

บทที่ 1 : เบื้องต้นการสำรวจกับโปรแกรมอัตโนมัติแคดซีวีวสามมิติ

1.1 บทนำ

อัตโนมัติแคดซีวีวสามมิติ (AutoCAD Civil 3D) เป็นโปรแกรมประยุกต์ที่ออกแบบมาช่วยวิศวกรสำรวจและวิศวกรโยธา ในการนำเข้าสู่ข้อมูล การประมวลผลข้อมูล การแสดงผลข้อมูล และการสร้างแบบจำลองบนโปรแกรม เพื่อให้วิศวกรได้ออกแบบและตัดสินใจ ในการสร้างแบบสำหรับการลงที่หมายจริงได้อย่างถูกต้อง การทำงานของโปรแกรมประยุกต์อัตโนมัติแคดซีวีวสามมิติ เป็นการทำงานร่วมกันระหว่างข้อมูลกราฟิกและฐานข้อมูล ที่มีความสัมพันธ์กัน และคาบเกี่ยวกับการทำงานทางด้านข้อมูลสำรวจ และการออกแบบทางด้านโยธา เช่น การแบ่งแปลงที่ดิน การสร้างแผนที่ภูมิประเทศ การออกแบบเส้นสำหรับการขนส่ง เช่น ถนน ทางรถไฟ ทางระบายน้ำ เป็นต้น ข้อมูลทั้งหมดจะมีความสอดคล้องกันระหว่างการออกแบบกราฟิก ระบบค่าพิกัด และเอกสาร ทำให้สามารถประเมินผลการดำเนินงานของโครงการได้เกือบทั้งหมด ลดทรัพยากร ลดความซับซ้อนระยะเวลา ได้อย่างเหมาะสม ยังสามารถจัดทำร่างมาตรฐานการออกแบบขององค์กร และแบ่งปันไฟล์ข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ ความสามารถที่อัตโนมัติแคดซีวีวสามมิติใช้ในการออกแบบโปรแกรม คือ รูปแบบของจุด(Point object styles) และรูปแบบของเส้น(Line object styles) ที่สร้างเป็นต้นแบบ(template) หรือคัดลอกให้กับการวาดภาพ(Drawing)

การสร้างแผนที่ภูมิประเทศ (Topographic Creation) เป็นการแสดงภาพของสิ่งต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นและสิ่งที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ บริเวณขอบเขตที่ได้กำหนดขอบเขตขึ้นลงบนกระดาษ หรือปัจจุบันลงในคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะมีมาตราส่วนหรือไม่มีมาตราส่วนก็ได้ แต่จะต้องให้เห็นสิ่งต่างๆ เหล่านั้น อยู่บนกระดาษหรือคอมพิวเตอร์ตามขอบเขตที่ได้กำหนดขึ้น ในทางด้านวิศวกรรมการสร้างแผนที่ภูมิประเทศจะทำการสร้างโดยอ้างอิงทฤษฎี หลักการ และข้อกำหนดมาตรฐานต่างๆ ของการสำรวจ ฉะนั้นการสร้างแผนที่ภูมิประเทศแบ่งออกเป็น การสำรวจแผนที่ภูมิประเทศ(Topographic Survey) เป็นการสำรวจรังวัดหาข้อมูลทั้งทางราบและทางตั้งในสนามที่ได้กำหนดขอบเขตขึ้น จากรายละเอียดสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นและสิ่งที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ ตามข้อกำหนดและมาตรฐานการสำรวจในบริเวณที่ต้องการสำรวจ เพื่อนำไปประมวลผลผ่านทฤษฎีและหลักการของการสำรวจให้ได้มาซึ่งตำแหน่งค่าพิกัดทางราบและทางตั้ง โดยการแสดงผลข้อมูลเป็นแผนที่บนกระดาษ หรือแผนที่ดิจิทัลในคอมพิวเตอร์ หรือการกำหนดตำแหน่งต่างๆ ในสนาม และแผนที่ภูมิประเทศ (Topographic map) คือ การแสดงภาพของสิ่งต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นและสิ่งที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ บริเวณขอบเขตที่ได้กำหนดขึ้น ลงบนระนาบสองมิติ โดยอ้างอิงกับระบบพิกัดที่ใช้ในการสำรวจรังวัด ด้วยการย่อส่วนหรือเข้ามาตราส่วน (scale) ที่เหมาะสม รายละเอียดของตำแหน่งทางราบ เช่น ถนน อาคาร เสาไฟฟ้า ต้นไม้ สิ่งปลูกสร้าง ฯลฯ และรายละเอียดของตำแหน่งทางตั้งจะแสดงความสูงต่ำของภูมิประเทศด้วยเส้นชั้นความสูง (contour line) และจุดระดับความสูง (spot height) การแทนของสิ่งต่างๆ เหล่านี้ด้วยกราฟิกที่มีลักษณะเป็นจุด(Point) เป็นเส้น(Line) เป็นรูปปิด(Close Line) และให้เครื่องหมาย (Symbols) ชนิดเส้น (Linetypes) หรือสี(Color)

1.2 การสำรวจกับคอมพิวเตอร์

การสำรวจ หมายถึง การหาตำแหน่งที่อ้างอิงบนพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่งเรียกว่า local Coordinate (ตำแหน่งพิกัดท้องถิ่น) หรืออ้างอิงระบบสากลเรียกว่า Global Coordinate (ตำแหน่งพิกัดโลก) โดยมีข้อมูลเป็น Polar หรือ Rectangular

คอมพิวเตอร์ หมายถึง เครื่องคำนวณในสมัยก่อน แต่ปัจจุบันคอมพิวเตอร์มีความหมายเป็นอีกอย่างหนึ่งคือ คอมพิวเตอร์ประมวลผลทางอิเล็กทรอนิกส์ ที่สามารถนำเข้าข้อมูล บันทึกจัดเก็บข้อมูล แก้ไขข้อมูล และแสดงผลข้อมูล

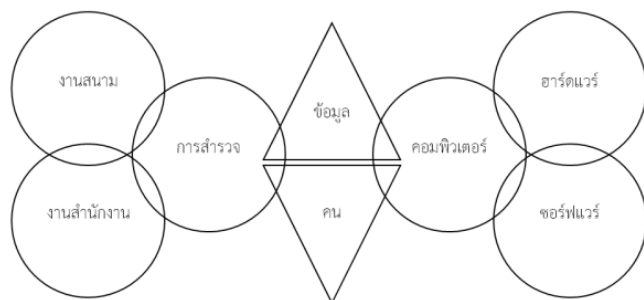
จากความหมายของการสำรวจกับคอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์และการสำรวจมีความหมายที่แตกต่างกัน แต่ถ้าสังเกตความสัมพันธ์ระหว่างการสำรวจและคอมพิวเตอร์ มีส่วนสัมพันธ์กัน คือ คน และข้อมูล นั้นหมายถึง คนเรียนรู้การทำงานด้วยการสำรวจและใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือในการทำงาน ไม่ว่าจะเป็นการหาข้อมูลในสนาม การประมวลผล หรือการแสดงผล จึงสรุปได้ว่า การสำรวจเป็นการเรียนรู้ทางทฤษฎี และ คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการปฏิบัติ ซึ่งการทำงานสำรวจมีอยู่ด้วยกันสองส่วนหลักคือ การทำงานในสนาม และ การทำงานในสำนักงาน

การทำงานในสนาม เป็นการหาข้อมูล ด้วยองค์ประกอบคือ คน เครื่องมือ และสมุดสนาม ข้อมูลที่ได้ขึ้นอยู่กับงานสำรวจประเภทใด ข้อมูลที่ได้ซึ่งประกอบด้วย ข้อมูลที่ใช้ควบคุม และข้อมูลรายละเอียดของงานสำรวจประเภทนั้นๆ ข้อมูลในสนามจึงมีความสำคัญมาก จึงได้มีการพัฒนาการหาข้อมูลในสนามเรื่อยมา จนปัจจุบันได้มีการเปลี่ยนแปลง องค์ประกอบไป คือ คน และคอมพิวเตอร์ (รวมเอาเครื่องมือและสมุดสนามเข้าด้วยกัน) เมื่อรวมเอาเครื่องมือและสมุดสนามเข้าด้วยกันเป็นคอมพิวเตอร์ ทำให้คนต้องมีขั้นตอนทำงานมากขึ้นด้วยการศึกษาการทำงานของคอมพิวเตอร์ แต่ก็สามารถช่วยให้คนทำงานได้สะดวกและรวดเร็วขึ้น และลดความผิดพลาดของการอ่านและการจดของคนลงได้เช่นกัน

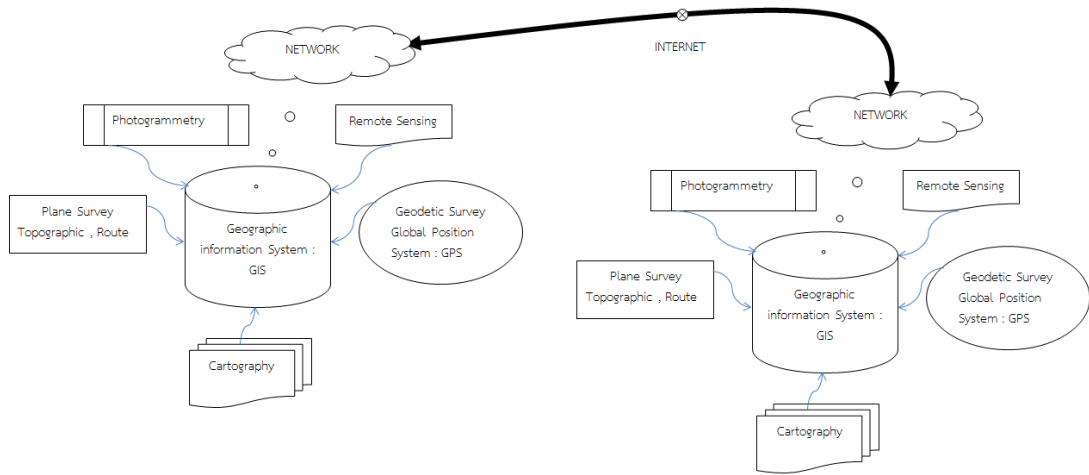
การทำงานในสำนักงาน เป็นการแสดงผลข้อมูล โดยการนำข้อมูลที่ได้จากสนาม มาทำการประมวลผลให้เกิดตำแหน่ง และแสดงผลของตำแหน่งนั้น ซึ่งจะต้องใช้หลักทฤษฎีการสำรวจในการทำงานในสำนักงาน ถ้างานในสนามได้ข้อมูลมาด้วยหลักการตามทฤษฎีของการสำรวจ การประมวลผลก็จะประมวลผลข้อมูลในสนามในนั้นได้ถูกต้องเสมอ แต่เนื่องจากความผิดพลาดที่เกิดจากคนไม่ได้ขจัดจึงต้องมีการประมวลผลลดความผิดพลาดที่เกิดขึ้น ในการทำงานในสำนักงานก็เช่นเดียวกัน เพื่อลดความผิดพลาดที่เกิดขึ้นจากคน จึงมีการพัฒนาการประมวลผลและแสดงผลข้อมูลเรื่อยมา จนปัจจุบันได้มีการเปลี่ยนแปลง การทำงานในสำนักงานไปเป็นการใช้คอมพิวเตอร์ ช่วยในการประมวลผลและการแสดงผลข้อมูลในการสำรวจ

ฉะนั้นการสำรวจกับคอมพิวเตอร์ เป็นความร่วมมือกันทำงานของนามทั้งสอง สิ่งหนึ่งคือ

การสำรวจ และอีกสิ่งหนึ่งคือ
คอมพิวเตอร์ เพื่อให้เกิดเป็น
รูปธรรมของสิ่งคำถามที่อยู่ในโลก
ผิวโลก หรือนอกโลก ที่เกิดจาก
ธรรมชาติ หรือ มนุษย์ สร้างขึ้น
สิ่งเหล่านั้นสามารถคงที่หรือ
เปลี่ยนแปลงได้ การอธิบายสิ่งนี้จึง



ต้องใช้การสำรวจเป็นการหาข้อมูลและคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือช่วยในการทำงานกับข้อมูล



ภาพรวมการสำรวจกับคอมพิวเตอร์

1.3 ทฤษฎีการสำรวจ

1. ความคลาดเคลื่อน

- แหล่งที่มาความคลาดเคลื่อน(Source Error), ชนิดความคลาดเคลื่อน(Type Error)
- ความละเอียด(Precision) และความถูกต้อง(Accuracy)
- หน่วยการวัด(Thai : English : IS unit)
- มาตรฐาน(Scale) , กระดาษ(Type A : A0,A1,A2,A3,A4)

2. การวัดระยะ

- การวัดระยะราบ
- การวัดระยะตั้ง(การระดับ)

3. การวัดมุม

- การวัดมุมราบ
- การวัดมุมตั้ง

4. การรังวัดทางตรีโกณ(Tacheometry)

- สเตเดียม(Stadia)
- เทนเจนเชียล(Tangential)

5. การคำนวณค่าพิกัด

- ข้อมูลเชิงขั้ว(Polar) , ข้อมูลพิกัดฉาก(Coordinate)
- ทิศทาง(Azimuth) , วงรอบ(Traverse)

6. การคำนวณเนื้อที่

- เนื้อที่ทางราบ , เนื้อที่ทางตั้ง(Road Section)
- การจำกัดเนื้อที่(Swing line , Slide line)

7. การเขียนเส้นชั้นความสูง

- วิธีกริด(Grid Method) , วิธีทีน(Triangular Irregular Network : TIN Method)

8. การคำนวณปริมาตร

- ปริมาตรแบบกริด(Grid Volume) , ปริมาตรแบบทีน(Composite)
- ปริมาตรแบบหน้าตัด(Section Volume : Average End Area , Prismatical)

1.4 พื้นฐานการใช้กล้องประมวลผลรวม

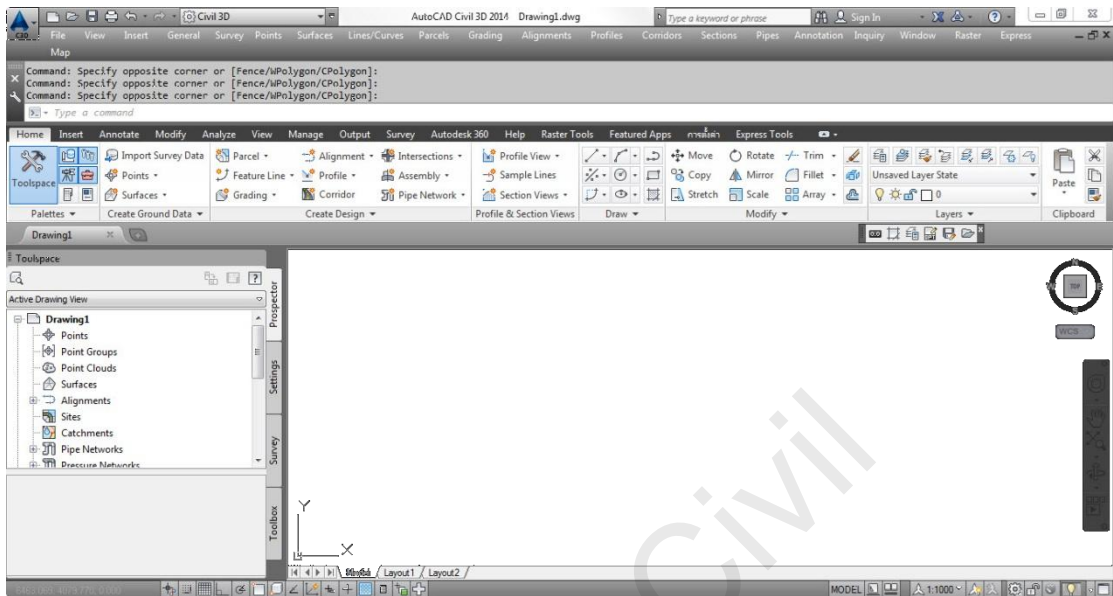
1. คุณลักษณะกล้องประมวลผลรวม เป็นสเปคของกล้องประมวลผลรวม เช่น ส่วนประกอบกล้องประมวลผลรวม ความละเอียดการวัดมุมวัดระยะ ระบบการควบคุมการทำงานของกล้อง
2. การตรวจสอบและตั้งค่าต่างๆ ในกล้องประมวลผลรวม เป็นการตั้งค่าหน่วยการวัด ค่าแก้ต่างๆ ของการวัด และรูปแบบของข้อมูลต่างๆ ที่บันทึกในกล้องประมวลผลรวม
3. การเริ่มต้นการรังวัด เป็นหลักการปฏิบัติการรังวัดข้อมูลในสนาม ประกอบด้วย การรังวัดจุดควบคุมการสำรวจ และรายละเอียดที่ต้องการ
4. การใช้รหัสแทนตำแหน่งรายละเอียด เป็นการกำหนดรหัส(Code) ที่เป็นข้อตกลงในการรังวัดเก็บข้อมูลในสนาม ประกอบด้วย รหัสจุด(Code Point) ,รหัสเส้น(Code Line) และการควบคุมเส้น(Code Line Control)
5. การใช้ฟังก์ชันในการทำงานรังวัด เช่น การลงที่หมายในสนาม(Setting out) ,การเล็งสกัด(Intersection) ,การเล็งสกัดย้อน(Resection)

