

KURSPLANERARE

Lektion 1: Design Thinking som innovationsmetod

Datum:

Introduktion till lektionen

Har du fått en grundläggande förståelse för Design Thinking som innovationsmetod?

Film: Vad är Design Thinking?

PDF: Om innovativt tänkande

Har du blivit lösningsorienterad?

Film: Bli lösningsorienterad

Träna i designgymmet: Fantasi och lekfullhet

Har du formulerat en designutmaning?

Uppdrag 1: Skapa en designutmaning

Gå på problemsafari

Har du checkat av dina kunskaper?

Quiz 1: Design Thinking som innovationsmetod

Lektion 2: Utforska omvärlden och måla upp terrängen

Datum:

Introduktion till lektionen

Har du fått en förståelse för empati som kunskapsprocess?

Film: Intro till fältstudien

PDF: Måla upp terrängen

Film: 5 verktyg för ökad empati

Exempelcase: Innovationer med användarfokus

Träna i designgymmet: Flexibilitet och empati

Har du genomfört en fältstudie?

Uppdrag 2: Genomför en fältstudie och skapa en persona

Har du checkat av dina kunskaper?

Quiz 2: Utforska omvärlden

Lektion 3: Finn rätt problem

Datum:

Introduktion till lektionen

Har du fått förståelse för hur du kan bearbeta informationen från fältstudien?

Film: Syntetisera och få insikter

Så "tillverkar" du dina insikter

Har du fått förståelse för hur du ramar in och skapar en problemdefinition?

Film: Om problemdefinitionen

Inspiration från verkligheten: Om storytelling

Har du kartlagt, visualiserat och funnit rätt problem?

Uppdrag 3: Kartlägg, visualisera och finn rätt problem

Har du checkat av dina kunskaper?

Quiz 3: Finn rätt problem

Lektion 4: Skapa rätt lösning

Datum:

Introduktion till lektionen

Har du undersökt din idégenereringsförmåga...?

Film: Idégenerera och besluta

Träna i designgömmet: Bli mer associativ

PDF: Så kan du designa idéworkshops

Stefan reflekterar

...och förstått varför det är viktigt att bygga och testa?

Film: Bygg och testa

Inspiration från verkligheten: Så kan prototyper användas

Så gör Google Ventures: Testintervju i fem akter

Stefan reflekterar

Har du skapat ett lösningsförslag på din designutmaning och testat den?

Uppdrag 4: Skapa rätt lösning

Har du checkat av dina kunskaper?

Quiz 4: Skapa rätt lösning

Mejla din slutrapport!

