

# MILYEN A JÓ KARRIERVÁLTÁS?

Amikor 2018-ban eldöntöttük, hogy létrehozuk a **ProgramozásKarriert** a hozzá tartozó weboldallal és YouTube csatornával, hatalmas elvárásokkal indultunk.

Egy olyan oktatási és támogatási platformot céloztunk meg, amelyet **bárki**, de valóban bárki **használhat annak érdekében, hogy minél gyorsabban bekerüljön az IT világba**. Azt gondolom nem kell részleteznem, hogy jelenleg milyen gigantikus kereslet van programozókra világszerte.

Nagyon sokan vannak, akiknek a motivációja és egyben a képessége is megvan a programozáshoz, de sajnos a lehetőségei soha nem támogatták az ilyen irányba történő haladást.

Ezt felismerve létrehoztunk egy **teljes online támogató rendszert a webfejlesztő karriered beindításához**. Miért pont a webfejlesztés? Annyi szép területe van az IT-nek. A válasz egyszerű: A webfejlesztésen keresztül lehet a leggyorsabban bekerülni a szakmába. Másként fogalmazva **itt a legalacsonyabb a kerítés**. Tehát a kezdőket ezen a területen tudják tömegesen foglalkoztatni. Ha pedig már bekerültél a szakmába, akármilyen terület is legyen az, nyert ügyed van. A karriered rövid úton szárnyalni fog.

Emellett a **webfejlesztésben azonnal láthatod a munkád eredményét, ezért a sikerélmény is azonnali**. Ez pedig kezdőknek, karrierváltóknak elemi fontossággal bír. Az apró, korai sikerek segítenek szinten tartani a lelkesedéset, ami hozzájárul a karrierváltási folyamat megfelelő szintű kivitelezéséhez.

De vajon **hogyan lehet a lehető leggyorsabban bekerülni az IT szakmába?** Ennek legelemibb eszköze a bizonyítékok "gyártása". Ez semmiképpen sem tudod megspórolni. Létre kell hoznod néhány **portfóliómunkát, minta projektet**, amelyek bizonyítani fogják rátermettségedet a leendő munkáltatók előtt. És inentől kezdve a hír igaz, valóban **nem a "papír" számít**.

2018 óta rengetegen fordultak meg nálunk, átlagosan negyed évente indítottunk új csoport, jelenleg pedig már egy forradalmi módszer segítségével segítjük a karrierváltókat **rugalmas csatlakozási lehetőségek** mellett.

Az utóbbi években elképesztő mennyiségű energiát fordítottunk az **anyagaink tökéletesítésére és a tanulói igények beépítésére**. Számos, eredetileg jónak gondolt módszertant voltunk kénytelenek kidobni, mert a gyakorlatban nem voltak elég hatékonyak.

Kidolgoztunk egy új támogatási formát, amellyel az eddigiekhez képest sokkalta gyorsabb, és kézzel foghatóbb a haladás. **Számunkra soha nem volt kérdés, hogy a legjobbat kell adnunk**. Különben mi értelme lenne az egésznek?

Ez a könyv is ezt a célt szolgálja: **Szeretnénk bátorítani rá minden IT világ iránt érdeklődőt, hogy ragadja meg az óriási kereslet adta lehetőséget, és kezdje el a karrierváltást még ma!** Eddig még nem talákoztunk olyan emberrel, aki megbánta volna ezt a döntését.

Bemutatjuk, hogy miért **nem kell félni** egy ilyen jellegű változástól. Olvashatsz a számodra megfelelő **célok, fejlesztési igények** és **tervek** meghatározásáról. Láthatod, hogy **hogyan érdemes belevágni** a karrierváltásba, és hogy milyen **trükkök** segítik a gyors átmenetet. Kaphatsz egy valóság-hű képet arról, hogy a gyakorlatban hogyan is néz ki egy **kontrollált önfejlesztés**, mi a hatékony fejlődés titka.

Ha szeretnél a jövőben programozóként elhelyezkedni, akkor a legjobb helyen jársz: nekünk a legfontosabb szempont, hogy mielőbb valóra váljanak az ilyen irányú elképzeléseid. **Szeretnénk, ha egy újabb üdítő példa lennél tanulóink sorában**, akitől kérhetünk egy elégedett visszajelzést a weboldalunkra.