1.5 พื้นฐานอัตโนมัติแคชชีวิวิสามมิติกับงานสำรวจ

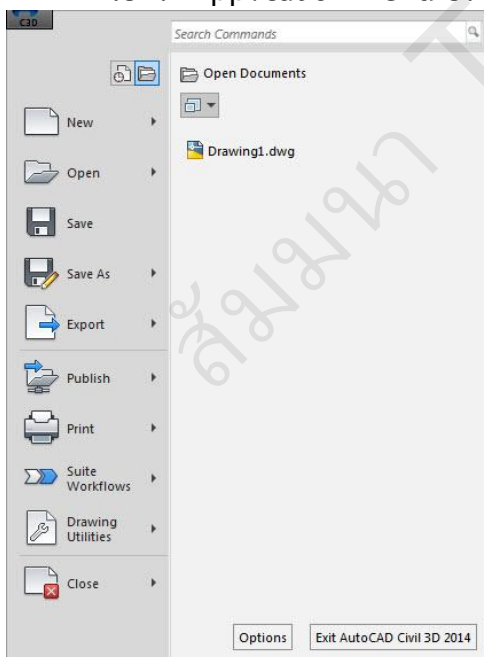
1. การใช้โปรแกรมอัตโนมัติแคชชีวิวิสามมิติ
 - ภาพรวมโปรแกรมอัตโนมัติแคชชีวิวิสามมิติ
 - การกำหนดเมนูในการทำงาน
 - การเขียนแบบด้วยคำสั่งอัตโนมัติแคชชีวิวิสามมิติเบื้องต้นกับงานรังวัดระยะราบ
2. การป้อนการประมวลผลข้อมูล จุดควบคุมและรายละเอียด ทางราบ
 - การตั้งค่าอัตโนมัติแคชชีวิวิสามมิติสำหรับการใช้งานสำรวจรังวัด
 - ข้อมูลแบบทิศทาง และระยะราบ
 - ข้อมูลแบบมุม และระยะราบ
 - การสร้างไฟล์ข้อมูลค่าพิกัด
3. การป้อนการประมวลผลข้อมูล จุดควบคุมและรายละเอียด ทางราบทางตั้ง
 - ข้อมูลแบบทิศทาง และระยะลาด ด้วยกล้องประมวลผลรวม
4. การนำเข้าข้อมูลด้วยค่าพิกัด
5. การสร้างขอบเขตที่ดิน
 - การแบ่งขอบเขตที่ดิน ตามความต้องการ
 - การแบ่งขอบเขตที่ดิน ตามแนวถนน
6. การคำนวณหาปริมาตรดิน
 - การสร้างพื้นผิว(เส้นชั้นความสูง ,การแรเงา)
 - การคำนวณปริมาตรดิน(Grid ,Composite ,section)
 - การคำนวณแบบสไลด์ด้านข้าง(Grading)

บทที่ 2 : การใช้โปรแกรมอัตโนมัติแคชชีวิวกับงานสำรวจรังวัด

2.1 ภาพรวมโปรแกรมอัตโนมัติแคชชีวิวมสามมิติ



เรียกว่า Application Menu ประกอบด้วย



New : การเปิด Drawing ใหม่
Open : การเปิดไฟล์เก่า
Save : การบันทึกไฟล์
Save As : การบันทึกไฟล์ใหม่ สามารถเก็บช่องเก็บที่ต้องการ เปลี่ยนชื่อไฟล์ใหม่
Export : ส่งไฟล์ออกเป็นไฟล์มาตรฐาน หรือไฟล์ที่มีรุ่นต่ำกว่า
Print : พิมพ์ Drawing
Drawing Utilities : การตั้งค่า Drawing
Close : การปิด Drawing
Exit AutoCAD Civil 3D 2014 : ออกจากโปรแกรม



เรียกว่า Quick Access Toolbar

สามารถนำเข้าเครื่องมือที่ใช้บ่อยๆ เพิ่มเข้ามายัง Quick Access Toolbar ได้ โดยการเลือกคำสั่งบนเมนู Ribbon ที่ต้องการคลิกขวาจะมีคำสั่งการเพิ่มคำสั่งที่ต้องการ และสามารถลบออกได้ โดยการคลิกขวาที่ Quick Access Toolbar จะมีคำสั่งให้ลบออกได้



ที่ช่องกล่อง Civil 3D เป็นการเลือกการใช้เมนูปัจจุบัน ซึ่งสามารถเลือกเปลี่ยนเป็นเมนูที่ต้องการได้

ที่ปุ่ม สามเหลี่ยม สามารถเลือกการแสดงผล โดยเลือก Show Menu Bar



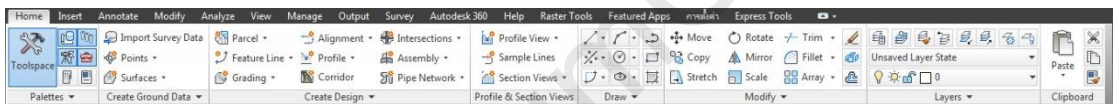
เรียกว่า Title Bar สำหรับการแสดงผลไฟล์ Drawing ที่ใช้อยู่ ณ. ปัจจุบันในการทำงาน



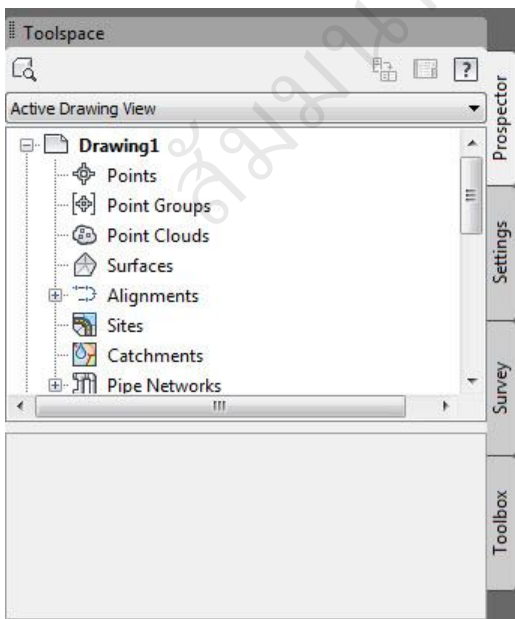
เรียกว่า Menu Bar สำหรับการเลือกใช้คำสั่ง การเปิดโปรแกรมครั้งแรกจะไม่แสดง Menu Bar มาให้ ซึ่งสามารถใช้ปุ่ม ในการแสดง Menu Bar



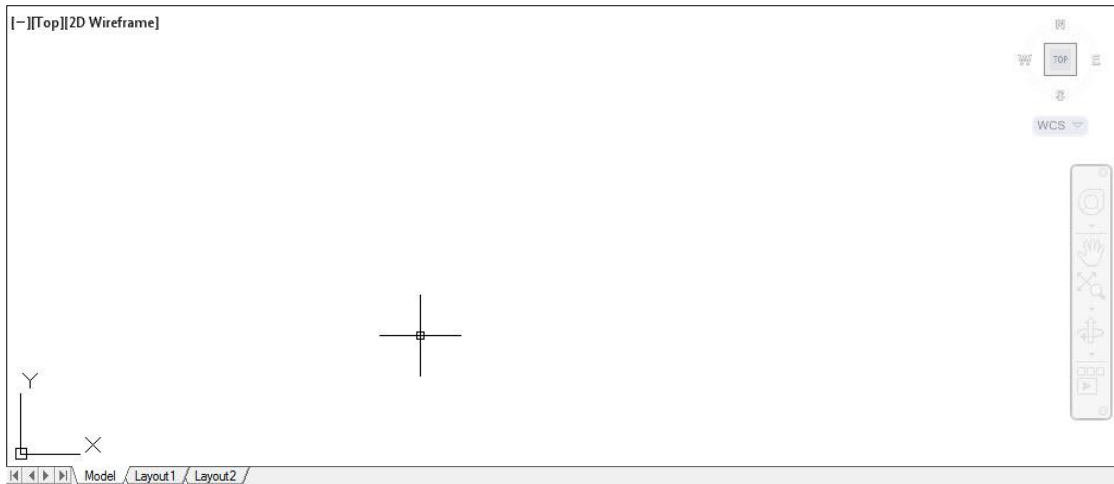
เรียกว่า Command Line เป็นที่ป้อนคำสั่ง และโต้ตอบกับโปรแกรม มีความสำคัญมาก จะต้องมีการติดตั้งไว้ เพื่อดูการโต้ตอบกับโปรแกรม ควรให้มีการแสดงผลการโต้ตอบประมาณสามแถว



เรียกว่า Ribbon เป็นเมนูสำหรับการเลือกใช้คำสั่ง สามารถลดขยายขนาดของ Ribbon ได้ โดยการคลิกไปที่ปุ่มสามเหลี่ยมบนซ้ายของ Ribbon การลดขยายขนาดของ Ribbon จะทำการวนไปเรื่อยๆ เมื่อมีการคลิกหนึ่งครั้ง



เรียกว่า Toolspace Window เป็นเครื่องมือสำหรับการตั้งค่าข้อมูล การใช้คำสั่งต่างๆ ประกอบด้วย
 Prospector สำหรับการแสดงผลข้อมูลต่างๆ
 Settings สำหรับการตั้งค่ารูปแบบ
 Survey สำหรับการทำงานด้านสำรวจจริงวัด
 Toolbox สำหรับการสร้างรายงานผล



เรียกว่า Desktop Window เป็นพื้นที่เขียนแบบ ประกอบด้วย

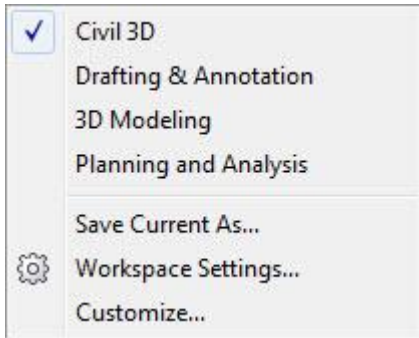
1. [-][Top][2D Wireframe] เป็นการแสดงหน้าจอปัจจุบัน [-]การตั้งค่ามุมมอง(Viewport)
[Top]มุมมองด้านบน [2D Wireframe]แสดงผลแบบสองมิติ
2. ViewCube เป็นการกำหนดมุมมอง
3. แกน XY เป็นจุดพิกัดเริ่มต้นที่ 0,0
4. Model พื้นที่สำหรับการเขียน
5. Layout พื้นที่สำหรับการพล็อต



เรียกว่า Status Bar สำหรับการตั้งค่า การดูค่าพิกัด การกำหนดมาตราส่วน

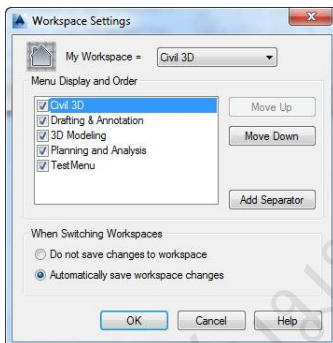
2.2 การกำหนดเมนูในการทำงาน

การกำหนดการทำงานของโปรแกรมสำหรับการเลือกใช้โมดูล ให้คลิกที่เฟืองที่ StatusBar หรือที่ด้านบนซ้าย Quick Access Toolbar จะปรากฏให้เลือกโมดูลโปรแกรมการใช้งาน

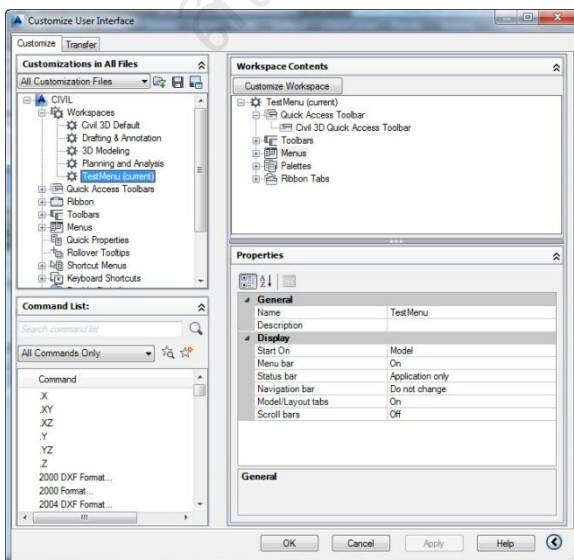


เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรมโมดูลเหล่านี้จะสร้างขึ้นมาให้ การเลือกโมดูลการใช้งานจะมีเครื่องหมายถูกหน้าโมดูล คำสั่งการกำหนดเมนูเองสามารถทำได้โดยการบันทึก Save Current As... เป็นสร้างชื่อโมดูลการใช้งานเอง Workspace Settings... เป็นการกำหนดค่าโมดูล Customize... เป็นการกำหนดเมนูในโมดูลทั้งหมด

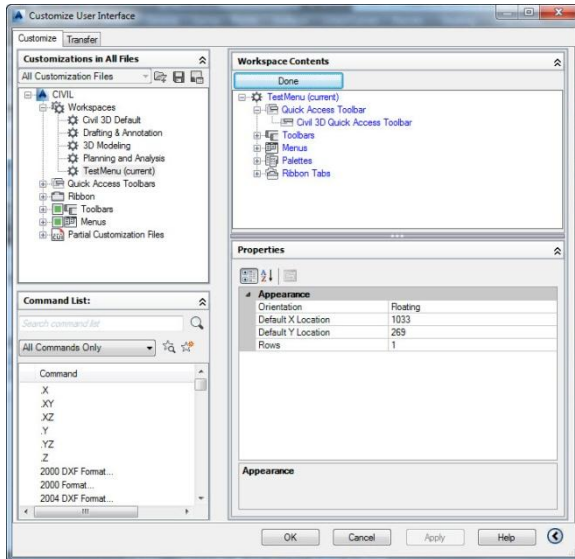
การตั้งชื่อโมดูลโปรแกรมสำหรับการทำงาน เลือก Save Current As...



