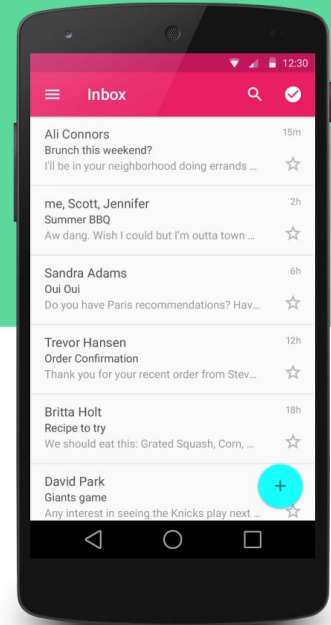


Instalación de Android Studio

Preparando tu entorno para el desarrollo de aplicaciones android


















Instalando el JDK

Para el desarrollo de android hacemos uso del lenguaje de programación Java, por lo cual tenemos que instalar su kit de desarrollo versión 7 u 8. De preferencia la versión 8

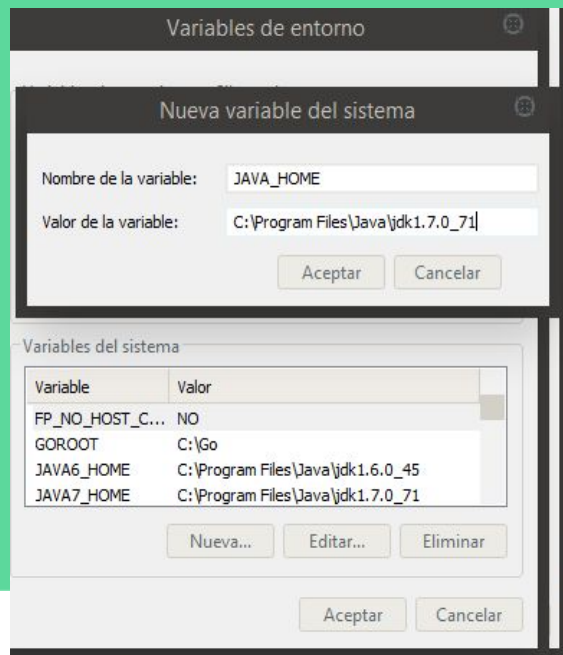
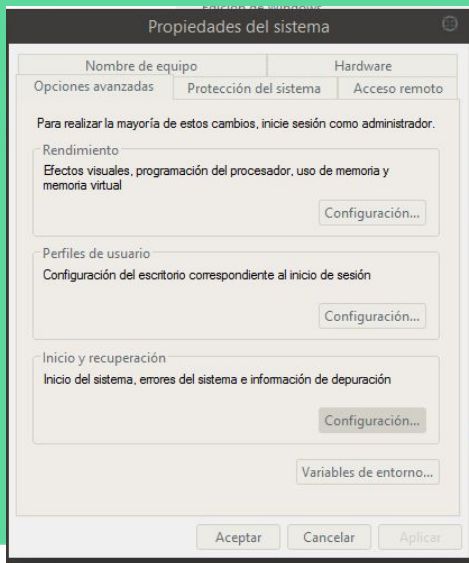
JDK 8

<https://goo.gl/MIUfqy>

Java SE Development Kit 7u75		
You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.		
<input type="radio"/> Accept License Agreement <input checked="" type="radio"/> Decline License Agreement		
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	119.43 MB	 jdk-7u75-linux-i586.rpm
Linux x86	136.77 MB	 jdk-7u75-linux-i586.tar.gz
Linux x64	120.83 MB	 jdk-7u75-linux-x64.rpm
Linux x64	135.66 MB	 jdk-7u75-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	185.86 MB	 jdk-7u75-macosx-x64.dmg
Solaris x86 (SVR4 package)	139.55 MB	 jdk-7u75-solaris-i586.tar.Z
Solaris x86	95.87 MB	 jdk-7u75-solaris-i586.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	24.66 MB	 jdk-7u75-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	16.38 MB	 jdk-7u75-solaris-x64.tar.gz
Solaris SPARC (SVR4 package)	138.66 MB	 jdk-7u75-solaris-sparc.tar.Z
Solaris SPARC	98.56 MB	 jdk-7u75-solaris-sparc.tar.gz
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	23.94 MB	 jdk-7u75-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	18.37 MB	 jdk-7u75-solaris-sparcv9.tar.gz
Windows x86	127.8 MB	 jdk-7u75-windows-i586.exe
Windows x64	129.52 MB	 jdk-7u75-windows-x64.exe

