



THE BLOGGER'S PHOTOBOOTH

BY HEDONISTIT

הכרת הממשק של Adobe Lightroom Classic CC

בשיעור הראשון נכיר במהירות את הממשק ואת המסכים השונים של התוכנה, כדי שיהיה לנו קל ונוח יותר לעבוד עם התוכנה בצורה שוטפת בעתיד):

אני יודעת שהרבה מאוד אנשים נכנסים לתוכנה ונבהלים - יש כל כך הרבה כלים וחלונות והגדרות, דברים שקשה להתמודד איתם בבת אחת כשנכנסים בפעמים הראשונות לתוכנה.

גם כשאני רק התחלתי לעבוד עם התוכנה ממש נלחצתי! לא ידעתי מאיפה אני מתחילה, על מה צריך ללחוץ ואיפה בכלל עורכים את התמונות. זו הסיבה שאני רוצה שנעבור קודם כל בצורה מהירה על החלונות הראשיים של התוכנה שאיתם אנחנו נעבוד בצורה שוטפת בקורס, וגם בהמשך הדרך כשתערכי בפועל את התמונות שלך.

כמו שאת יכולה לראות התוכנה הזאת מאוד גדולה ויש בה המון כלים, אבל באופן מעשי אנחנו נשתמש רק בשני המסכים הראשיים של התוכנה ובכמה כלים שיחזרו על עצמם שוב ושוב במהלך העבודה. אז אני ממש לא רוצה להכביד עליך סתם עם חומר יבש ומיותר... **בחלק הזה של הקורס את תלמדי אך ורק את הדברים שאת צריכה לדעת כדי להוציא את המקסימום מהתמונות שלך!**

אז קודם כל קחי נשימה עמוקה, אני מבטיחה לך שנעבור לאט לאט על כל החומר וכמובן שתוכלי לחזור על כל אחד מהשיעורים בקצב שלך. בשיעור הזה נעשה היכרות בסיסית עם הממשק של לייטרום, ובהמשך הקורס נתמקד בכל אחד מהכלים החשובים שבהם אני משתמשת כדי לערוך את התמונות שלי. אז אל תתביישי למזוג לעצמך כוס יין, או לפחות איזה שוקו חם, ובואי נצלול יחד אל תוך התוכנה. מבטיחה לך שבסוף הקורס הזה ויחד עם תרגול ועבודה נכונה התמונות שלך יהיו מושלמות בדיוק כמו שחלמת.



אז לפני הכל אני רוצה להכיר לך את התפריט הראשי של התוכנה שנמצא בחלק העליון של המסך. כמו בכל תוכנה אחרת, בתפריט הראשי נמצאים כלים שבאמצעותם אפשר לנווט בתוך התוכנה ולהציג או להסתיר את הכלים השונים שלה. את יכולה לראות שיש פה הרבההה כלים, אבל אני רוצה להרגיע אותך - אני באופן אישי משתמשת בתפריט הראשי לעיתים מאוד רחוקות, ואת רוב העבודה בתוך התוכנה אני עושה עם הכלים שנמצאים במסכים השונים של התוכנה. בפינה הימנית העליונה של המסך את יכולה לראות את המסכים, המודולים שמהם מורכבת התוכנה. המודולים השונים שמשמשים אותנו עבור משימות שונות-

Library

Develop

Map

Book

Slideshow

Print

Web

עכשיו לפני שאת נלחצת, אנחנו ממש לא הולכות להשתמש בכל המסכים האלה, כי הם בעצם לא שימושיים בכלל לעבודה השוטפת שלנו עם התוכנה.

בקורס הזה אנחנו הולכות להתמקד בשני המסכים החשובים של התוכנה - מודול ה-**Library** {הספרייה} ומודל ה-**Develop** {הפיתוח}:

- מודול הספרייה משמש אותנו לצורך הצגה וארגון של התמונות.
- מודול הפיתוח משמש אותנו לצורך עריכת התמונות בפועל.

בתוך כל מודול קיימים פאנלים ייחודים לאותו המודול, שבתוכם מאוגדים כלי העבודה של המודול, והם מסודרים בקבוצות בקצה הימני ובקצה השמאלי של המסך.

בפאנל התחתון של המסך יש לנו את ה"פילם" - "סרט הצילום" שלנו, שבו מוצגות כל התמונות שעליהן אנחנו בוחרות לעבוד בכל אחד מהמודולים.

נכיר לעומק את המשמעות והתוכן של כל אחד מהפאנלים במהלך השיעורים הבאים, אבל כרגע אני רוצה להתייחס לכמה כלים קטנים שחשוב שתכירי כבר בהתחלה...

אז קודם כל, בגלל שהרבה יותר נוח לעבוד בתוכנה כשהתמונות שאותן אנחנו מסננות ועורכות מופיעות בצורה הכי גדולה שאפשר על המסך, אפשר לשחק עם הנראות של המודולים וככה בעצם להגדיל את השטח שהתמונות תופסות מהמסך ולמעשה לנצל את הגודל של המסך המחשב שלנו בצורה מקסימלית. כדי להסתיר או להציג את קבוצת הפאנל אני פשוט מאוד לוחצת על המשולש הקטן שנמצא מחוץ לכל אחד מהפאנלים.

עוד טיפ שממש כדאי לך לאמץ מהרגע הראשון שאת מתחילה לעבוד עם התוכנה הוא לעבוד בצורה הכי מסודרת שיש! אם יש כלים בתוך הפאנל שאת לא עובדת איתם בצורה שוטפת, עדיף שהם יהיו מוסתרים כדי שהמסך לא יהיה מבולגן עם כלים שלא נמצאים בשימוש. כמו במקרה של המשולש של הפאנלים, גם פה לחיצה על החץ הקטן שלצד הכותרת או על השורה של הכותרת שבתוך פאנל תסתיר או תציג את הכלים שבתוך הפאנל.

נעבור למודל ה-DEVELOP, שגם בו יש לנו שלושה כלים חשובים במיוחד ושלושתם מופיעים בפינה השמאלית בסרגל התחתון של המסך:

ה- **Loupe view** - לחיצה עליו תציג לי את התמונה המלאה שעליה אני עובדת כרגע.

ה- **Reference view** - לחיצה עליו תחצה את המסך לשניים ותציג לי את התמונה שעליה אני עובדת בצד ימין ובצד שמאל חלון ריק שאליו אני יכולה לגרור תמונה שאני רוצה לערוך לפיה את התמונה שאני עורכת כרגע. נלמד על זה עוד בהמשך.

ה- **Before & After** - לחיצה עליו תציג לי איך התמונה נראה לפני ואחרי העריכה.

בפאנל התחתון של המסך נמצא ה"פילם", שהוא בעצם "סרט הצילום" שלי, ובו מוצגות התמונות שעליהן בחרתי לעבוד בכל אחד מהמודולים.

עד פה לשיעור הראשון בפרק על Lightroom. בשיעורים הבאים נתחיל להכיר מקרוב את כל הכלים שימשו אותנו לעריכת התמונות בתוכנה ואת הדרכים לעבוד איתם. נפגש ממש עוד מעט בפרק השני שבו נתחיל להכיר לעומק את מודול ה-Library!