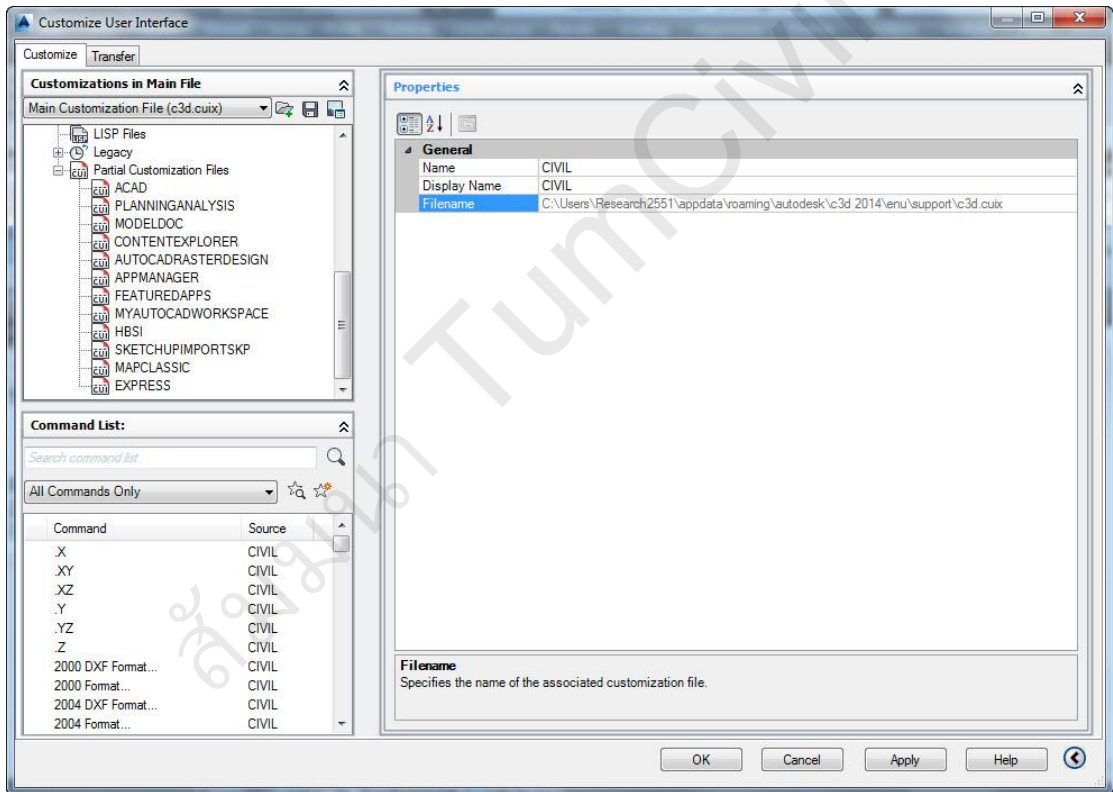
การกำหนดค่าการแสดงผลโมดูลการใช้งาน เมื่อมีการเปลี่ยนแปลง เพิ่มเติม เมนู บางอย่างขณะทำงาน สามารถให้มีการบันทึกเมนู นั้นลงไปด้วย โดยการเลือก Automatically save workspace changes



การลบคำสั่งเมนูการใช้งาน ของโมดูล โดยการเลือก Customize... จะปรากฏฟอร์ม ขึ้นมาให้ทำการแก้ไข ที่ด้านซ้ายมือ จะต้อง มีการเลือกการแก้ไขโมดูลนั้นๆ สังเกตจาก (current) ต่อท้ายโมดูลนั้นๆ ที่ทางด้าน ขวามือ สามารถเลือกจะทำการลบ คำสั่งใด ก็ได้ โดยการคลิกขวา จะมีคำสั่ง Remove Form Workspace เมื่อทำการย้ายเมนู ออกแล้วกดปุ่ม Apply แล้วสังเกตเมนูมีการเปลี่ยนแปลงตามที่ต้องการ



การเพิ่มคำสั่งเมนูการใช้งาน ของโมดูล โดยการเลือก Customize... จะปรากฏฟอร์มขึ้นมาให้ทำการแก้ไข ที่ด้านซ้ายมือ จะต้องมี การเลือกการแก้ไขโมดูลนั้นๆ สังเกตจาก (current) ต่อท้ายโมดูลนั้นๆ ที่ทางด้านขวามือ ให้ทำการกดปุ่ม Customize Workspace เป็น Done เลือกคำสั่งทาง ด้ายซ้ายมือที่ต้องการนำเข้าไปในส่วน ของ โมดูลทำงาน คลิก Done ยอมรับการนำเข้า คำสั่ง คลิก Apply ดูการเปลี่ยนแปลง



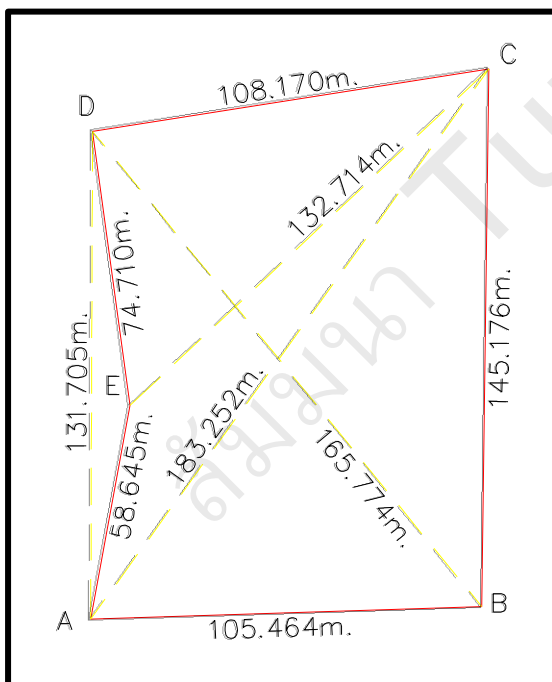
ไฟล์คำสั่งเมนูโปรแกรมนามสกุล *.CUIX

C:\Users\Research2551\AppData\Roaming\Autodesk\3dsmax\2014\enu\support\c3d.cuix

2.3 การเขียนแบบด้วยคำสั่งอัตโนมัติเบื้องต้นกับงานรังวัดระยะราบ

- ระบบพิกัด ประกอบด้วย ระบบพิกัดสมบูรณ์ (Absolute Coordinate) บอกด้วยค่าพิกัด (x,y) จากจุดเริ่มต้น (0,0) , ระบบพิกัดสัมพันธ์ (Relative Coordinate) บอกด้วยค่าระยะจากจุดเริ่มต้นที่ต้องการ (@ระยะทางแกน x,ระยะทางแกน y) ,ระบบพิกัดสัมพันธ์เชิงมุม (Relative Polar) บอกด้วยค่าระยะและมุมทวนเข็มนาฬิกาเป็นบวกจากจุดเริ่มต้นที่ต้องการ(@ระยะ<มุม)
- คำสั่งการเขียน Draw (Point , Line , Circle , Rectang , Text)
- การดูวัตถุย่อขยาย Zoom (All , Extend , Window) , Pan , Scroll Mouse
- การเลือกวัตถุ แบบ Windows , แบบ Crossing
- คำสั่งช่วยเขียน Object Snap
- คำสั่งเพิ่มเติม เปลี่ยนแปลง แก้ไขวัตถุ Modify
- คำสั่งการเขียนเส้นบอกขนาด Dimension
- คำสั่งรูปแบบ Format และชั้นงาน Layer
- การพล็อตแบบ Model , Layout

ตัวอย่างการเขียนแบบรังวัดด้วยระยะราบ

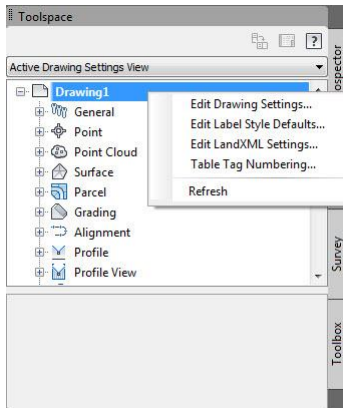


การรังวัดด้วยการวัดระยะราบ เพื่อขึ้นรูปแผนที่บนโปรแกรมอัตโนมัติจะต้องทำการวัดระยะราบเป็นรูปสามเหลี่ยมใดๆ ดังรูปซึ่งจุดควบคุมการสำรวจอาจอยู่บนขอบเขตหรือใกล้ขอบเขตก็ได้ ในกรณีอยู่ใกล้ขอบเขต จะต้องมีการเล็งสกัด หรือเล็งตั้งฉากไปยังขอบเขต ในตัวอย่างเป็นการรังวัดอยู่บนขอบเขต โดยการรังวัดระยะจะต้องรังวัดเป็นวงรอบสามเหลี่ยมใดๆ ต่อเนื่องกันไป เพื่อตรวจสอบความคลาดเคลื่อนของการรังวัดระยะราบ วิธีการวัดระยะดังรูป ใช้จุด AB เป็นเส้นฐาน ทำการวัดระยะสามเหลี่ยมต่อเนื่องกันไป เป็น จุด C , D , E และวัดมาบรรจบที่จุด A

คำสั่งที่ใช้สำหรับการเขียนแบบด้วยการวัดระยะราบ บนโปรแกรมอัตโนมัติ มี คำสั่งการตั้งค่า(Limits ตามด้วยคำสั่ง Zoom (All) , คำสั่งการเขียน(Line , Circle) คำสั่งการช่วยเขียน(End , Int , Per) คำสั่งการดูวัตถุย่อขยาย(Zoom : A , E , W ,Pan) คำสั่งการเพิ่มเติม เปลี่ยนแปลง แก้ไข(Erase , Offset)

บทที่ 3 : การป้อนการประมวลผลข้อมูล จุดควบคุมและรายละเอียด ทางราบ

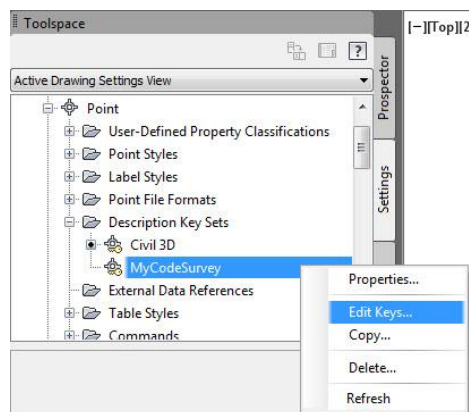
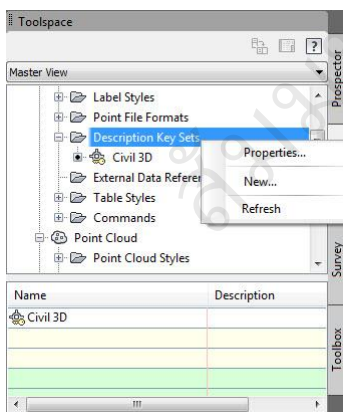
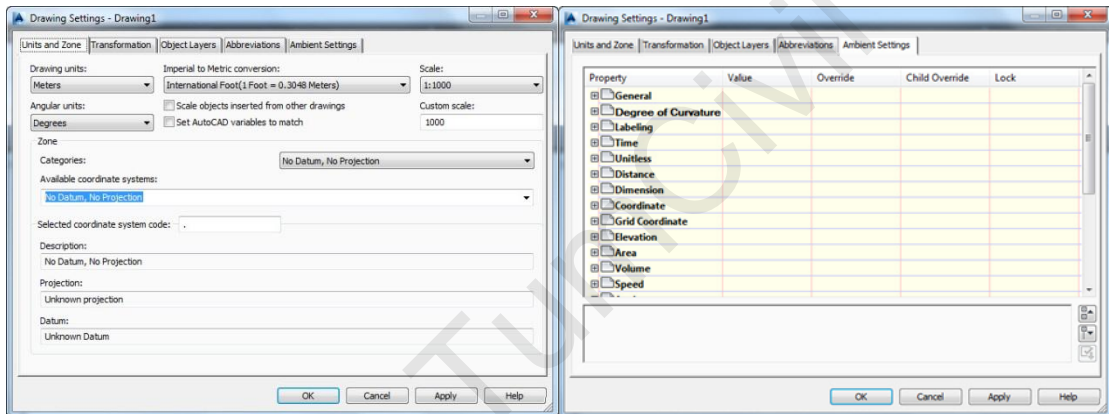
3.1 การตั้งค่าอัตโนมัติแคตซีวิวสามมิติสำหรับการใช้งานสำรวจรังวัด



ที่ Toolspace แท็บ Settings คลิกขวาที่ Drawing เลือก Edit Drawing Settings... สำหรับการกำหนดค่าของพื้นที่การเขียน

ที่ฟอร์ม Drawing Settings / Units and Zone สำหรับการตั้งค่าหน่วยวัดและพื้นที่หลักฐานอ้างอิง

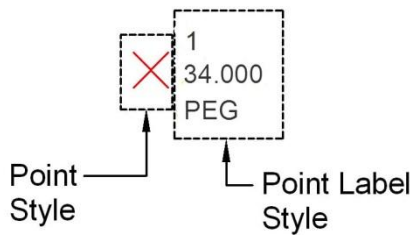
ที่ฟอร์ม Drawing Settings / Ambient Settings สำหรับการตั้งค่าความละเอียดของหน่วยวัดต่างๆ



ที่ Toolspace แท็บ Settings คลิกขวาที่ Point เลือก Description Key Sets คลิกขวา สร้างรหัสการใช้งาน New...

ที่ ชื่อใหม่(MyCodeSurvey) คลิกขวา Edit Keys... เพื่อเพิ่มเติม เปลี่ยนแปลง และแก้ไขรหัส

Point Label Style รูปแบบการแสดงตัวอักษรของจุดที่กำหนดให้ตรงกับรหัส(Code)



Format เป็นการแสดงรูปแบบรหัสแบบเต็มให้ตรงกับจุดรหัสที่ต้องการ

- \$* แสดงรหัสแบบเต็ม เช่น PEG Concrete 10 ก็จะแสดงรหัสทั้งหมด
- \$0 แสดงรหัสตัวหน้าอย่างเดียว เช่น PEG Concrete 10 ก็จะแสดง PEG
- \$1 แสดงรหัสตัวหน้าอย่างเดียว เช่น PEG Concrete 10 ก็จะแสดง Concrete
- \$2 แสดงรหัสตัวหน้าอย่างเดียว เช่น PEG Concrete 10 ก็จะแสดง 10

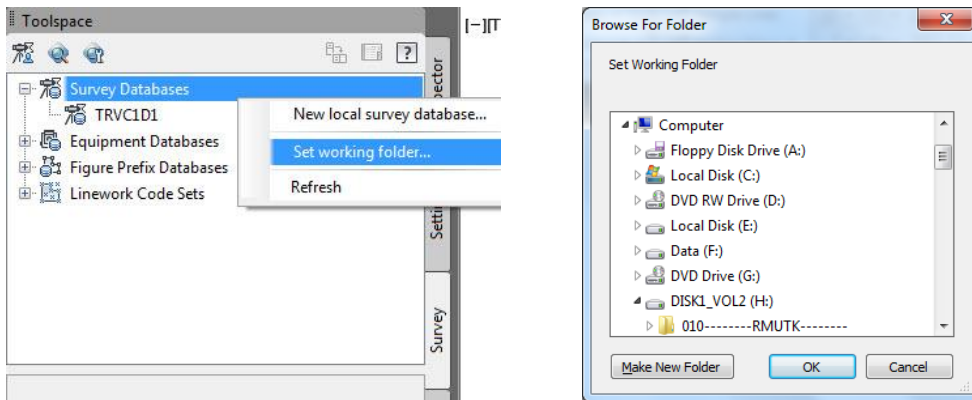
Scale Parameter เป็นการตั้งค่ามาตราส่วนของรหัส ให้แสดงสัญลักษณ์ของ Point Style เล็กใหญ่

3.2 การตั้งค่าการทำงานสำรวจรังวัด

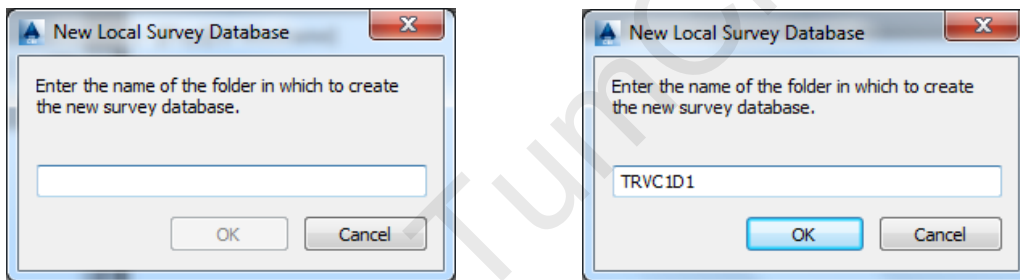
ขั้นตอนการตั้งค่า การป้อนข้อมูลรังวัด และบันทึกเป็นไฟล์ข้อมูล FBK

