخازن الذي يحتاج إلى تركيز أكثر لبناءه بما تم تعليمه لك بحيث أننا سنبدأ بمشاريع بسيطة و نحن نخطوا نحو الضخامة في الأداء

### 4- التطبيقات Application :

**التطبيق الأول :** موقع شخصي يعرض خدمات شخصية

**التطبيق الثاني :** موقع لمطعم أو مقهى لإدارة العمليات التي تقع داخل المطعم وصولا إلى حجز على الأنترنت

**التطبيق الثالث :** موقع تجاري و هذا التطبيق الأول الذي يجد فيه العديد من الناس مشاكل كبيرة و تعتمد على المنصات الأخرى لعدم قدرتهم على التحكم في جزئيات الموقع و خصوصا التحليلات التي على الموقع فتجد إذا أراد أن يبني مشروع يشتري العديد من الإضافات التي يمكن أن تكون عبارة برمجيات خبيثة على مشروعة لكن في هذا التطبيق العملي ستكون لديك القدرة على التحكم أكثر بجزئيات الموقع

**التطبيق الرابع :** موقع لشركة و هذا التطبيق يعتبر من المشاريع التي إخترتها للناس التي تريد العمل في شركات دائما أول شيء تطلبه منه الشركة هل يمكنك تطوير موقع شامل للشركة و هنا تجده يتلخبط بين الفينة و الأخرى لكن في هذا التطبيق العملي ركزنا على مشاريع كثير و إستخلصنا في هذا التطبيق على إدارة الموظفين و إدارة الملفات و أيضا إدارة الفواتير و عدد الساعات لكل عامل و المراتب الشهرية التي يمكنها أن تمرر من خلال النظام

**التطبيق الخامس :** موقع للحجز و هذا المشروع لم أركز فيه على أي موضع سيتم فيه الحجز بل شرحت لكم جيدا منطق شامل لكل عملية الحجز و كيف يتم التحكم فيها و إستخراج ملف للشخص الذي قام بالحجز بحيث أنني ركزت على دوال الحفظ و عمليات الإدخال و الإخراج و التحليل الكامل للموقع مع

أساليب الدفع التي يمكنها إضافتها و التي قد تعلمنا كيف نضيف عملية الشراء على الأنترنت في المشاريع السابقة

**التطبيق السادس :** مشروع إدارة المخازن أو المحلات التجارية و هذا تقريبا أضخم مشروع في هاته الدورة لأنه يعتمد على الحساب و و سرعة الأداء و هنا ركزت أكثر على عملية إدخال المنتوجات و إدارتها و طريقة إدخالها و التحكم الكامل بالمتجر و أيضا ركزت أكثر على الزبناء خصوصا إذا كان الموقع يخص للزبناء من بطاقة الإئتمان و عملية الدفع أون لاين أو الإشتراكات العملية التي يمكن لأي زبون أن يشترك مع محل تجاري و يكون لديه حساب خاص داخل الموقع و يمكنه سداد الفواتير الخاصة به من الموقع مباشرة و هاته الفكرة إستخلصتها من مشروع التسوق عبر الأنترنت بحيث أعددت الموقع كأنه نظام تسيير و نظام إدارة من الزبون للعمال للأرباح للفواتير و هذا سيكون أهم مشروع صراحة لي في هاته الدورة

## • الفصل الرابع : Freelance

من خلال هذا الفصل إن شاء سنحاول في الأول إلى التطرق للعمل الحر بجميع جوانبه و أيضا المواقع يمكنني البدء بها و كيف يمكنني أن أقوم بسحاب شخصي إحتراقي و عملي و أيضا طريقة أخذ المشاريع الأولية و التارغت الذي سنستعمل لجلب العملاء الذين يهتمون بعملي و طريقة التسويق لمشاريعك الخاصة و الأعمال التي قمت بها بحيث أننا سنقوم بالتطرق إلى أهم المواقع في العمل الحر و هي **Freelancer** , **Up-work** , **stackoverflos jobs** , **Mostaq** , و أيضا سنتطرق لأحد مواقع الخدمات المصغرة مثل **Fiverr**

## • الفصل الخامس : Meeting

من خلال هذا الحدث سنقوم بالعديد من اللقاءات و لكن ليس حتى نهاية الدورة بل في أوجها و في كل لقاء سأكون في مدينة للقاء بالمتدربين في دورة الويب الكاملة و ستكون عبارة عن لقاءات أشارك معكم أمور مهمة خصوصا في العمل الحر و في تكوين الفرق البرمجية إلى إنشاء شركات برمجية بالنسبة لكل فريق و طرق العمل التي نعمل بها و أيضا حتى المصاعب