Ne feledd: **Fejlődni csak hatékonyan érdemes, a legjobb anyagokból, a legjobb támogatással!**

[A Programozás Karrier csapata](#)

## Képes vagyok-e programozóvá válni?

Szeretnék megnyugtatni, hogy **tanulóink 99%-ának nem maga a programozás okozza a legnagyobb nehézséget, hanem az önfejlesztés** mikéntje.

### Kódolás

**Bármely programozási feladatot meg lehet oldani alapvető vezérlési szerkezetekkel.** Ezek az alapvető vezérlési szerkezetek pedig hihetetlenül egyszerű és logikus alapelemekből épülnek fel. Be is fogom bizonyítani. A forráskódok nyelvezetével most ne foglalkozz, a lényeg az illusztráció.

A programozásban két alapvető eszköz áll a rendelkezésünkre: Ezek a szekvenca és a szelekció.

- **Szekvenca:** Azt jelenti, hogy a számítógép az általunk begépelte kódsorokat szépen egymás után hatja végre, fentről lefele.

```
a = 12
b = 7
print(a + b)
```

Itt például először létrehoztunk egy **a** változót és egyenlővé tettük 12-vel. Aztán létrehoztunk egy **b** változót és egyenlővé tettük 7-tel. Végül kiírtattuk a képernyőre a két változó összegét. A számítógép ezeket a sorokat egymás után hajtotta végre, szépen lefelé haladva.

- **Szelekció:** Azt jelenti, hogy a programunk bizonyos pontjain feltehetünk egy kérdést, hogy merre tovább. Ha például a felhasználó a piros gombra kattintott, akkor ezt csinálom, ha a zöld gombra, akkor azt csinálom.

```
a = 12
b = 7
if a > b:
    print("a nagyobb, mint b")
```

Itt hasonlóan az előző példához létrehoztunk két változót és értéket adtunk nekik. Majd megkérdeztük a géptől, hogy vajon az **a** változó nagyobb-e, mint a **b** változó? Ha nagyobb, akkor kiírjuk a képernyőre a fenti

üzenetet.

Ennyi! Majdnem. A szelekció segítségével ugyanis létre tudunk hozni egy olyan szerkezetet, amelyet iterációnak hívunk.

- **Iteráció:** Azt jelenti, hogy bizonyos program részeket egy feltételtől függően meg tudunk ismételni.

```
a = 1
while a < 5:
    print(a)
    a = a + 1
```

Itt az történik, hogy a `print(a)` parancsot, vagyis az `a` változó kiíratását addig ismételgetjük, amíg (`while`) az `a` változó értéke kisebb, mint 5. Láthatod, hogy minden ismétlésnél az `a` változó értékét eggyel növeljük, ezért egyszer biztosan el fogja érni az 5-ös értéket, így le fog állni a `print(a)` parancs ismételgetése.

Természetesen van még rengeteg szerkezet és eszköz, amelyet használunk a programozásban, de azok mind visszavezethetők a fenti alapelemekre. **Ha ezeket érted, akkor valószínűleg nem lesz gondod a többivel sem.**

## Logika

De mi a helyzet a logikai érzéssel, és az algoritmikus gondolkodással? Emiatt is el lehet bukni? Nem jellemző.

Próbáld meg megoldani az alábbi feladatot, majd gondolkodjunk együtt:

**FELADAT: Anakin most 10 éves. Mestere Qui-Gon pont hatszor idősebb nála. Hány galaktikus év múlva lett volna Qui-Gon mester csak háromszor annyi idős, mint padawanja (ha nem halt volna meg az első részben)?**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Akkor most nézzük együtt:**

Mit tudunk most? Anakin most 10 éves, tehát  $A = 10$  Mestere Qui-Gon pont hatszor idősebb nála, tehát  $Q = 6A$

Behelyettesítve:  $Q = 6 * 10$  vagyis  $Q = 60$  tehát Anakin jelenleg 10 éves, Qui-Gon pedig 60.

Mi lesz X év múlva? Mindketten X évvel idősebbek lesznek, vagyis:  $A = 10 + X$  és  $Q = 60 + X$  Ekkor a mester csupán háromszor annyi idős lesz, mint Anakin, tehát  $Q = 3A$

Behelyettesítve:  $60 + X = 3 * (10 + X)$  vagyis  $60 + X = 30 + 3X$  Ebből X-et kifejezve:  $X = 15$  tehát Qui-Gon 15 év múlva lesz háromszor olyan idős, mint Anakin.