1. ที่ Home/Toolspace แท็บ Survey คลิกขวาที่ Survey Database เลือก Set working folder... เป็นการสร้างช่องเก็บการทำงานสำรวจรังวัดหลัก หรือ การกำหนดโฟลเดอร์การทำงานหลัก
2. ที่ Home/Toolspace แท็บ Survey คลิกขวาที่ Survey Database เลือก New local survey database... เป็นการสร้างช่องเก็บการทำงานสำรวจรังวัดย่อย
3. ตรวจสอบโฟลเดอร์หลัก และโฟลเดอร์ย่อย ด้วย Windows Explore
4. ตั้งค่าการทำงานของโปรแกรมสำรวจ คลิกขวาชื่อที่ตั้งขึ้น เลือกคำสั่ง Edit survey database settings... ประกอบด้วย Units(การตั้งหน่วยวัด), Precision(การตั้งความละเอียดของหน่วยวัด), Measurement Type Defaults(การตั้งชนิดการวัด), Measurement Corrections(การตั้งค่าแก้), Traverse Analysis Defaults(การกำหนดการประมวลผล), Least Squares Analysis Defaults(การประมวลผลด้วยวิธีกำลังสองน้อยที่สุด), Error Tolerance(การกำหนดค่าเมื่อ)
5. ที่ ชื่อที่สร้างขึ้น Networks คลิกขวา New... ตั้งชื่อโครงข่ายหรือวงรอบ
6. ที่ โครงข่ายหรือวงรอบที่ตั้งขึ้น คลิกเครื่องหมายบวก จะประกอบไปด้วย Control Points(จุดควบคุมค่าพิกัด), Non-Control Points, Directions(ทิศทางเริ่มต้น), Setups(การกำหนดจุดตั้งกล้อง จุดธงหลัง และป้อนข้อมูลการรังวัด, Traverses(การประมวลผลข้อมูลวงรอบ)
7. การป้อนข้อมูลขึ้นอยู่กับข้อมูลการรังวัด และนำข้อมูลออกเป็นไฟล์ FBK

ขั้นตอนที่ 1. ที่ Home/Toolspace แท็บ Survey คลิกขวาที่ Survey Database เลือก Set working folder... เป็นการสร้างช่องเก็บการทำงานสำรวจรังวัดหลัก หรือ การกำหนด โพรเจกต์การทำงานหลัก

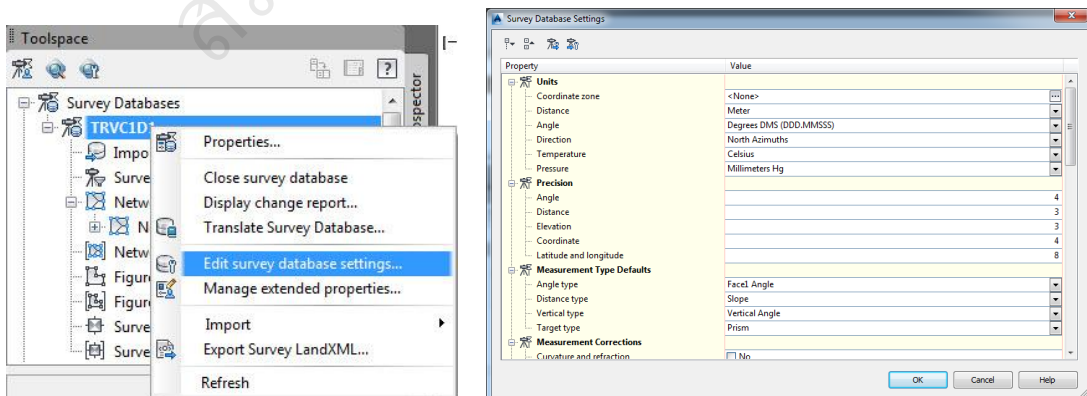


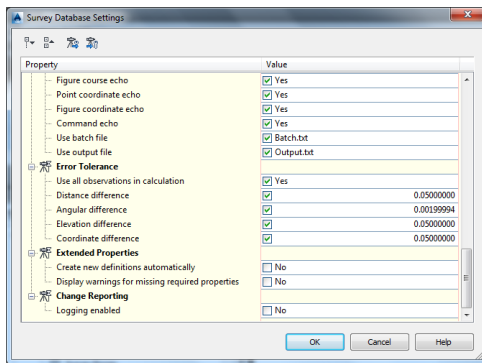
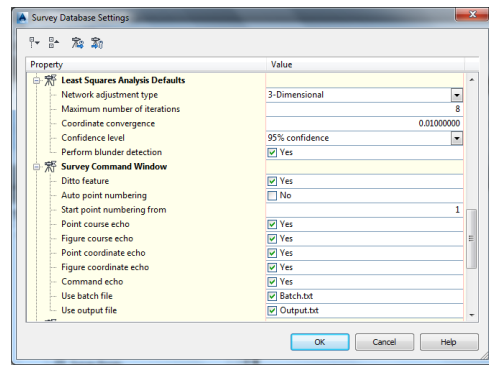
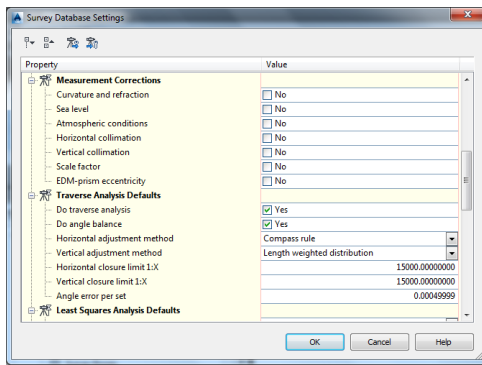
ขั้นตอนที่ 2. ที่ Home/Toolspace แท็บ Survey คลิกขวาที่ Survey Database เลือก New local survey database... เป็นการสร้างช่องเก็บการทำงานสำรวจรังวัดย่อย



ขั้นตอนที่ 3. ตรวจสอบโพรเจกต์หลัก และโพรเจกต์ย่อย ด้วย Windows Explore

ขั้นตอนที่ 4. ตั้งค่าการทำงานของโปรแกรมสำรวจ คลิกขวาชื่อที่ตั้งขึ้น เลือกคำสั่ง Edit survey database settings... ซึ่งประกอบด้วย





Units เป็นการตั้งค่าหน่วยวัด

Coordinate zone เป็นการตั้งค่าพิกัดในระบบ UTM ถ้าเป็นศูนย์สมมุติก็ไม่ต้องตั้ง

Distance เป็นการตั้งค่าหน่วยวัดระยะ ตั้งให้เป็น Meter

Angle เป็นการตั้งค่าหน่วยวัดมุม ตั้งให้เป็น Degrees DMS (DDD.MMSSS)

Direction เป็นการกำหนดทิศทาง ตั้งให้เป็น North Azimuths

Temperature เป็นการตั้งค่าอุณหภูมิ ตั้งให้เป็น องศา Celsius

Pressure เป็นความดันบรรยากาศ ตั้งให้เป็น Millimeters Hg

Precision การตั้งค่าความละเอียดหน่วยวัด

Angle การวัดมุมตั้งให้ถึงฟิลิปดา 4 ตำแหน่ง

Distance การวัดระยะตั้งให้ถึงหน่วยมิลลิเมตร 3 ตำแหน่ง

Elevation ค่าระดับ 3 ตำแหน่ง

Coordinate ค่าพิกัด 4 ตำแหน่ง

Latitude and Longitude ค่าพิกัดภูมิศาสตร์ 8 ตำแหน่ง

Measurement Type Defaults เป็นการตั้งค่าชนิดของการรังวัด

Angle Type ชนิดการวัดทางราบ ส่วนใหญ่เป็นแบบทิศทาง Face1 Angle

Distance Type ชนิดการวัดระยะ

Vertical Type ชนิดการวัดทางตั้ง

Prism Type ชนิดของเป้าสะท้อน

Measurement Corrections เป็นค่าแก้ทางทฤษฎีการสำรวจ

Curvature and refraction	ค่าแก้ความโค้งโลก และการหักเหของแสง
Sea level	ค่าแก้ระดับน้ำทะเลปานกลาง
Atmospheric conditions	ค่าแก้บรรยากาศ
Horizontal collimation	ค่าแก้แกนราบ
Vertical collimation	ค่าแก้แกนตั้ง
Scale factor	ตัวประกอบการคูณการฉายแผนที่จากผิวโค้งเป็นแผ่นราบ
EDM-prism eccentricity	ค่าแก้การหักเหของปริซึมสะท้อน

Traverse Analysis Defaults การตั้งค่าการประมวลผลวงรอบ

Do traverse analysis	การประมวลผลวงรอบ
Do angle balance	การปรับแก้มุม
Horizontal adjustment method	วิธีการปรับแก้ทางราบ
Vertical adjustment method	วิธีการปรับแก้ทางตั้ง
Horizontal closure limit 1:X	กำหนดอัตราส่วนการตรวจสอบผ่านเกณฑ์ทางราบ
Vertical closure limit 1:X	กำหนดอัตราส่วนการตรวจสอบผ่านเกณฑ์ทางตั้ง

Least Squares Analysis Defaults การตั้งค่าการปรับแก้แบบกำลังสองน้อยที่สุด

Network adjustment type	ชนิดโครงข่ายการปรับแก้
Maximum number of iterations	การตั้งค่าการวนซ้ำสูงสุด
Coordinate convergence	การตั้งการการลู่เข้า
Confidence level	ระดับการทดสอบทางสถิติความเชื่อมั่น
Perform blunder detection	การตรวจสอบความผิดพลาด

Survey Command Window คำสั่งให้แสดงการทำงาน

Error Tolerance ค่าเผื่อหรือค่ายอมรับในความแตกต่าง

Use all observations in calculation	
Distance difference	ความต่างของระยะไม่เกิน
Angular difference	ความต่างของมุมไม่เกิน
Elevation difference	ความต่างของค่าระดับไม่เกิน
Coordinate difference	ความต่างของค่าพิกัดไม่เกิน

Extended Properties คุณสมบัติเพิ่มเติม

Change Reporting

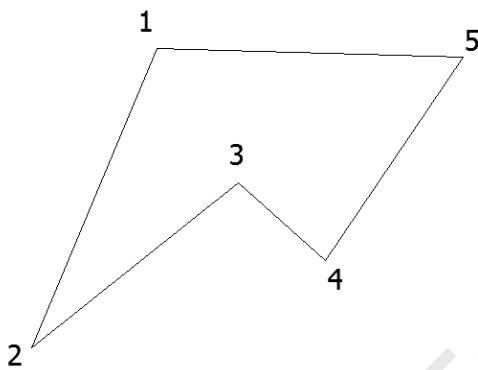
3.3 การสำรวจรังวัดและป้อนข้อมูลทางราบ

การสำรวจรังวัดข้อมูลในสนาม ประกอบด้วยจุดควบคุมการสำรวจ และรายละเอียด ที่มีการแทนด้วยรหัสที่มีการตั้งข้อกำหนดไว้ การป้อนข้อมูลอาจป้อนได้ด้วยค่ารังวัดทิศทาง หรือค่ามุมจุดควบคุมอาจแบ่งได้ เป็น

1. จุดเริ่มต้นแรกออกที่ทราบค่าพิกัด(N,E) และทิศทาง(Azimuth) และเข้าบรรจบจุดเริ่มต้น
2. จุดเริ่มต้นแรกออกที่ทราบค่าพิกัด(N,E) สองจุด และเข้าบรรจบจุดเริ่มต้นคู่เดิม
3. จุดเริ่มต้นแรกออกที่ทราบค่าพิกัด(N,E) สองจุด และเข้าบรรจบจุดที่ทราบค่าพิกัด(N,E)

อีกคู่หนึ่ง

ตัวอย่างที่ 1 การสำรวจรังวัดข้อมูลวงรอบแบบที่ 1. จุดเริ่มต้นแรกออกที่ทราบค่าพิกัด(N,E) และทิศทาง(Azimuth) และเข้าบรรจบจุดเริ่มต้น



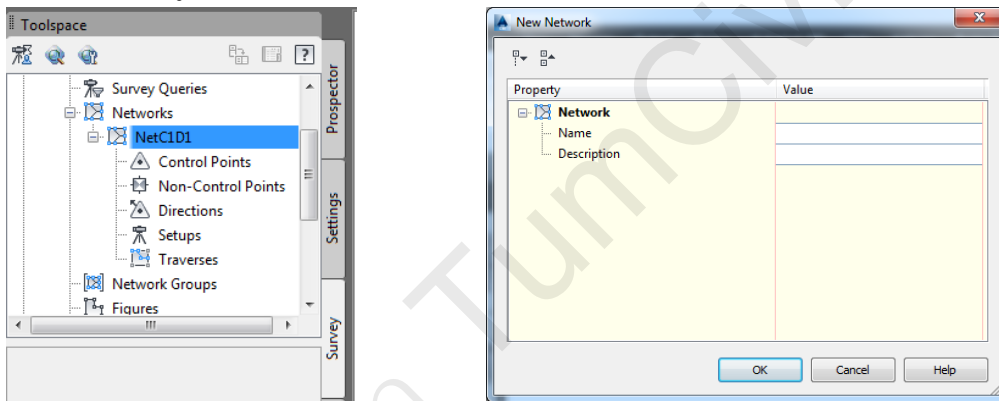
พิกัดแรกออกหมายเลข 1
N5000.000,E3000.000
ทิศทางแรกออก 1->5 91-45-04

Sta	Target	Face	H-Direction			Distance	Code
			Degree	Minute	Second		
1	5	L	91	45	4	235.959	PEG
		R	271	45	20	235.958	PEG
	2	L	202	38	51	250.002	PEG
		R	22	38	34	250.001	PEG
2	1	L	0	0	0	250.002	PEG
		R	180	0	10	250.003	PEG
	3	L	28	37	30	203.603	PEG
		R	208	37	50	203.602	PEG
3	2	L	0	0	0	203.605	PEG
		R	180	0	15	203.603	PEG
	4	L	260	26	58	90.282	PEG
		R	80	27	13	90.282	PEG
4	3	L	123	34	46	90.280	PEG
		R	303	34	45	90.281	PEG
	5	L	205	59	20	188.725	PEG
		R	25	59	22	188.724	PEG
5	4	L	0	0	0	188.724	PEG
		R	180	0	5	188.723	PEG
	1	L	57	37	12	235.961	PEG
		R	237	37	17	235.959	PEG