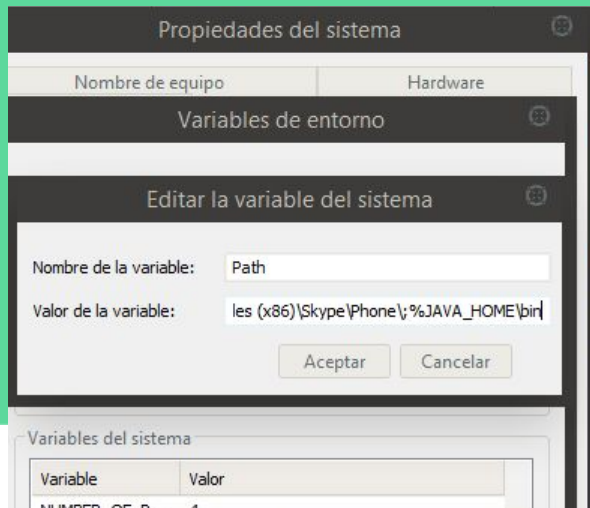
Configura tu variable de entorno (windows)

Para que la consola pueda ejecutar comandos de java, debemos configurar nuestra variable de entorno en nuestra pc.



Configura tu variable de entorno (windows)

Por último buscamos la variable del sistema llamada path , y le agregamos la variable de entorno que creamos en el paso anterior, seguida del directorio bin. **%java_home\bin%** . No olvides separarlo con un punto y coma.



Instalando Android Studio

El IDE que nos otorga todas las facilidades para el desarrollo en android es Android studio. Hace unos meses aún era aceptable utilizar eclipse sin embargo el diciembre pasado fue puesto como deprecado.

Descargar Android Studio

<https://goo.gl/WAusPg>

Android Studio

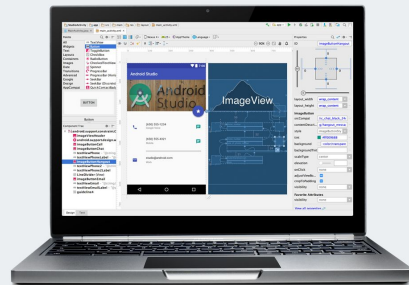
IDE oficial para Android

Android Studio proporciona las herramientas más rápidas para crear apps en todas las clases de dispositivos Android.

La edición de códigos de primer nivel, la depuración, las herramientas de rendimiento, un sistema de compilación flexible y un sistema instantáneo de compilación e implementación te permiten concentrarte en la creación de aplicaciones únicas y de alta calidad.

DESCARGAR ANDROID STUDIO
2.3.1 FOR MAC (425 MB)

- > Leer los documentos
- > Consultar las notas de la versión



Instalando dependencias y APIs de Desarrollo

Recuerda que hasta ahora vamos en la versión 7.1 de Android. Sin embargo en el mercado hay miles de dispositivos que aún se mantienen en versiones anteriores.

Cuando desarrollamos en Android debemos tener en cuenta eso, ya que lo ideal es que nuestras apps deben contar con soporte para las versiones anteriores. Para esto es necesario instalar las APIs de desarrollo.

Instalando dependencias y APIs de Desarrollo



Android SDK Location: [Edit](#)

SDK Platforms | SDK Tools | SDK Update Sites

Each Android SDK Platform package includes the Android platform and sources pertaining to an API level by default. Once installed, Android Studio will automatically check for updates. Check "show package details" to display individual SDK components.