و أتمنى صراحة أن يتم تصوير هاته اللقاءات حتى تكون مرجعا بالنسبة للناس التي ليست في المغرب إن شاء الله

## الخطة التعليمية التي سنمشي عليها خلال هذا الكورس

الوصف	المواد	
أول شيء على المبرمج تعلمه في خلال مسيرته نحو تطوير مواقع الويب هي HTML & CSS و لا يمكن لأي مطور ويب أن يبدأ مجال الويب بدونهما و حتى نحسن الأداء في التنسيق أضفنا الجزء الأول من برنامج فوتوشوب و طريقة التخطيط لموقع ويب تريد تكويده بما ذكر	HTML 4.0 CSS 2.0 Photoshop Level 1	الفصل الأول
	Application design & coding	
إذا أردنا مواكبة التطور فهناك نسختين جديديتين لما تعلمناه في أول الدورة هنا سنقوم بهيكله لموقع ويب بإثقان و تنسيق أدق و تأثيرات إضافية	HTML 5 CSS 2.0 Plus CSS 3.0 CSS Media	الفصل الثاني
	2 Application design & coding	
في هذا الفصل تطرقت لأمرين مهمين و هو جانب التصميم و أيضا جانب المنطق البرمجي الذي نحن على أبواب لدخوله . في الفصل الأول نرى كيف نخطط بشكل أدق أي موقع و تخطيطه أيضا على جميع الأجهزة لكي تتحكم أكثر في التصميم و ترى النتائج التي سيصل لها تصميمه . أما في ما يخص المنطق البرمجي إعتدنا على تعلم المنطق البرمجي من خلال كلمات تدل على العملية التي يقوم بها الكود في جميع المعاهد و المدارس لكن في المعاهد في الدول المتقدمة تعتمد لغة مثل البايثون أو الجو لتسهيل عملية فهم المنطق البرمجي و هنا إخترت لغة سي لسرعتها و قوتها و أيضا لتطوير أشهر اللغات الآن	Photoshop Level 2 Photoshop level 3 C Algorithm	الفصل الثالث
	3 application Graphic design 8 Application C Language	
في هذا الفصل سنمر للوحش التي أصبحت أشهر لغة و الأكثر إستعمالا في العديد من المجالات التي إحتلتها و هي لغة الجافا سكريبت كما أننا سنمشي معها كرضيعة لتتضخم و تصبح هي كل شيء بالنسبة لكل مصمم صفحات الويب كما لها إمتداد لتعامل لغة Node.js مع الخادم و هذا ما سنراه في أحد الإضافات	Javascript Basic Javascript Advance Javascript&HTML DOM	الفصل الرابع
	6 Application	
بعد تعلمنا للجافا سكريبت الآن يمكننا الدخول إلى Backend بكل أريحية كل ما علينا أن نغير القليل من هيكله كتابة الكود فقط و سننتقل أيضا لطريقة إنشاء قواعد بيانات أولية لنأخذ منطق كل شيء بشكل مكثف و سنقوم بتعلم اللغات و سيكون تطبيق عن برمجة لوحة التسجيل أو الدخول بالنسبة لموقع به أعضاء	Php MySQL	الفصل الخامس
	Login & Registre application	
هنا كل ما سنركز عليه هو طريقة تعامل الجافا سكريبت مع المتصفح و طريقة إستجابة المتصفح لأوامر الجافا سكريبت لكي نحيط باللغة أكثر سنرى الطريقة التي تتحول بها سكريبتات الجافا سكريبت إلى تطبيقات الموبايل	Javascript Browser Javascript OIS	الفصل السادس
	3 application	
كل هذا الشوط الذي قضيناه و نحن قد أحطنا علما بالعديد من الأمور التي سنرتبها أكثر و تجميلها أكثر فهنا أخذنا jQuery و Bootstrap لكي نجعل من الموقع لوحة فنية مرتبة و متجاوبة مع جميع الأجهزة سواء الحاسوب أو التابلت أو الهاتف النقال	jQuery Bootstrap	الفصل السابع
	3 web site responsive	
لكما كانت التأثيرات المدمجة أكثر كان الموقع تحميله أضعف و هنا سنمشي بخطوة كبيرة نحو إعطاء حياة لموقعك أو لصفحتك لا من ناحية التصميم و لا من ناحية السرعة و الإستجابة و التحكم في أدق التفاصيل	React Vue.js	الفصل الثامن
	Dashboard & refresh	
بعد هذا الشوط الكبير الذي قضيناه مع بعضنا فقد تأهلنا و أصبحت لدينا القدرة على التقدم في لغة php و برمجة مجموعة من الأمور المتقدمة و هنا ركزنا في هذا الفصل على تعامل المبرمج مع api و التي ستسمعها طيلة حياتك في البرمجة خصوصا في مجال الويب و ركزت على وسائل الدفع و هي الأمر الذي يجد فيه العديد من الناس مشاكل كبيرة خصوصا التعامل مع برمجيات كاملة و طريقة الربط مع الموقع بدون أخطاء	Php advance Payment method	الفصل التاسع
	6 Application	