Ellenőrzés:  $60 + 15 = 3 * (10 + 15)$  vagyis  $75 = 75$

Bonyolult volt ez számodra? Nem hiszem. **Legfeljebb némi gondolkodást igényelt. Pont, mint a programozás maga.**

Nézzünk egy másik feladatot:

**FELADAT: Picard kapitány úrkomppal megy térhajtómű üzemanyagért egy kisbolygó felszínére. Sajnos egyszerre csak a 20 kg dilítium kristályt tud átszállítani az Enterprise fedélzetére, holott összesen 100 kg-ra lenne szükség. Az úrkomp egy kisbolygó-csillaghajó távolság megtétele alatt 4 kg dilítium kristályt fogyaszt el oda-vissza. Hány forduló szükséges ahhoz, hogy a kívánt mennyiség rendelkezésre álljon a csillaghajó fedélzetén?**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Nézzük meg ezt is együtt:**

Mit tudunk? 100 kg üzemanyag szükséges összesen. 20 kg szállítható egyszerre. 4 kg elfogy egy út alatt.

Mit keresünk?  $X = ?$  a fordulók száma.

Szöveges megoldás:

Tudjuk, hogy 20 kg üzemanyagból 4 kg elfogy az oda-vissza úton, marad 16 kg. Ezt a 16 kg üzemanyagot tudjuk egy út alkalmával lerakni a csillaghajón. Hányszor kell fordulni ahhoz, hogy minimum 100 kg üzemanyagot rakodjunk le? Ha az első 6 alkalommal teljes kapacitással megyünk, akkor 96 kg üzemanyagot tudunk lerakni ( $6 * 16 = 96$ ). A 7. út alkalmával már könnyedén le tudjuk szállítani a maradék 4 kg üzemanyagot (még többet is), így **a válasz összesen 7 út.**

Most nézzük meg ugyanezt egyenlet segítségével:

Hogyan fejezzük ezt ki egy képlet segítségével?  $100 = x * (20 - 4)$  Ebből  $x$ -et kifejezve:  $x = 100 / 16$  vagyis  $x = 6.25$  tehát Picard kapitánynak bizony **legalább 7 fordulót kell megtennie**, hogy elegendő mennyiségű üzemanyag álljon rendelkezésre a csillaghajó fedélzetén.

Ellenőrzés:  $7 * (20 - 4) = 112$  ami több, mint az  $100$  kg, tehát rendben is leszünk.

És ez bonyolult volt számodra? Ha igen, akkor nyugodtan gondold át újra és újra addig, amíg meg nem érted a feladat logikáját. Ha ez sikerült, akkor gratulálok, **ennél bonyolultabb feladatokra nagy valószínűség szerint nem számíthatsz a webfejlesztés területén.**

## Angol nyelvtudás

Szeretném leszögezni, hogy angol nélkül is lehetsz profi programozó, ez nem is kérdés. A kérdés az, hogy **az angol tudásod hiánya miatt milyen gyorsan tudsz fejlesztővé válni és milyen szakmai nehézségekkel nézel szembe a munkád során.**

Ha nem tudsz utánanézni az Interneten bizonyos problémáknak, ha nem tudsz kapcsolatot tartani a fejlesztői csapatoddal, ha nem tudsz folyamatosan fejlődni szakmai téren, akkor bizony problémát okozhat az angol tudás hiánya.

Tehát egy **használható angol tudás mindenképpen hasznos minden IT területen**, de annak hiánya nem feltétlenül kizáró tényező.

## A leggyakrabban felmerült problémák és megoldásaik

Mint arról már korábban írtunk, számunkra nagyon fontos, hogy programjainkba beépítsük a tanulói igényeket. Erről szeretnénk néhány szót ejteni ebben a részben, hiszen egy önfejlesztési folyamatban pontosan ugyanezek a tényezők merülhetnek fel.

Engedd meg nekünk, hogy a három legfontosabb szempontot bemutassuk:

Az első és legfontosabb kérdés a **rugalmasság**. Tanulóink döntő többsége valamilyen munka vagy egyetem mellett választ minket. Ez persze azzal jár, hogy idejük és energiájuk, amelyet a tanulásra fordíthatnak viszonylag korlátozott. Ezen kellett valahogy segítenünk.