	Name	API Level	Revision	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 7.1.1 (Nougat)	25	3	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 7.0 (Nougat)	24	2	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 6.0 (Marshmallow)	23	3	Update available
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 5.1 (Lollipop)	22	2	Update available
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 5.0 (Lollipop)	21	2	Update available
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 4.4W (KitKat Wear)	20	2	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 4.4 (KitKat)	19	4	Update available
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 4.3 (Jelly Bean)	18	3	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 4.2 (Jelly Bean)	17	3	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 4.1 (Jelly Bean)	16	5	Installed
<input type="checkbox"/>	Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)	15	5	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 4.0 (IceCreamSandwich)	14	4	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 3.2 (Honeycomb)	13	1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 3.1 (Honeycomb)	12	3	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 3.0 (Honeycomb)	11	2	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 2.3.3 (Gingerbread)	10	2	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 2.3 (Gingerbread)	9	2	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 2.2 (Froyo)	8	3	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android 2.1 (Eclair)	7	3	Not installed

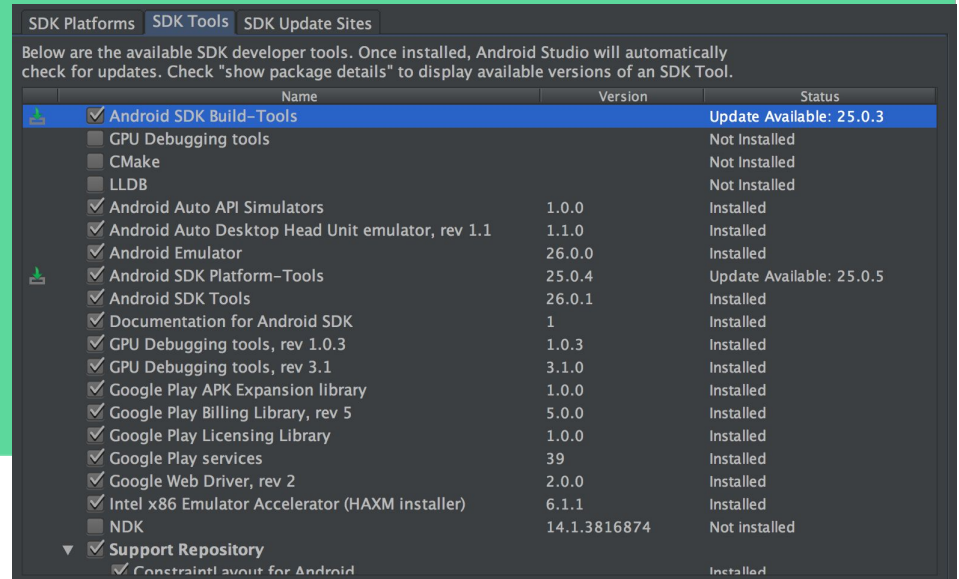
Tools

Las herramientas para la construcción del proyecto a instalar deben ser las más actuales. Mínimo marca las siguientes casillas para instalar.

***Android SDK Tools**

***Android SDK Platform Tools**

***Android SDK Build Tools**





Apis de Desarrollo

	Name	API Level	Revision	Status
▼	Android 7.1.1 (Nougat)			
✓	Android SDK Platform 25	25	3	Installed
✓	Sources for Android 25	25	1	Installed
■	Android TV Intel x86 Atom System Image	25	3	Not installed
■	Android Wear ARM EABI v7a System Image	25	3	Not installed
■	Android Wear Intel x86 Atom System Image	25	3	Not installed
■	Google APIs ARM 64 v8a System Image	25	4	Not installed
■	Google APIs ARM EABI v7a System Image	25	4	Not installed
✓	Google APIs Intel x86 Atom System Image	25	4	Installed
✓	Google APIs Intel x86 Atom_64 System Image	25	4	Installed

- **Documentaciones**
- **SDK Platform** : este es el paquete más importante a instalar en cada api.
- **System image**: estos paquetes son necesarios si quieres montar una máquina virtual con dicha versión de android
- **Google apis**: en caso de que quieras hacer uso de las apis de google play para maps o places instalalas
- **Source code**: código fuente de la versión de android

Extras

	Name	Version
	<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Build-Tools	
	<input type="checkbox"/> GPU Debugging tools	
	<input type="checkbox"/> CMake	
	<input type="checkbox"/> LLDB	
	<input checked="" type="checkbox"/> Android Auto API Simulators	1.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Android Auto Desktop Head Unit emulator, rev 1.1	1.1.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Android Emulator	26.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Platform-Tools	25.0.4
	<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Tools	26.0.1
	<input checked="" type="checkbox"/> Documentation for Android SDK	1
	<input checked="" type="checkbox"/> GPU Debugging tools, rev 1.0.3	1.0.3
	<input checked="" type="checkbox"/> GPU Debugging tools, rev 3.1	3.1.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Google Play APK Expansion library	1.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Google Play Billing Library, rev 5	5.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Google Play Licensing Library	1.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Google Play services	39
	<input checked="" type="checkbox"/> Google Web Driver, rev 2	2.0.0
	<input checked="" type="checkbox"/> Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installer)	6.1.1
	<input type="checkbox"/> NDK	14.1.3816874
▶	<input checked="" type="checkbox"/> Support Repository	