دائما المبرمجون العاديون يبدأون البرمجة من كتابة أول سطر لكن ليست هاته هي الحقيقة كل شيء أريد أن أبرمجه يجب أن يتم تحليله و بعدها تجزئة البرنامج إلى برمجيات صغيرة تتصل ببعضها البعض إلى تركبة الكود بهيكله جميع الدوال و تحليلها	Analytic Model conding Diagram web Dynamic web 2 Application	الفصل العاشر
هذا هو ما ينقصنا الآن هو التعمق أيضا في قواعد البيانات و فهم المنطق من الأساس من الإستعلام إلى المعالجة وصولا لأهم نقطة و هي التخزين التي ستكون في آخر فصل من الدورة و لكن هنا سنتعرف على الأساسيات و الأمور التي يستوجب علينا معرفتها لبناء قاعدة بيانات بجميع المواصفات التي أريد	sQl Pl/ Sql Database analytic 8 Application	الفصل الحادي عشر
قد تعلمنا ما يلزمنا لبناء موقع كامل متكامل مع لغة php من التسجيل إلى قواعد البيانات إلى الدفع الإلكتروني لكن ما تمت دراسته فهو أن تكون لديك دراية كاملة لطريقة البرمجة بالكود الحر لكن لا يمكنني أن اجلس مع موقع 20 يوم و يمكنني أن أبرمجه في 3 أيام و هذا هو دور إطار العمل فهو أداة لتسهيل عملية كتابة العديد من الأوامر البرمجية في أمر برمجي واحد فقط و هنا سنرى الفرق جيدا بين أهمية الكود الحر للشركات الضخمة و لماذا تحب أكبر الشركات تطوير موقعها بأحدث التقنيات و بكود نظيف ؟ أيضا لدينا مكتبة من الجافا سكربت التي لديها مجموعة من الصلاحيات للتعامل مع السرفر و سنرى الدورة لكي نسهل عملية إرسال أو ترتيب البيانات .	Laravel Angular 3 Application	الفصل الثاني عشر
نفس إطار العمل الذي تناولناه في الدورة السابقة لكن الآن إطار العمل الذي يمكنك أن تبني به تطبيقات أكثر تعقيدا و اضم من ناحية البيانات و يمكن أن يتجاوز هذا المشروع 2 تيرا بايت	Symfony Oracle 6 Application	الفصل الثالث عشر
ملحوظة : التطبيقات العملية المذكورة في الجزء الخاص بكل فصل فهي تطبيقات أسبوعية سنقوم بها إن شاء الله لكي نطبق مع بعض و نحاول أن ننجز مشاريع متدرجة <3 أما التطبيقات 6 فهي الفصل الأخير الذي سنختم به المنهج التعليمي و سنمر مع بعض لأمر العمل و بناء المشاريع		

## ضروري :

سيتم بدأ المشاركة في مئة اليوم الكود و هاته أول مبادرة سنبدأها مع بعض إن شاء الله و هي خد مئة يوم من حياتك و تعلم البرمجة أو إغتنمها في مشروع

و أنا سأبدأ بها يوم 2019/09/1 إن شاء الله و كل يوم سأضع لكم خلاصة كل يوم و أيضا سأضع التخطيط الكامل لمئة يوم و سيعطى لكل شخص يريد أن يبدأ نفس المجال الذي أريد البدء فيه أو يمكنه أن يختار المجال بعناية و أيضا شخص يريد أن يستثمر المئة يوم في بدء مشروعه أو أي شيء

و إن شاء الله لما لا تكون تضحية المئة يوم من أجل مشروع أو تعلم أو حفظ أو دراسة أو أي شيء و نكره مع بعضنا البعض مع تغيير المهمات كل سنة إن شاء الله

و ما أجمل أن تغتنم شبابك قبل هرمك لأنه اليوم نعمل لغد أجمل

مع بعض سنحاول أن نقوم بالعديد من التحديات و ستكون ملجأ لكل شخص يريد أن يتعلم البرمجة أو يريد أن يصبح مبدع بصفحة عامة

و ليس فقط البرمجة بل هناك العديد من المواهب التي يمكن أن تحترف إحداها

الخطة سأضع لكم رابطها على [صفحة البرمجة](#) أو [الحساب الشخصي](#) لكي تملأ الإستمارة لنجمع كل تخصص و كل صنف مع بعض لكي يتشاركوا مع بعضهم معلومات أكثر