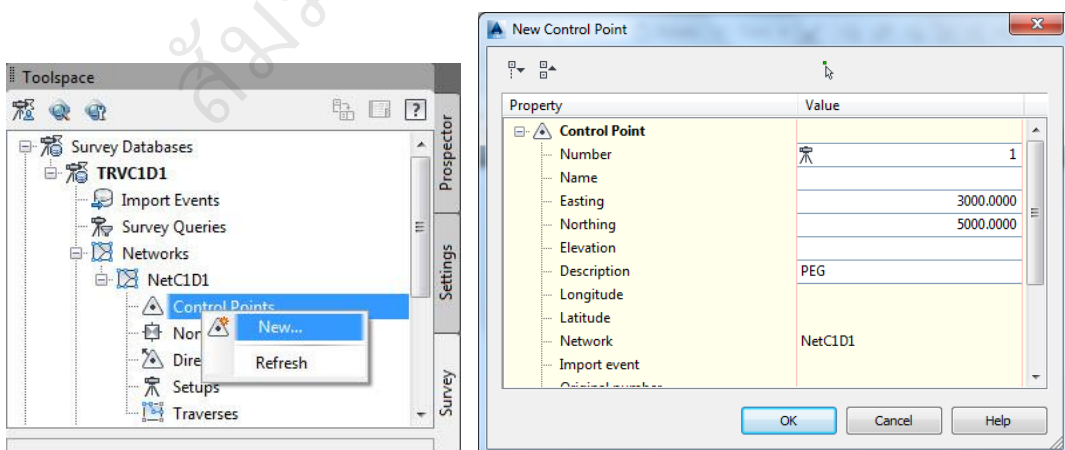
ขั้นตอนการป้อนข้อมูล

1. กำหนด Working folder สำหรับการเก็บข้อมูลหลัก
2. กำหนด New local survey database สำหรับการเก็บข้อมูลย่อย
3. ตั้งค่าการทำงานสำรวจ Edit survey database settings
4. ที่ Network คลิกขวา New... ที่ช่อง Name ตั้งชื่อโครงข่ายหรือวงรอบ
5. ที่ Control Points ป้อนค่าพิกัดแรกออก
6. ที่ Directions ป้อนค่าทิศทางแรกออก
7. ที่ Setups กำหนดค่ารังวัดโดยการกำหนดจุดตั้งกล้องและเป้าธงหลังทำการบันทึกข้อมูลการป้อน เป็นไฟล์ FBK
8. ที่ Traverse การประมวลผลโครงข่ายข้อมูลรังวัดหรือวงรอบ

ขั้นตอนที่ 1-4 ดูหัวข้อที่ 3.2 การตั้งค่าการทำงานสำรวจรังวัด

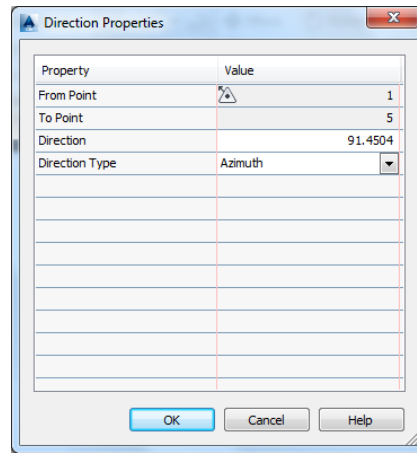
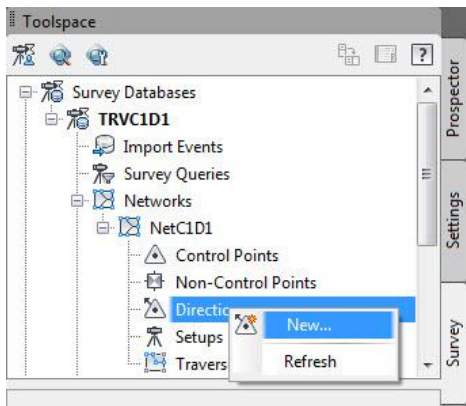


ขั้นตอนที่ 5 ที่ Control Points ป้อนค่าพิกัดแรกออก



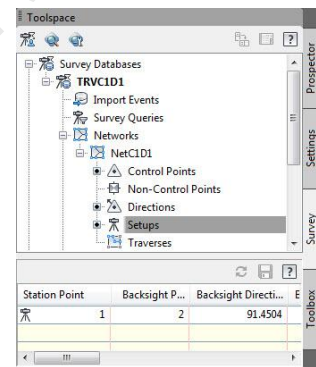
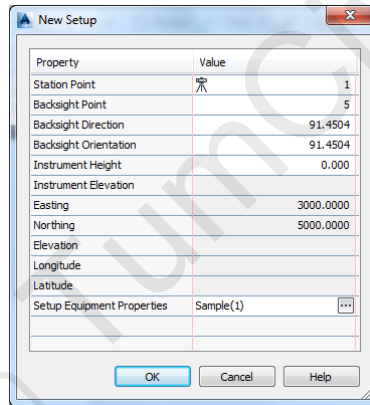
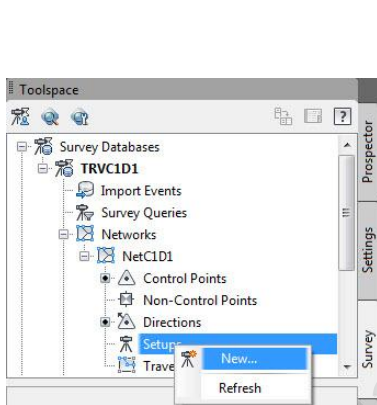
ป้อนค่าพิกัดตามสมุดสนาม พิกัดแรกออกหมายเลข 1 N5000.000,E3000.000
ที่ Elevation ไม่ต้องใส่, Description ใส่ PEG

ขั้นตอนที่ 6 ที่ Directions ป้อนค่าทิศทางแรกออก

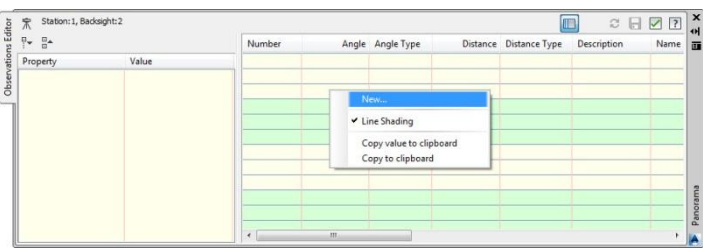
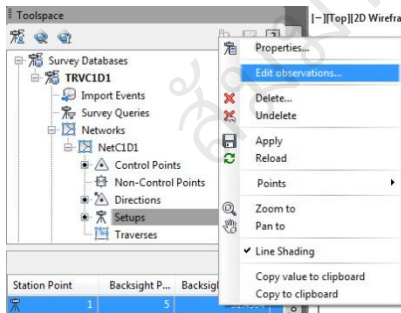


ป้อนค่าทิศทางแรกออกตามสมุดสนาม 1->5 91-45-04 ป้อนเป็น 91.4504

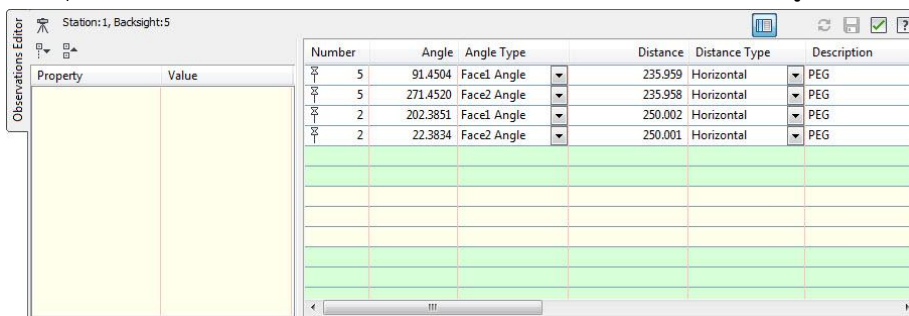
ขั้นตอนที่ 7 ที่ Setups กำหนดค่ารังวัดโดยการกำหนดจุดตั้งกล้องและเป้าธงหลัง



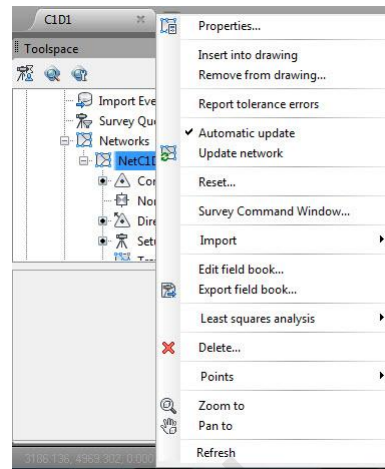
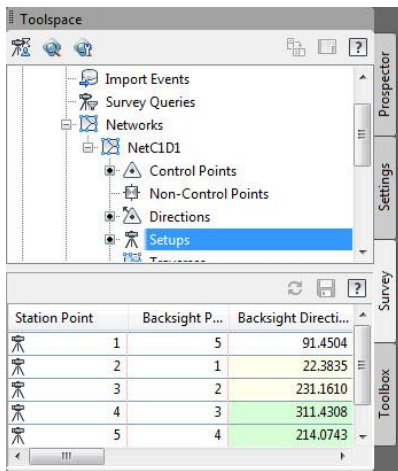
ป้อนข้อมูลการรังวัด



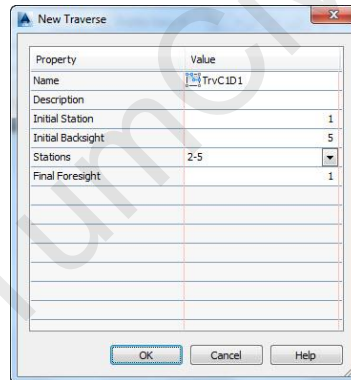
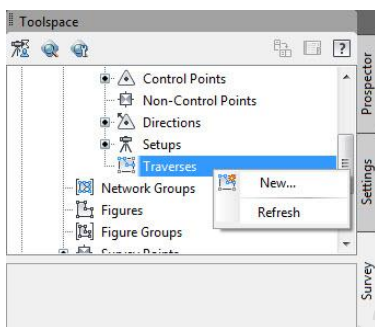
หนึ่งชุดของการตั้งกล้องอ้างอิงไปยังธงหลัง ทำซ้ำในหัวข้อนี้และป้อนข้อมูลที่ได้ทำการรังวัดมาทั้งหมด



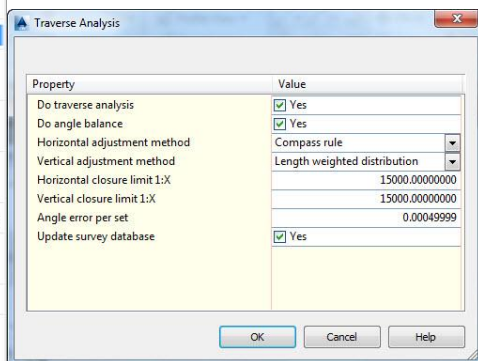
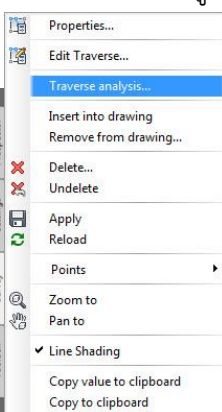
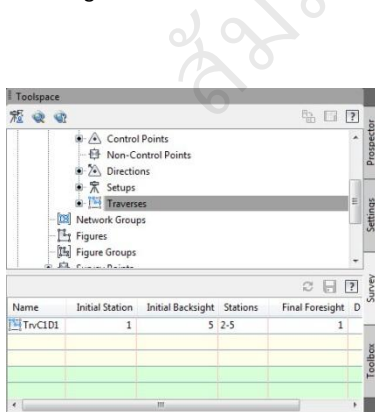
เมื่อทำการป้อนข้อมูลการรังวัดทั้งหมด ให้คลิกขวาที่ชื่อ วงรอบ ใช้คำสั่ง Export field book... ตั้งชื่อไฟล์และจัดเก็บในช่องเก็บที่สร้างขึ้น



ขั้นตอนที่ 8 ที่ Traverse การประมวลผลโครงข่ายข้อมูลรังวัดหรือวงรอบ



ป้อนชื่อวงรอบ และตั้งค่าที่ Initial Station คือจุดเริ่มต้นการรังวัด จากนั้นคลิกไปที่ Initial Backsight โปรแกรมจะทำการอ่านค่าและติดตั้งข้อมูลมาให้เอง ทำการตรวจสอบ กด ok



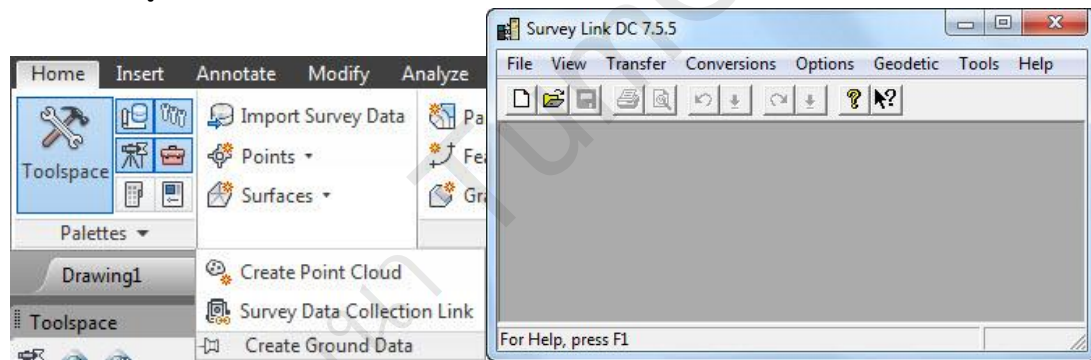
คลิกขวาที่ชื่อ TrvC1D1 เลือก Traverse analysis... ตั้งค่าการประมวลผล เมื่อทำการกด ok จะมี การแสดงค่าการประมวลผลด้วย notepad ทั้งหมด 3 ไฟล์

1. TrvC1D1 Raw Closure.trv
2. TrvC1D1 Balanced Angles.trv
3. TrvC1D1.lso

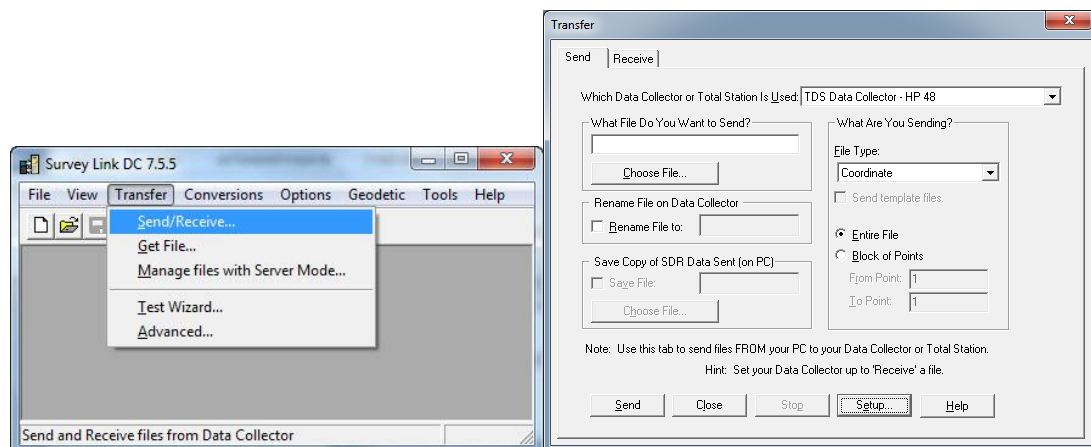
บทที่ 4 : การนำเข้าจากข้อมูลกล้องประมวลผลรวม

4.1 การนำเข้าข้อมูลจากกล้องประมวลผลรวมด้วยสายเชื่อมต่อ

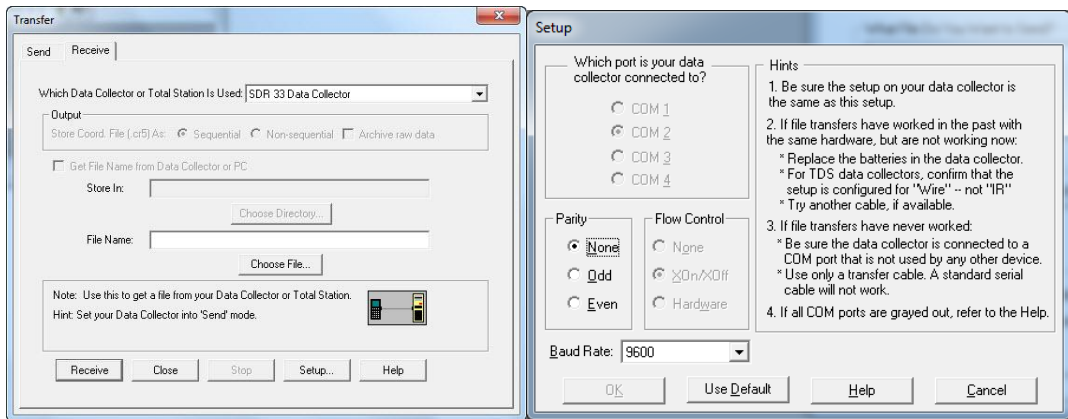
กล้องประมวลผลรวม เมื่อทำการรังวัดและจัดเก็บในหน่วยความจำ ซึ่งอาจเป็นการ์ด หรือ หน่วยความจำภายในกล้อง ข้อมูลที่ได้จะเป็นข้อมูลการรังวัดงานในสนามประกอบด้วย จุดตั้งกล้อง (Station) ความสูงกล้อง(Height of Instrument : HI) จุดตั้งเป้าหลัง(Backsight : BS) ความสูง (Height of Target : HT) ค่าทิศทางราบ(Horizontal Direction) ค่าทิศทางตั้ง(Vertical Direction) ระยะลาด(Slope) จุดตั้งเป้าหน้า(Foresight : FS) รหัส(Code) ข้อมูลเหล่านี้จะต้องทำการถ่ายโอน ด้วยซอฟต์แวร์เข้าสู่คอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นข้อมูลตัวอักษร สามารถใช้โปรแกรมที่อ่านตัวอักษร อ่าน ข้อความนั้นได้ รูปแบบการบันทึกข้อมูลของแต่ละบริษัทก็มีความแตกต่างกัน แต่มีหลักการเหมือนกัน คือข้อมูลรังวัดที่ได้กล่าวไปข้างต้น โปรแกรมอโตแคตซีวิวิสามมิติไม่สามารถนำเข้าข้อมูลดิบของแต่ละ บริษัทได้ จะต้องทำการแปลงข้อมูลของแต่ละบริษัทเป็นไฟล์ (*.FBK) จึงจะสามารถนำเข้าข้อมูลรังวัด นั้นได้ ในโปรแกรมอโตแคตซีวิวิสามมิติก็มีโปรแกรมสามารถรับข้อมูลจากการส่งของกล้องประมวลผล ได้เช่นกัน อยู่ที่ Home/Create Ground Data/Survey Data Collection Link



ถ้าต้องการนำข้อมูลจากกล้องประมวลผลรวมเข้าสู่คอมพิวเตอร์ ไปที่เมนู Transfer / Send/Receive...