Support repository

Support library para evitar conflictos de compatibilidad

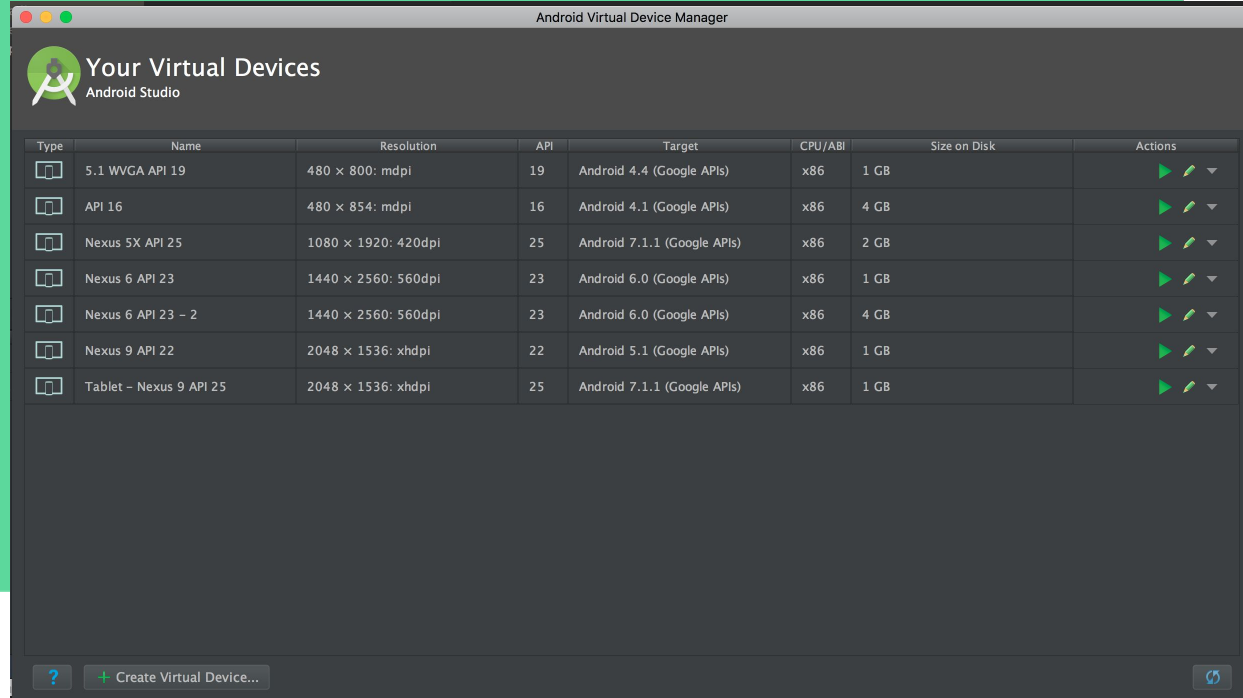
Play services

Android usb driver para ejecutar tus aplicaciones en un dispositivo android conectado via usb (no se necesita en linux)