Két módszer mentén gondolkodtunk:

- Az **oktatási anyagaink** legyenek minél inkább **önjárók**. Lehetőleg bárki el tudja sajátítani belőlük a webfejlesztés rejtelseit egészen az interjú szintig.
- Adjunk olyan **exkluzív támogatást**, amely az oktatási anyagoktól **független**, és amelyet bárki, bármikor igénybe vehet attól függetlenül, hogy a karrierváltás melyik fázisában van éppen.

Ezzel merőben leegyszerűsítettük az egyenletet, hiszen mostantól **nincs olyan, hogy "lemaradtam", hogy "nem tudok kérdezni, ha elakadtam", vagy hogy "nem haladhatok a saját tempómban".**

A tanulók visszajelzései alapján ez egy rendkívül kifizetődő döntés volt, hiszen a tananyagok és támogatás mesterséges összekötése mindig is megnehezítette az életüket.

Emellett arra is mutatkozott igény, hogy olyan tananyagot fejlesszünk, amely segítségével **bárki belekóstolhat a webfejlesztésbe**, jelentősen kisebb anyagi vonzattal. Az ihlet hatására létre is hoztunk számos részprogramot, amely korábban csak a legnagyobb, Karrierváltó Programban volt elérhető. Ezekkel akár már ma leellenőrizheted, hogy valóban van-e vénád vagy kedved a weboldalak építéséhez.

A harmadik szempont pedig a **bizonytalanság csökkentése**. Egy karrierváltási ciklus elején senkitől nem várható el, hogy teljesen biztos legyen magában. Persze jó, ha mielőbb belövöd a célokat és fixárod a terveket, de egy kis bizonytalanság mindig marad az emberben, hogy jó irányba fordította-e a kormányt.

**A bizonytalanság kezelésére a legjobb eszközök a garancia és a részletfizetés.** Ezek teljes mértékben semlegesítik a bizonytalanságból fakadó félelemeket. Ki ne próbálná ki a programjainkat, ha elégedetlenség esetén 30 napon belül a teljes összeget visszafizetjük, vagy ha akár havi részletekben is kifizetheti az éves program díjat? Habár részletkérdéseknek tűnnek, de hidd el, hogy **a tanulóink többségét ezek a biztosítékok győzik meg arról, hogy nincs mitől félniük**. Sokszor ennyi is elég egy szebb jövő elkezdéséhez.

Nem szeretnénk azzal tovább untatni, hogy itt és most felsoroljuk neked **Karrierváltó Programjaink** összes sajátosságát, amelyeket a tanulóink visszajelzései és igényei alapján alakítottunk ki a mai formájára. Ehelyett erősen javasoljuk neked, mint karrierváltónak, hogy látogass el a weboldalunkra és nézd végig azokat a paramétereket, amelyekkel egy **igazán modern és élvonalbeli támogatási rendszer** rendelkezik napjainkban:

### [A Karrierváltó Program bemutatása](#)

Ezt a videót pedig mindenképpen nézd végig! Nagyon sok kérdésedre kaphatsz választ:

### [A Karrierváltó Program kérdés-válasz videója](#)

Természetesen nem kell a Karrierváltó Programhoz csatlakoznod ahhoz, hogy a programunk módszertanából profitálj. Ha megérted ezeket a vezérlőelveket, a karrierváltás kulcsa a te kezvedben van. Ugyanakkor több bootcamp-et, főiskolát, egyetemet végzett, valamint autodidakta tanulóink egyöntetűen arról panaszkodott, hogy egyedül, visszajelzés és megfelelő keretrendszer nélkül a megfelelő minőségű portfólió munkák "legyártása" nehéz feladat. Ha te ezzel a nehézséggel meg tudsz birkózni, akkor a Karrierváltó Program nélkül is sikeres lehetsz.

## Hogyan használd ezt a könyvet?

Ezt a könyvet természetesen használhatod úgy is, hogy csak egyszerűen végigolvasod. Ha viszont igazán ki akarod venni belőle a hasznodat, akkor erősen javasoljuk, hogy **nyomtasd ki, és az olvasás közben végezd el az összes feladatot**, amelyeket a szövegben találsz. (Alternatíva: Nyomtatás helyett külön papírra is dolgozhatsz.)

Ezeket később vissza tudod majd olvasni, amikor kétségeid támadnak a karrierváltás közben. Minden pillanatban képből lehetsz, hogy honnan indultál, és hova szeretnél megérkezni.