Send เป็นการนำข้อมูลค่าพิกัดในการออกแบบบนคอมพิวเตอร์ไปยังกล้องประมวลผลรวม



แท็บ Receive เป็นการนำข้อมูลจากกล้องประมวลผลรวมมายังคอมพิวเตอร์

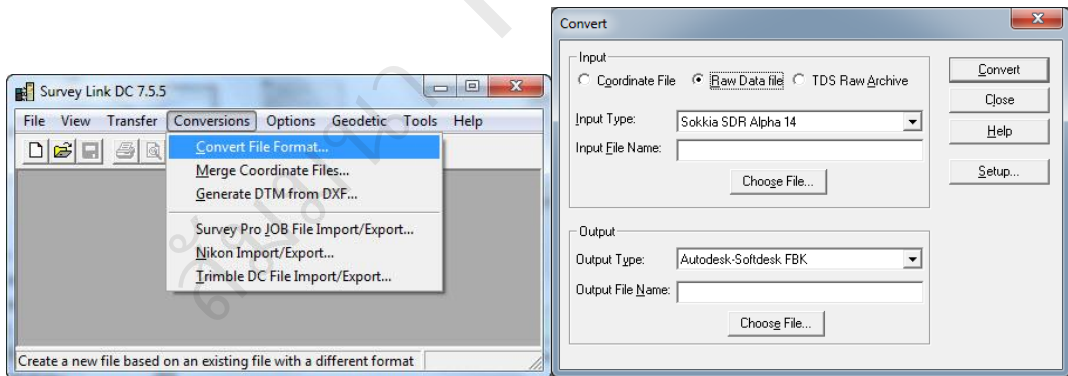
Which Data Collector or Total Station Is Used : ข้อมูลกล้องประมวลผลรวมของแต่ละบริษัท ซึ่งจะต้องตั้งให้ตรงกับกล้องประมวลผลรวมของบริษัทนั้นๆ

File Name ตั้งชื่อไฟล์ และช่องเก็บ

Setup... เป็นการตั้งค่าการรับส่งข้อมูลกล้องประมวลผลรวมกับคอมพิวเตอร์ มีความสำคัญมาก จะต้องทำการตั้งค่าพอร์ต Com ให้ตรงกันกับการเชื่อมต่อ และ

Baud Rate: จะต้องทำการตั้งค่าให้ตรงกับการส่งข้อมูลของกล้องประมวลผลรวม

การแปลงไฟล์ข้อมูลจากกล้องประมวลผลรวมเป็นไฟล์ Autodesk-Softdesk FBK



ที่กรอบ Input

เลือก Raw Data file

ที่ Input Type: เลือกรูปแบบของแต่ละบริษัท

ที่ Input File Name: เลือกไฟล์ที่ต้องการแปลง โดยกดที่ Choose File...

ที่กรอบ Output

ที่ Output Type: เลือกเป็น Autodesk Softdesk FBK ถ้ามี แต่ถ้าไม่มีจะต้องทำการแปลงสองครั้ง เป็น RW5 แล้วเลือก RW5 เป็น Autodesk Softdesk FBK

ที่ Output File Name: เลือกช่องเก็บไฟล์ และตั้งชื่อไฟล์ โดยกดปุ่ม Choose File...

ตัวอย่าง การแปลงไฟล์ SDR บริษัท Sokkia เป็นไฟล์ FBK

00ED	SDR33	V04	0	3-DEC-02	15	:17	111111	
10NM	Detail1		121	111				
01NM	:SET3C	5406	215	89	SET3C	590	3	21589 31
13TS	-23.11.2							
02IC		1	1000	0	1000	1000	1.415	PEG
03IC	1.45							
09F1		1		9	137.18	90.07611	15.80806	PEG
09F2		1		9	137.18	269.91944	195.81528	PEG
03IC	1.5							
09F1		1		351	49.9	91.24889	160.43889	BDY
09F1		1		352	41.559	90.05222	235.505	BDY
03IC	2.1							

```

PRISM OFFSET 0.000000
!!-23.11.2
NEZ 1 1000.0000 1000.0000 1000.0000 "PEG"
STN 1 1.415 "PEG"
PRISM 1.450
AZ 1 9 225.00000
BS 9 15.48290
F1 VA 9 15.48290 137.180 90.04340 "PEG"
PRISM 1.500
F1 VA 351 160.26200 49.900 91.14560 "BDY"
F1 VA 352 235.30180 41.559 90.03080 "BDY"
PRISM 2.100
    
```

ตัวอย่าง การแปลงไฟล์ GSI บริษัท Leica เป็นไฟล์ FBK จะต้องทำการแปลงสองรอบ รอบแรกเป็น RW5 และจาก RW5 เป็น FBK

```

*41.....+0000000000000020 42.....+000000000000HUNTRA
*41.....+0000000000000021 42.....+000000000000CE06B
*41.....+0000000000000022 42.....+00000008/01/1992
*41.....+0000000000000026 42.....+000000000000TC307 43.....+ SN641713
*110001+0000000000000001 84...0+0000000001000000 85...0+0000000001
*110001+0000000000000001 81...0+0000000000000000 82...0+000000000C
*110001+0000000000000001 84...0+0000000001000000 85...0+000000000C
*110001+0000000000000001 21...04+0000000032937042 22...04+000000000C
*110001+0000000000000007 21.214+0000000032937074 22.014+00000000C
*110002+0000000000000007 21.214+0000000014937119 22.014+00000000C
*110003+0000000000000002 21.214+0000000012718467 22.014+00000000C
*41.....+0000000000000000 42.....+0000000000000000 43.....+0000000000000000
*110005+0000000000000002 21.214+0000000030718592 22.014+00000000C
*110006+0000000000000002 84...0+0000000001097691 85...0+0000000000
    
```

```

JB,NMHUNTRA,DT03-12-2015,TM13:03:38
MO,AD0,UN1,SF1.000,ECO,EO0.00,AU0
BK,OP0,BP0,BS0.00000,BC0.0000
--Date: 8/01/1992
SS,OP0,FP1,AZ0.00000,ZE0.00000,SD0.000,--
SS,OP0,FP1,AZ0.00000,ZE0.00000,SD0.000,--
SS,OP0,FP1,AZ329.37042,ZE90.00000,SD0.000,--
SS,OP0,FP7,AZ329.37074,ZE90.01539,SD179.210,--
SS,OP0,FP7,AZ149.37119,ZE269.58197,SD179.210,--
SS,OP0,FP2,AZ127.18467,ZE91.05290,SD122.858,--
SS,OP0,FP2,AZ307.18592,ZE268.54507,SD122.858,--
    
```

```

JOB HUNTRA ! DT03-12-2015 TM13:03:38
UNIT METER DMS
EDM OFFSET 0.0000
SCALE FACTOR 1.0000000
HORIZ ANGLE RIGHT
VERT ANGLE ZENITH
AZ 0 1 0.00000
! Date: 8/01/1992
F1 VA 1 0.00000 0.000 0.00000
F1 VA 1 0.00000 0.000 0.00000
F1 VA 1 329.37042 0.000 90.00000
F1 VA 7 329.37074 179.210 90.01539
    
```

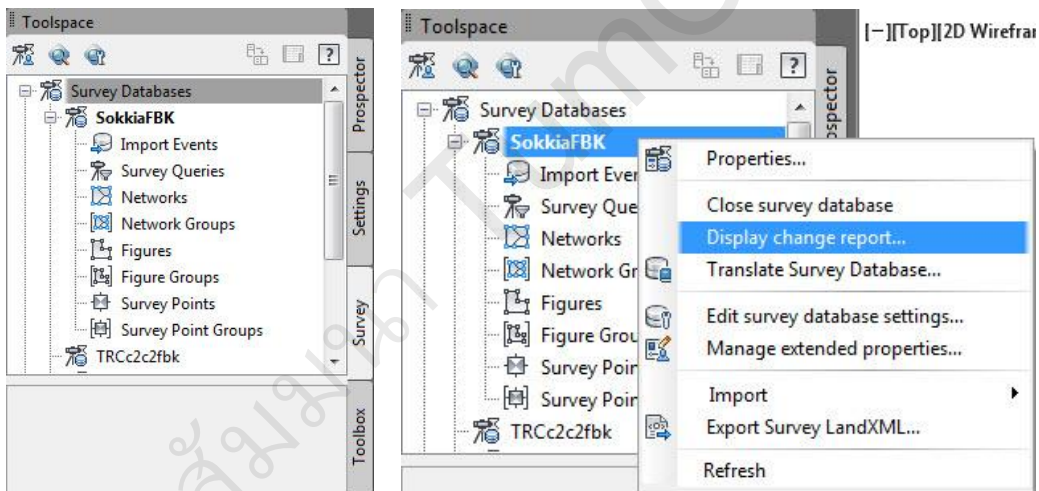
4.2 การนำเข้าข้อมูลไฟล์ FBK

1. กำหนด Working folder สำหรับการเก็บข้อมูลหลัก
2. กำหนด New local survey database สำหรับการเก็บข้อมูลย่อย
3. ตั้งค่าการทำงานสำรวจ Edit survey database settings ตรวจสอบหน่วยวัดต่างๆ
4. ที่ Improt Events คลิกขวา ทำการติดตั้งค่า และเลือกไฟล์ข้อมูล
5. ที่ Networks เมื่อทำการนำเข้าข้อมูลแล้ว จะแสดงข้อมูลการรังวัด
6. การประมวลผลข้อมูลแบบกำลังสองน้อยที่สุด(Least Square Adjustment)

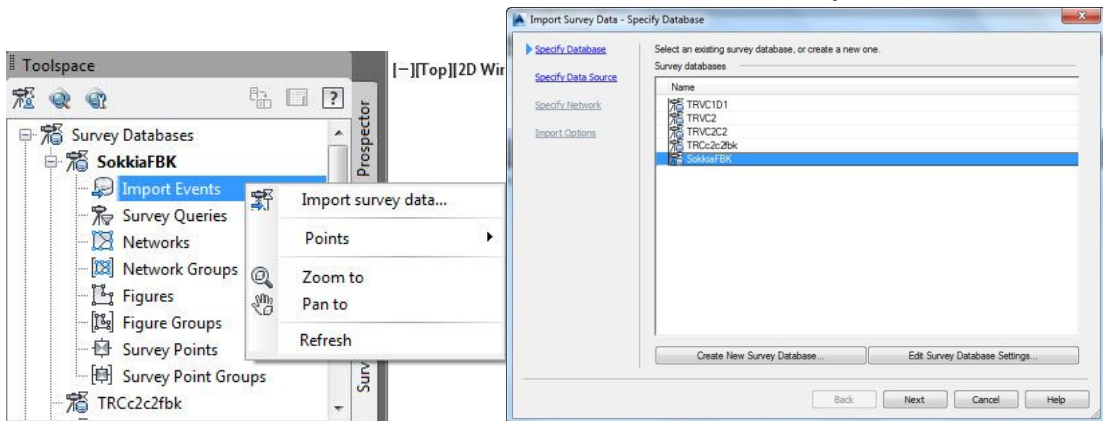
ขั้นตอนที่ 1 กำหนด Working folder สำหรับการเก็บข้อมูลหลัก สามารถตรวจสอบที่อยู่ได้ เมื่อทำการกำหนด New local survey database โดยการคลิกขวาที่ชื่อ SokkiaFBK เลือก Display change report...