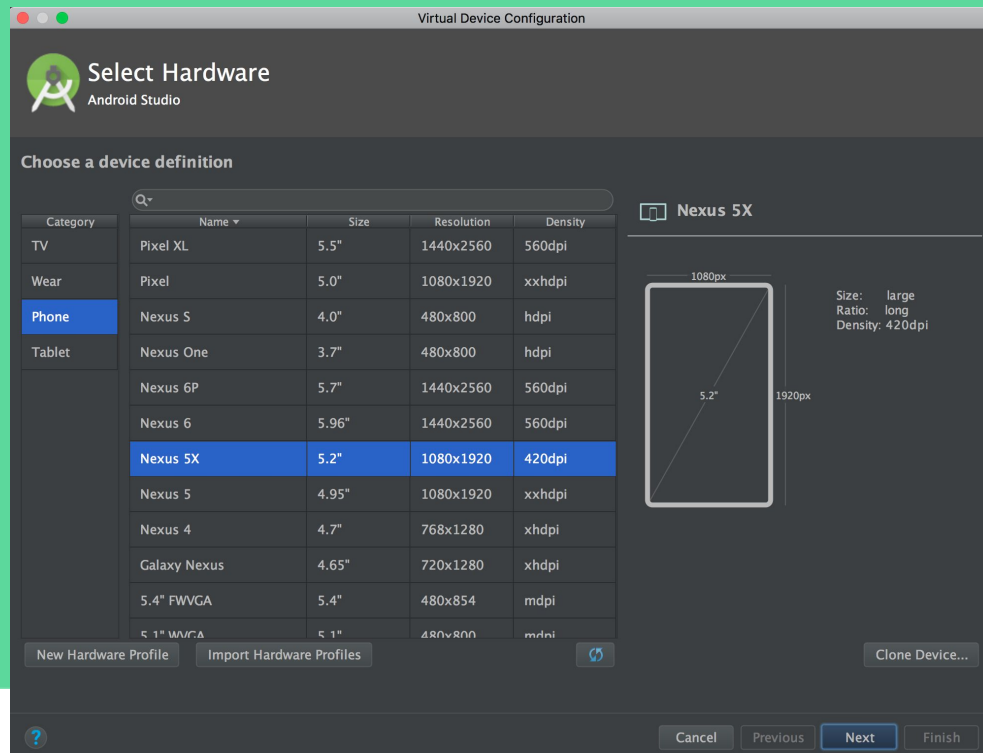
HAXM installer: este será un booster para que tu máquina virtual sea más rápida (Si cuentas con procesador Intel)

Crea un Emulador

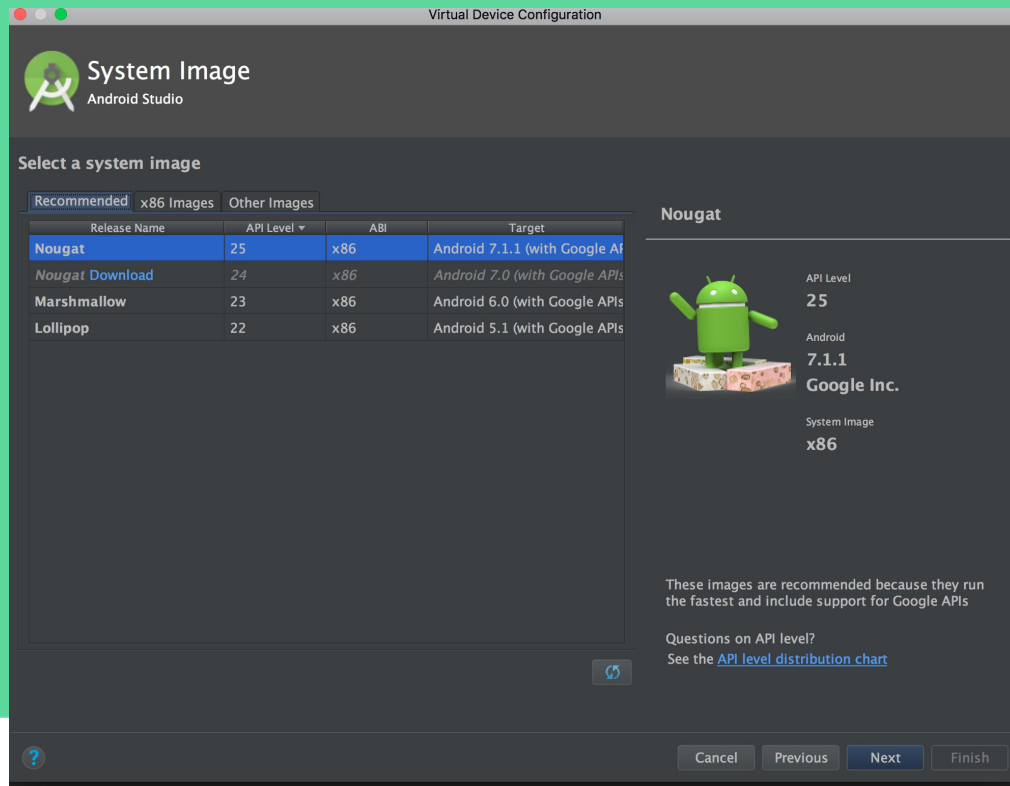
Para poder probar tus aplicaciones en tu computadora puedes crear un emulador. (O puedes usar un telefono android directamente)



