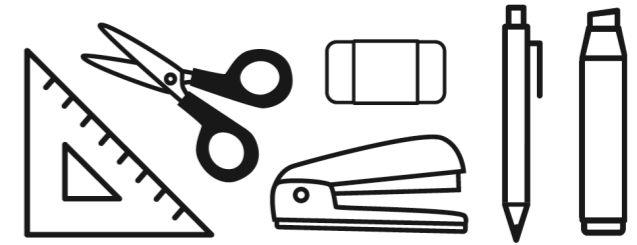


WEBBKURS:

GRUNDKURS I DESIGN THINKING



KUNSKAPSMÅL:



Du lär dig inhämta information från omvärld och användare (dvs. konsten att upptäcka olösta behov) samt att omsätta kundinsikter till idéer och testbara prototyper.



Du lär dig att applicera Design Thinking som metod och förhållningssätt i ditt arbete.



Du lär dig ett lösningsinriktat och kreativt förhållningssätt till problemlösning.

DU LÄR DIG GENOM:



Filmer



Inläsningsmaterial

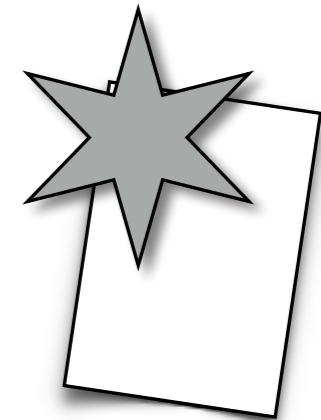


Övningar och quiz



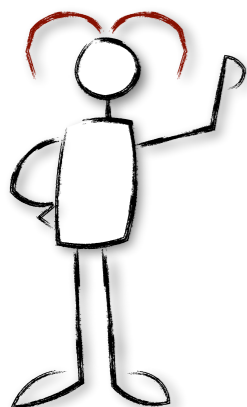
Diskussionsforum

KURSINTYGG:



Efter avslutad kurs erhåller du ett kursintyg.

LEKTIONER:



1. Design Thinking som innovationsmetod

- Design Thinking och Human-Centered Design
- Från problemorienterat till lösningsorienterat tänkande
- Design Thinking-processen steg för steg
- Skapa en designutmaning

2. Utforska omvärlden och måla upp terrängen

- Empati som kunskapsprocess
- Observera
- Intervjua
- Gå i andras skor
- Kundresan
- Persona

3. Finn rätt problem

- Kartlägg och syntetisera
- Upptäck olösta behov
- Om insikter
- Rama in problemet

4. Skapa rätt lösning

- Idégenereringstekniker
- Effektiva sätt att ta beslut
- Bygg prototyper
- Testa
- Iterera och förfinas genom de tre linserna