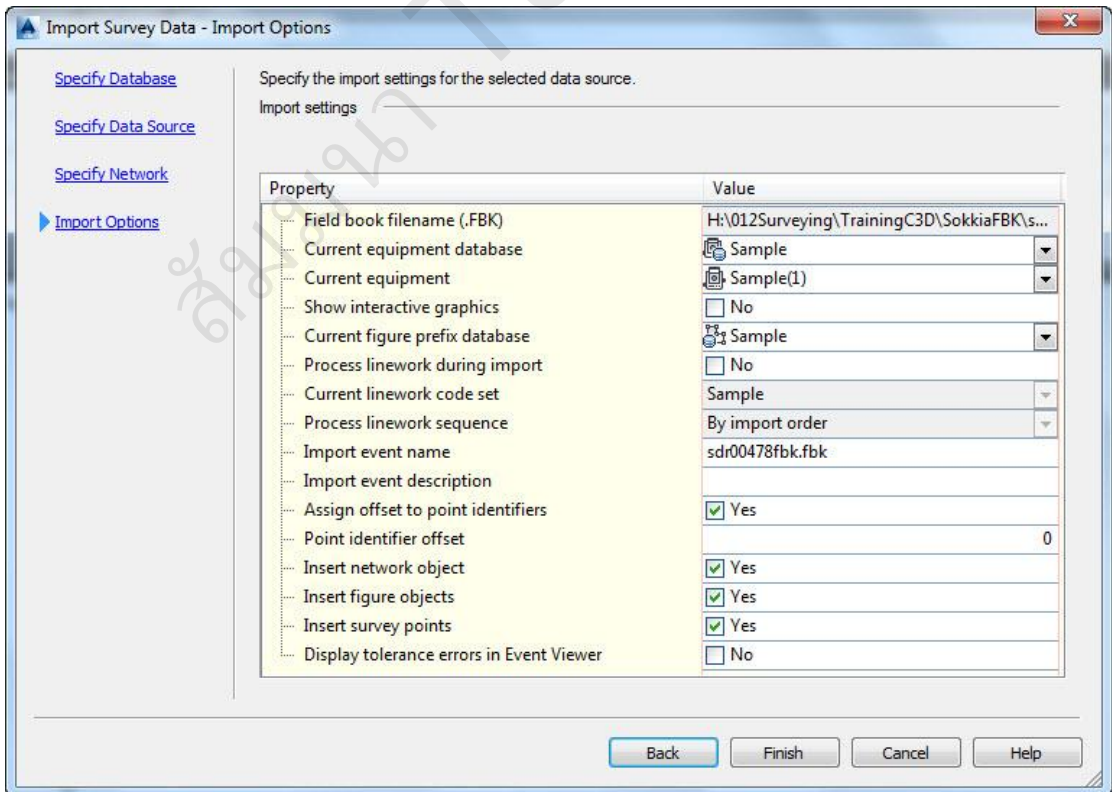
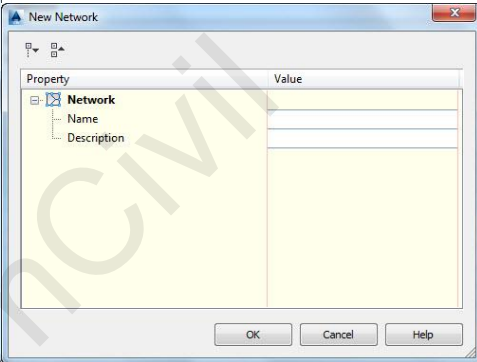
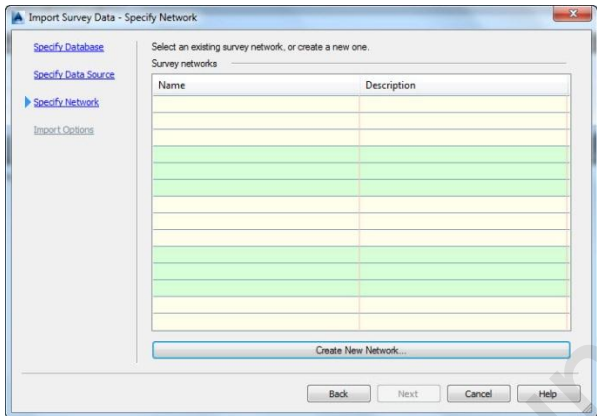
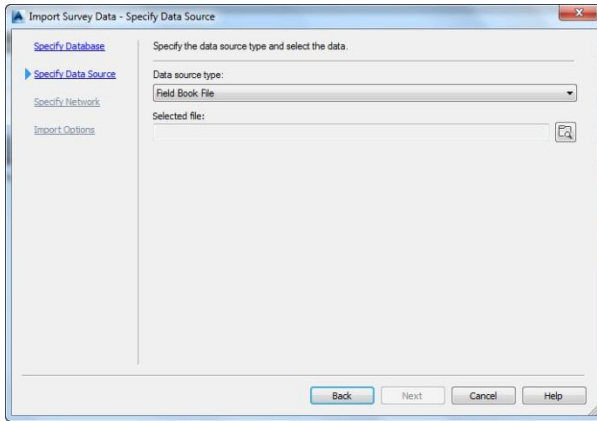
ขั้นตอนที่ 2 กำหนด New local survey database สำหรับการเก็บข้อมูลย่อย

ขั้นตอนที่ 3 ตั้งค่าการทำงานสำรวจ Edit survey database settings ตรวจสอบหน่วยวัดต่างๆ



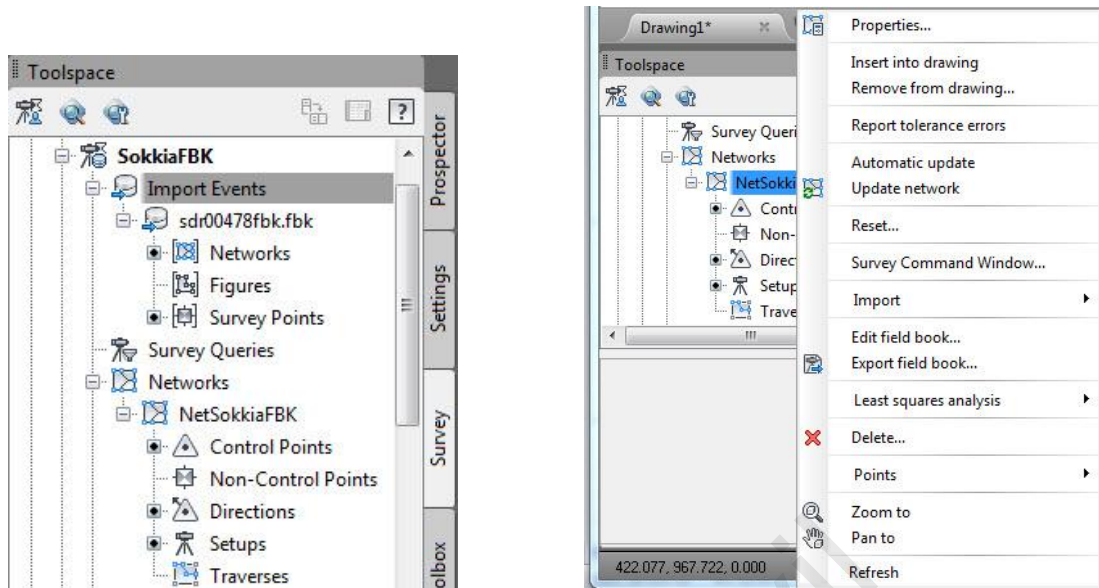
ขั้นตอนที่ 4 ที่ Improt Events คลิกขวา ทำการติดตั้งค่า และเลือกไฟล์ข้อมูล



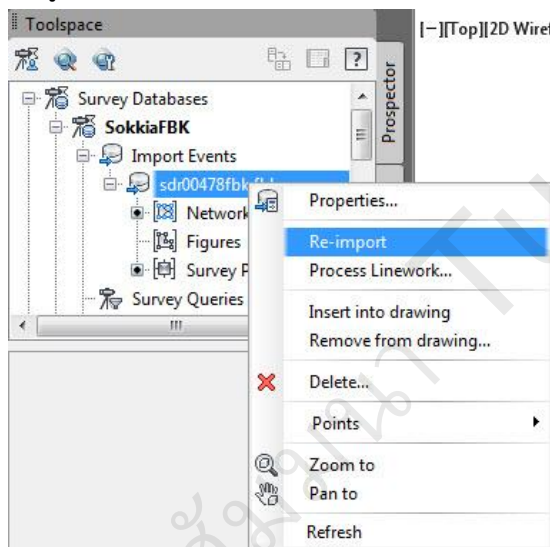


กด Finish โปรแกรมก็จะทำการนำเข้าข้อมูลขึ้นบน Drawing

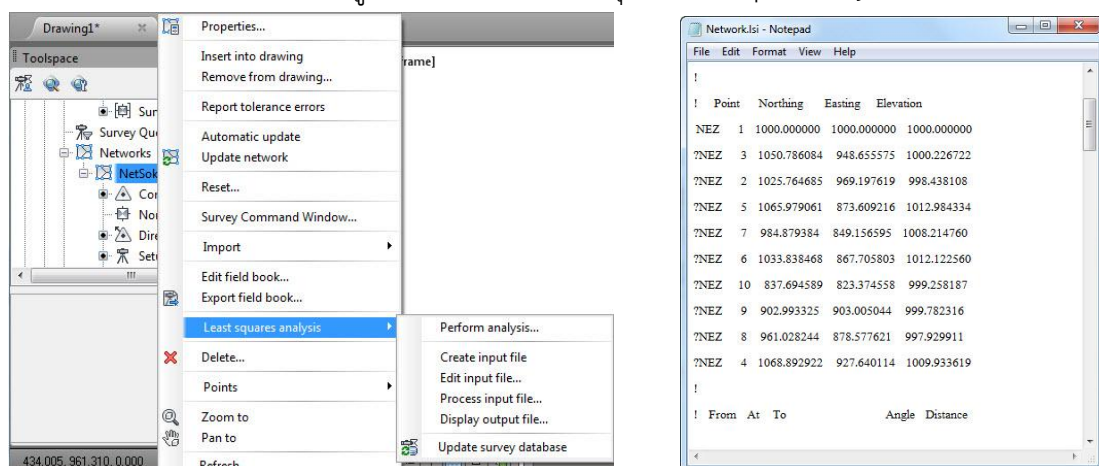
ขั้นตอนที่ 5 ที่ Networks เมื่อทำการนำเข้าข้อมูลแล้ว จะแสดงข้อมูลการรังวัด



ข้อมูลที่นำเข้า สามารถ Reset... และทำการนำเข้าใหม่ได้ โดยการคลิกขวาที่ ไฟล์ Import Events



ขั้นตอนที่ 6 การประมวลผลข้อมูลแบบกำลังสองน้อยที่สุด(Least Square Adjustment)



Network.Iso - Notepad

File Edit Format View Help

Standard Deviations - Adjusted Coordinates

STANDARD DEVIATIONS

Point	North	East	Elevation
3	0.004743	0.005091	0.004942
2	0.003020	0.003163	0.002926
5	0.008986	0.008465	0.018033
7	0.009421	0.005697	0.017779
6	0.008939	0.006924	0.018003
10	0.009463	0.008842	0.001638
9	0.005099	0.005099	0.001074
8	0.006988	0.003493	0.002562
4	0.006875	0.008376	0.018142

4.3 การนำเข้าข้อมูลด้วยค่าพิกัดฉาก

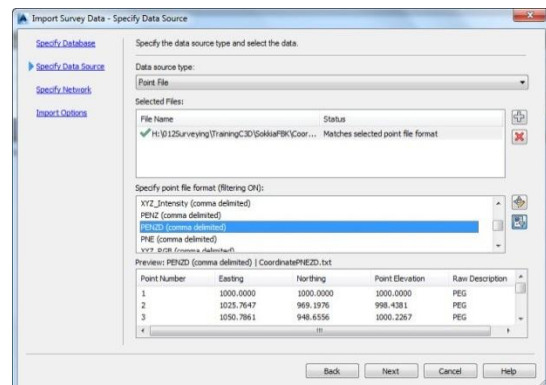
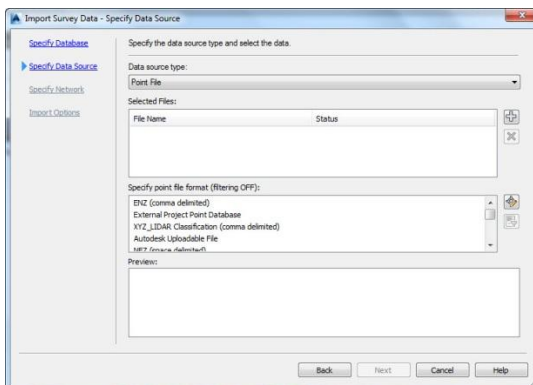
การนำเข้าข้อมูลค่าพิกัดฉาก สามารถนำเข้าขึ้นรูปได้ แต่จะต้องผ่านขั้นตอนของข้อกำหนดหรือข้อตกลงในการประมวลผลให้ได้มาซึ่งค่าพิกัดฉากนั้น

CoordinatePNEZD.txt - Notepad

File Edit Format View Help

1	1,1000.0000,1000.0000,1000.0000,PEG
2	2,1025.7647,969.1976,998.4381,PEG
3	3,1050.7861,948.6556,1000.2267,PEG
4	4,1068.8929,927.6401,1009.9336,PEG
5	5,1065.9791,873.6092,1012.9843,PEG
6	6,1033.8385,867.7058,1012.1226,PEG
7	7,984.8794,849.1566,1008.2148,PEG
8	8,961.0282,878.5776,997.9299,PEG
9	9,902.9933,903.0050,999.7823,PEG
10	10,837.6946,823.3746,999.2582,peg

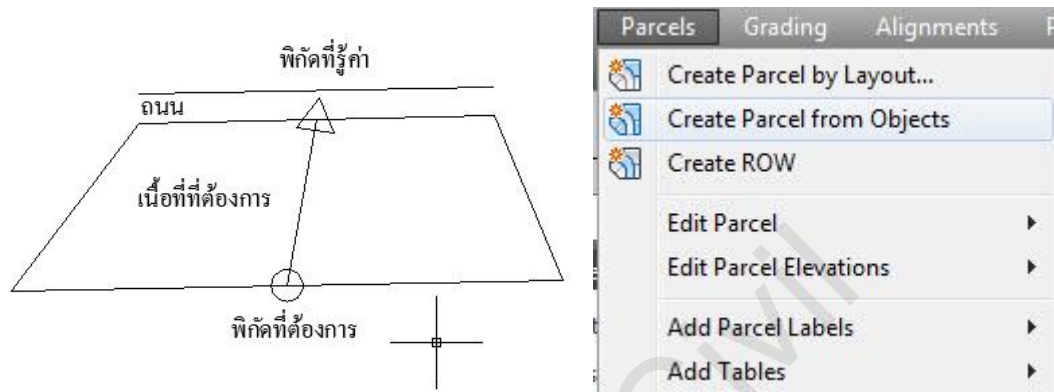
ขั้นตอนการนำเข้าเช่นเดียวกันกับการนำเข้าข้อมูลแบบ FBK ซึ่งในขั้นตอนการเลือกไฟล์ให้เป็นแบบ Point File กำหนดรูปแบบการนำเข้า และทำการเลือกไฟล์การนำเข้า ถ้ารูปแบบถูกต้องจะสามารถนำเข้าได้



บทที่ 5 : การแบ่งแปลงที่ดิน

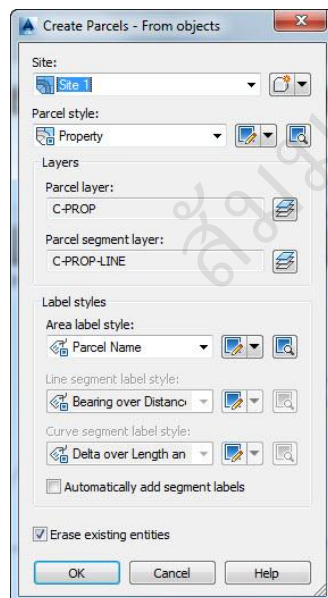
5.1 การแบ่งแปลงที่ดิน

เป็นการกำหนดแปลงที่ดิน โดยมีเงื่อนไข แบ่งออกเป็น การกำหนดแปลงที่ดินขึ้นมาเอง(Free Form Create) การกำหนดค่าพิกัดหนึ่งจุด(Swing Line Create) การกำหนดด้านขนาน(Slide Line Create) โดยมีเนื้อที่ที่ต้องการเป็นเกณฑ์ในการจำกัดเนื้อที่



1. คำนวณหาเนื้อที่ทั้งหมด โดยใช้คำสั่ง Parcel/Create Parcel from Objects
2. เลือก Create Parcel by Layout สำหรับการกำหนดการแบ่งแปลงที่ดิน

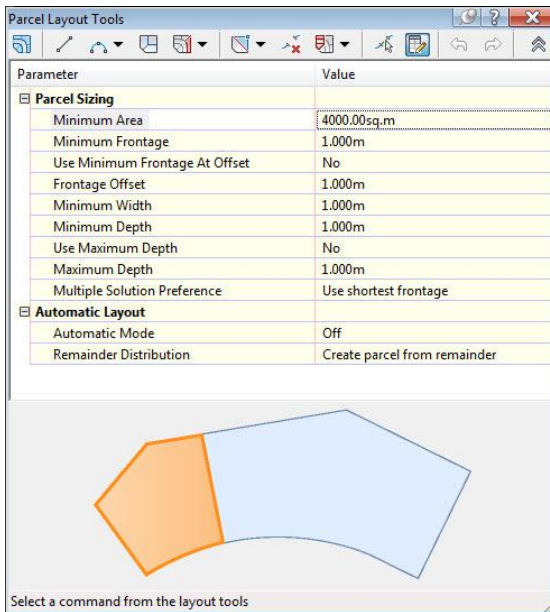
ขั้นตอนที่ 1 คำนวณหาเนื้อที่ทั้งหมด โดยใช้คำสั่ง Parcel/Create Parcel from Objects
เลือกแปลงที่ดินที่ต้องการแบ่งเพื่อคำนวณเนื้อที่