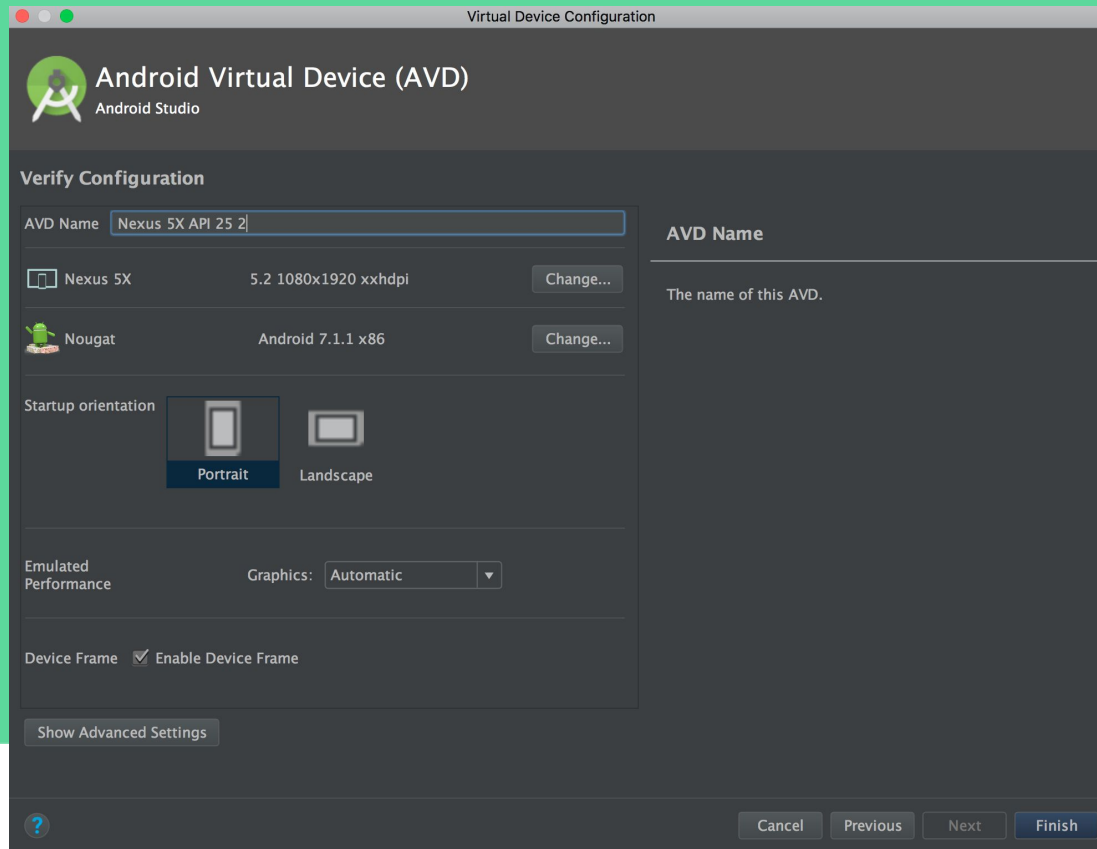
Crea un Emulador



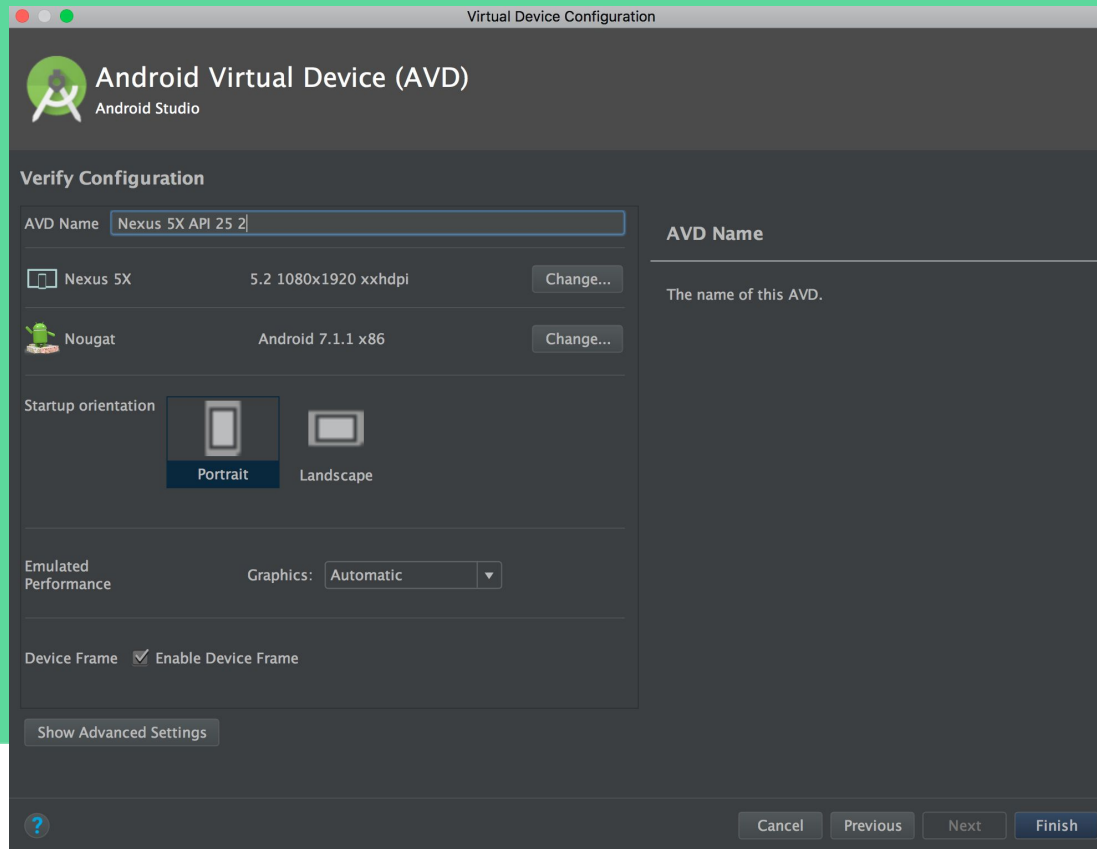
Crea un Emulador



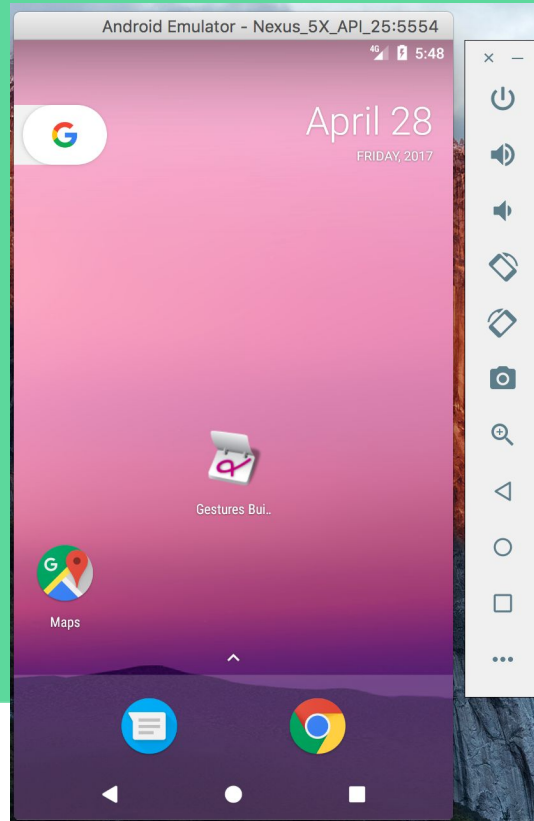
Crea un Emulador



Crea un Emulador



Ya tienes un Emulador



Instalación de plugin de Kotlin

Si la versión de Android Studio que tienes instalada es la versión 3.0, entonces no es necesario instalar el plugin manualmente. De lo contrario deberás ir a *File / Settings / Plugins / Install JetBrains plugin* y buscar el plugin de Kotlin. Proceder con la instalación y reiniciar Android Studio

