

¿Qué es un Objeto?



¿Qué es un Objeto?

Código + Datos

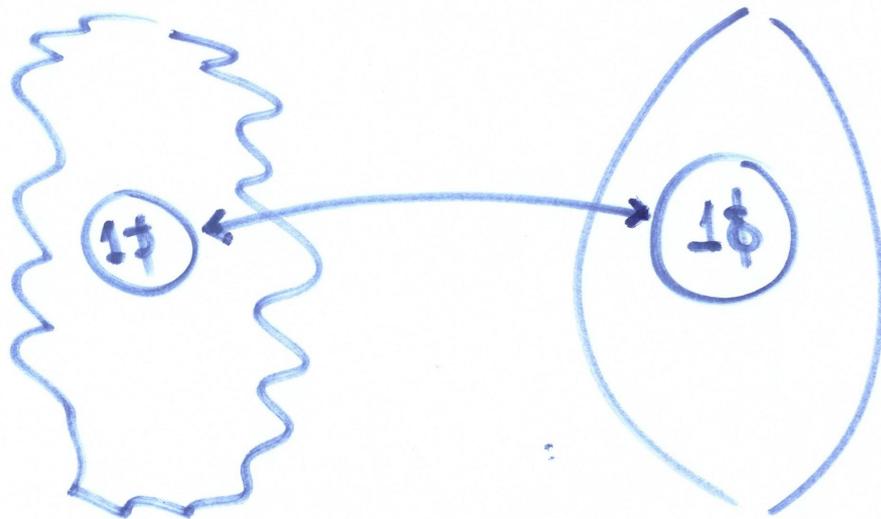


¿Qué es un Objeto?

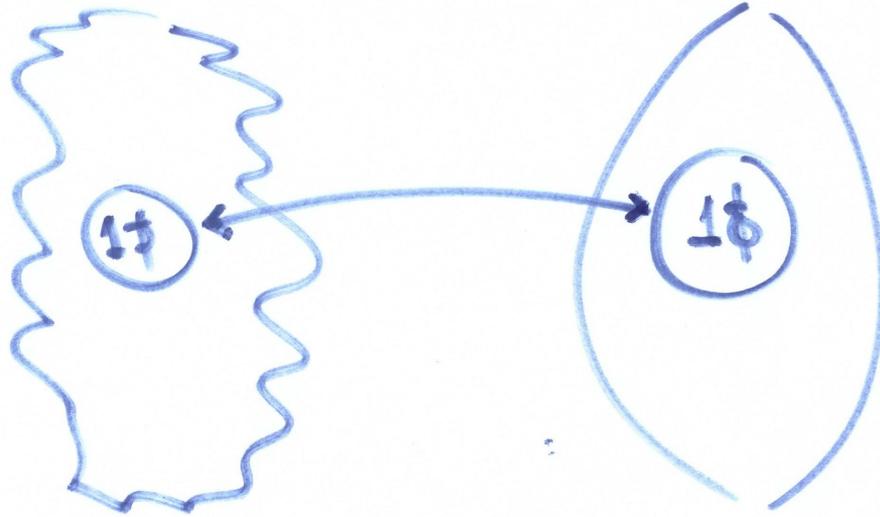
~~Código + Datos~~



Representación esencial de un ente del Dominio de Problema



Representación esencial de un ente del Dominio de Problema



Esa representación se realiza a través de los **mensajes** que sabe **responder**



Ejemplo



Esencia

Lo que hace que algo sea lo que es y
no sea otra cosa



**La perfección no
se alcanza cuando
no hay nada más
que añadir, sino
cuando no hay
nada más que
quitar**

Antoine de Saint-Exupéry



Diseñar con Objetos implica respondernos

- *¿Qué debo modelar?*
 - ¿Qué entes de la realidad debo representar?
¿Los físicos? ¿Los abstractos? ¿Ambos?
- *¿Cómo lo debo modelar?*
 - ¿Qué mensajes debe responder el objeto?
 - ¿A quién debe conocer el objeto?
 - ¿Desde cuándo debe el objeto representar al ente?
 - ¿Cómo debe el objeto “enseñar” qué representa?



Conclusión

Objeto = Representación esencial de un **ente** del
Dominio de Problema

