

ERFOLGREICH & ERFÜLLT - Wie du zum Spielmacher deines Lebens wirst.

PLAYBOOK #1 – STATUS QUO



1a. Wie geht's dir jetzt gerade?

1b. Was interessiert bzw. begeistert dich jetzt gerade am meisten?

1c. Was beschäftigt bzw. belastet dich jetzt gerade am meisten?

2a Status Quo – Wie zufrieden bist du aktuell in deinem Leben?

Peter Hackmair – Alle Rechte vorbehalten.

Das vorliegende „Playbook“ sowie alle darin enthaltenen Informationen dürfen nur mit ausdrücklicher, schriftlicher Zustimmung von Peter Hackmair geändert, kopiert oder übersetzt werden.

ERFOLGREICH & ERFÜLLT - Wie du zum Spielmacher deines Lebens wirst.

PLAYBOOK #1 – STATUS QUO



	Ich Me-Time, persönliche Entwicklung, Wachstum...	Partnerschaft & Familie Beziehung, Eltern, Kinder	Beruf Verwirklichung, Karriere, Geld...	Umfeld Freunde, Zuhause,	Gesundheit Wohlbefinden, Bewegung/Sport, Ernährung...
Wert auf einer Skala von 0-10? 0 = miserabel 10 = traumhaft					
Was gefällt dir?					
Was gefällt dir weniger oder gar nicht?					
Welches Thema/welche Frage beschäftigt dich in diesem Kontext aktuell am meisten?					

Peter Hackmair – Alle Rechte vorbehalten.

Das vorliegende „Playbook“ sowie alle darin enthaltenen Informationen dürfen nur mit ausdrücklicher, schriftlicher Zustimmung von Peter Hackmair geändert, kopiert oder übersetzt werden.

ERFOLGREICH & ERFÜLLT - Wie du zum Spielmacher deines Lebens wirst.

PLAYBOOK #1 – STATUS QUO



2b Wähle aus der oberen Tabelle insgesamt 3-5 Dinge, dir die am wenigsten gefallen und die du im Laufe dieses Trainingsprogramms verändern möchtest. Welche sind das?

Wichtig: Wähle erst mal nach Gefühl ohne zu bewerten oder darüber nachzudenken, warum wie und wann du das verändern möchtest.

2c Wenn du vor allem EINE SACHE ändern könntest, was wäre das?



Teile dein ausgearbeitetes Playbook-Sheet und/oder deine EINE wichtigste Erkenntnis daraus gerne in unserer privaten Facebook-Gruppe.

Peter Hackmair – Alle Rechte vorbehalten.

Das vorliegende „Playbook“ sowie alle darin enthaltenen Informationen dürfen nur mit ausdrücklicher, schriftlicher Zustimmung von Peter Hackmair geändert, kopiert oder übersetzt werden.