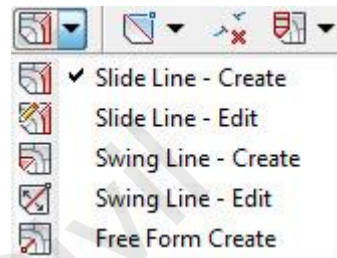
Site : เป็นการสร้างโครงการ
Parcel style : กำหนดรูปแบบ
Label styles ที่ Area label style : กำหนดรูปแบบ
ตัวอักษรสำหรับการแสดงเนื้อที่ ซึ่งสามารถ
กำหนดให้เป็น ไร่-งาน-ตารางวาได้
Line segment label style : เป็นการเขียนทิศทางและ
ระยะทางรอบแปลงที่ดิน
Curve segment label style : เป็นการกำหนดการ
เขียนส่วนโค้งและระยะ
Erase existing entities ตีถูกหมายถึงให้ลบของเดิมที่
เคยตั้งค่าการคำนวณไว้



ขั้นตอนที่ 2 เลือก Create Parcel by Layout สำหรับการกำหนดการแบ่งแปลงที่ดิน



กำหนดค่า Parcel Sizing ที่สำคัญ คือ Minimum Area หมายถึง เนื้อที่ที่ต้องการจำกัดเนื้อที่ค่าอื่นๆ กำหนดตามรูปภาพ

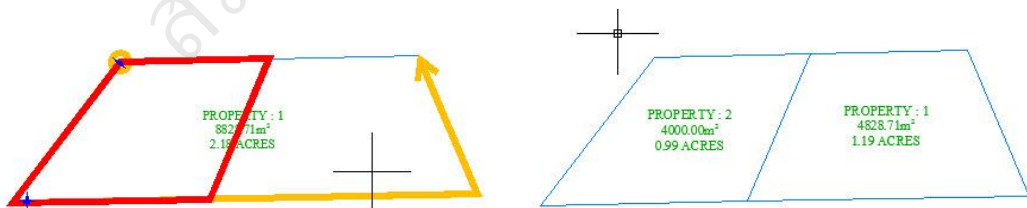
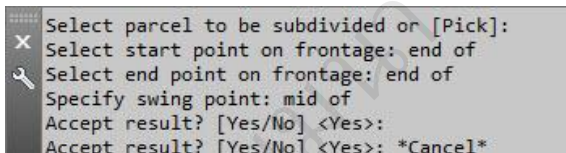


เลือกวิธีการจำกัดเนื้อที่

Slide Line - Create หมายถึง การจำกัดเนื้อที่แบบขนานด้านใดด้านหนึ่ง

Swing Line - Create หมายถึง การจำกัดเนื้อที่แบบกำหนดหนึ่งจุดและหาจุดแบ่งเนื้อที่

เลือกแบบ Swing Line - Create โปรแกรมก็จะให้กำหนดรูปแบบแปลงที่ดิน ทำการกำหนดรูปแบบแปลงที่ดินแล้ว โปรแกรมก็จะให้เลือกซื้อแปลงที่ดินที่ต้องการแบ่ง



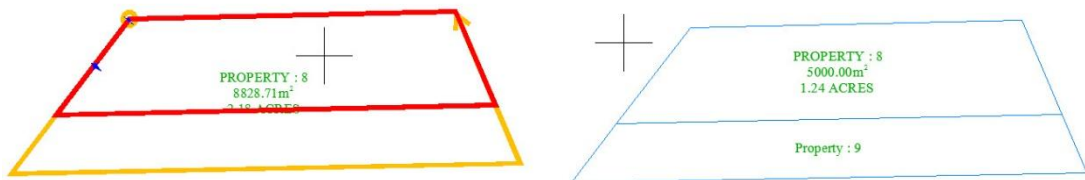
ถ้าต้องการกำหนดด้านขวา ก็จะต้องกำหนด Frontage เริ่มต้นที่ด้านขวา แล้ววนไปทางซ้าย



เลือกแบบ Slide Line – Create โปรแกรมก็จะให้กำหนดรูปแบบแปลงที่ดิน ทำการกำหนดรูปแบบแปลงที่ดินแล้ว โปรแกรมก็จะให้เลือกชื่อแปลงที่ดินที่ต้องการแบ่ง

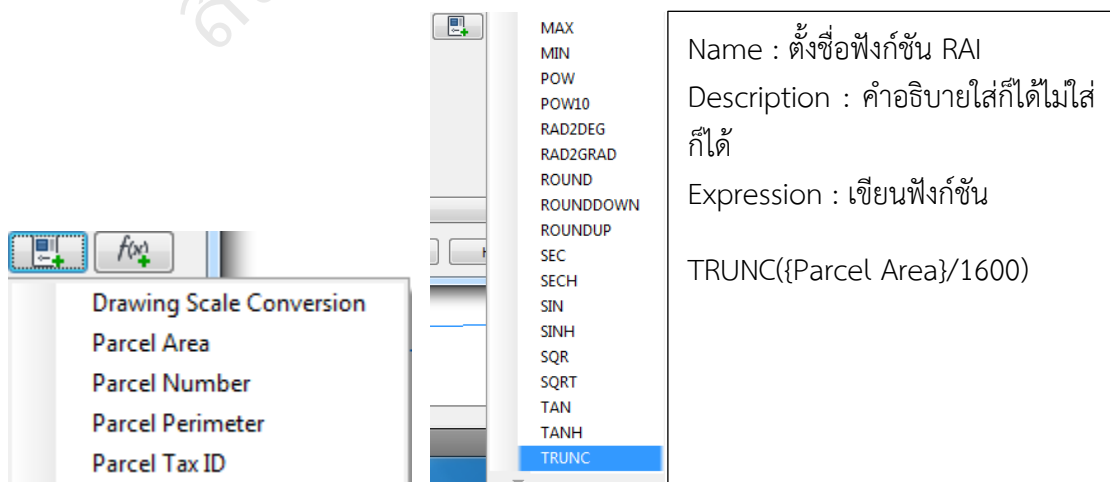
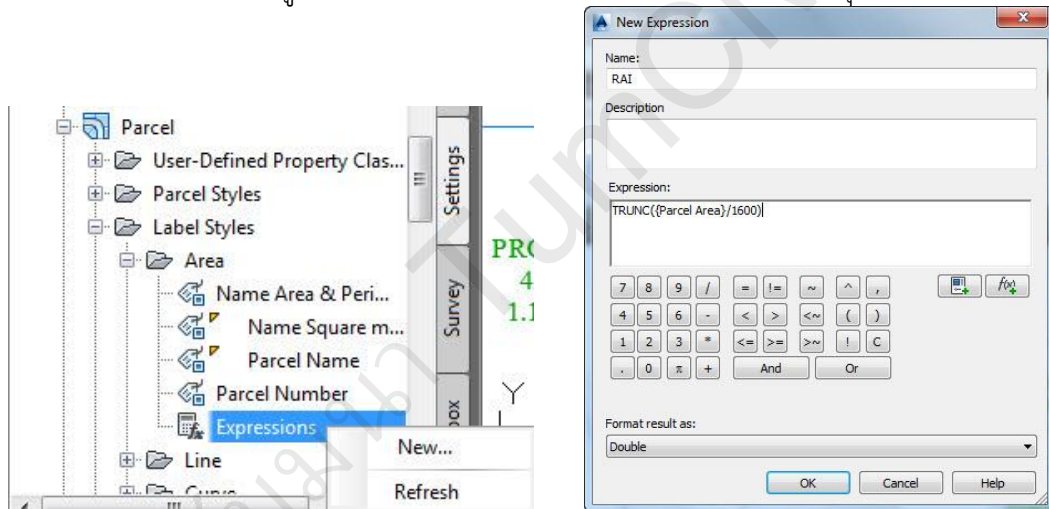
```

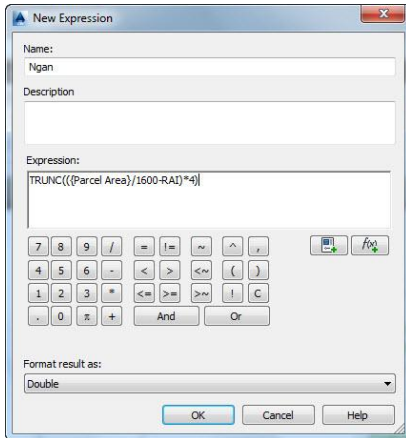
X Select parcel to be subdivided or [Pick]:
Select start point on frontage: end of
Select end point on frontage: end of
Specify angle or [Bearing/aZimuth]: end of
Specify angle or [Bearing/aZimuth]: end of
Accept result? [Yes/No] <Yes>:
    
```



5.2 การกำหนดตัวอักษรเนื้อที่เป็น ไร่-งาน-ตารางวา

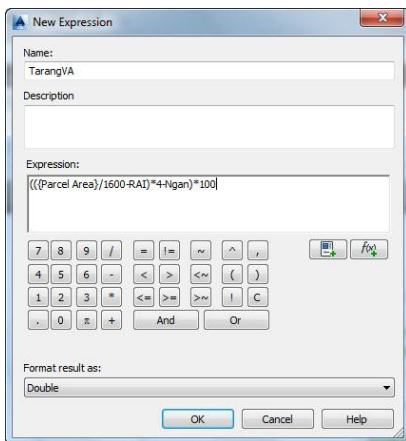
สามารถเพิ่มเติมรูปแบบตัวอักษรในการแสดงเนื้อที่ โดยกำหนดเป็นคุณสมบัติที่ต้องการได้





Name : ตั้งชื่อฟังก์ชัน Ngan
 Description : คำอธิบายใส่ก็ได้ไม่ใส่ก็ได้
 Expression : เขียนฟังก์ชัน

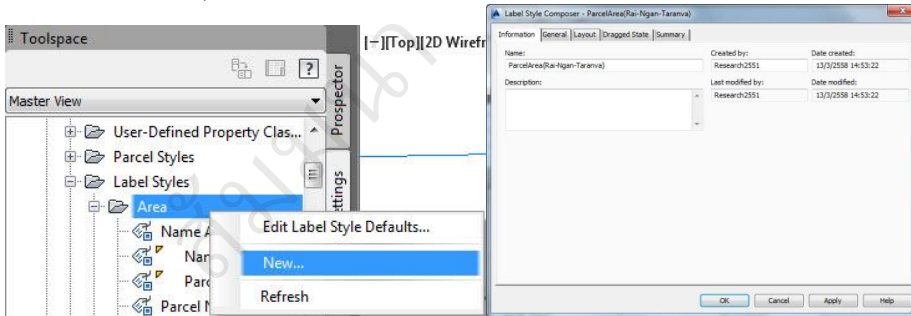
$$\text{TRUNC}(\{ \text{Parcel Area} \} / 1600 - \text{RAI}) * 4$$



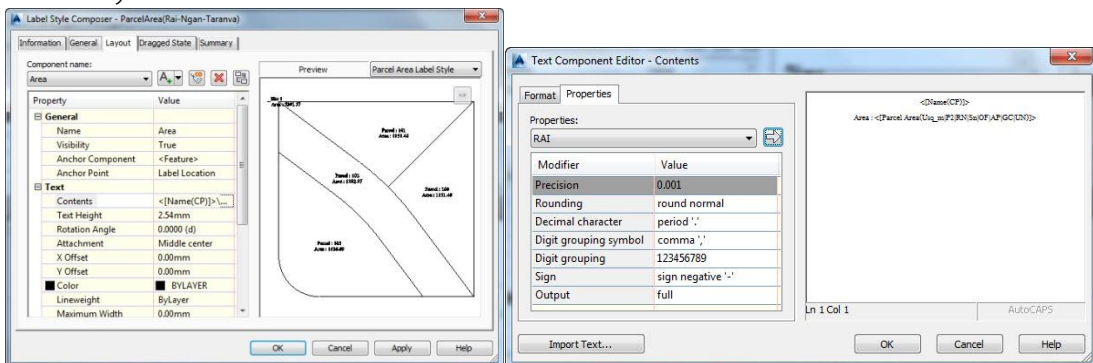
Name : ตั้งชื่อฟังก์ชัน Tarangva
 Description : คำอธิบายใส่ก็ได้ไม่ใส่ก็ได้
 Expression : เขียนฟังก์ชัน

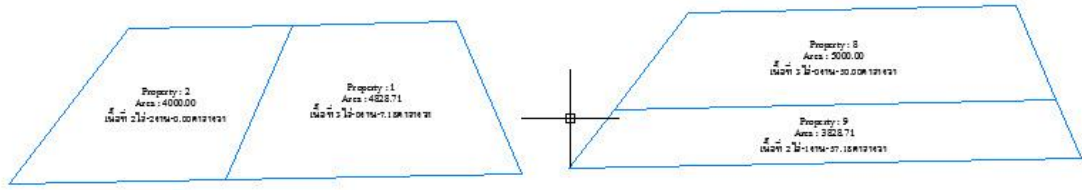
$$((\{ \text{Parcel Area} \} / 1600 - \text{RAI}) * 4 - \text{Ngan}) * 100$$

กำหนด Label Style ที่ AREA

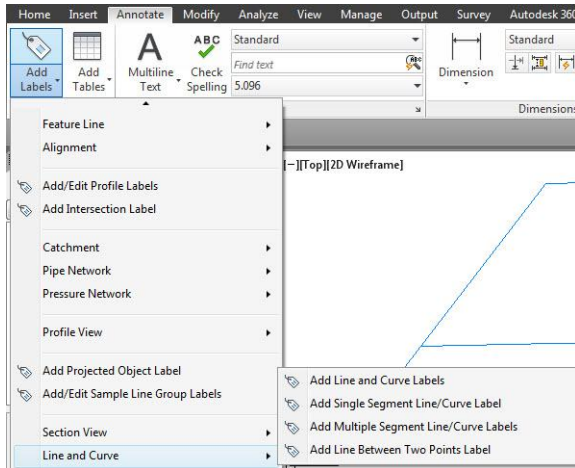


ที่เห็น Information / Name : ตั้งชื่อ
 ที่เห็น Layout กำหนด Text เลือกที่ ... ของ Contents

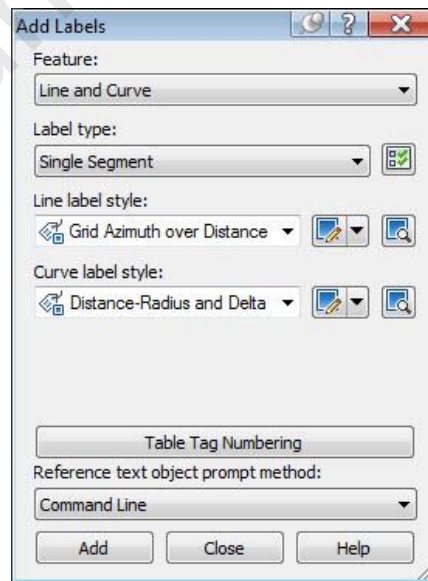
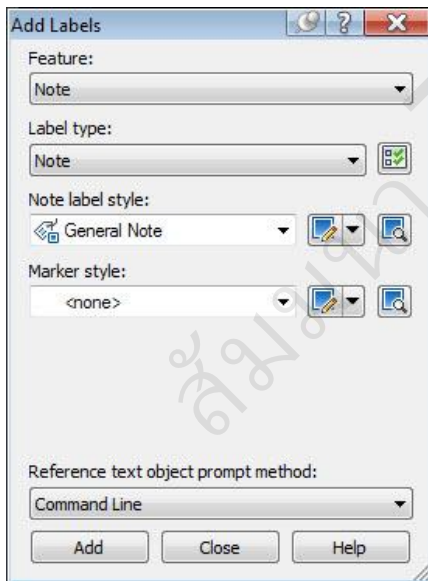




5.3 การกำหนดตัวอักษรระยะและทิศทางของเส้นรอบแปลง



ที่ Annotate / Line and Curve / Add Line and Curve Labels จะปรากฏ ไดอะล็อกบ็อกออกมาให้กำหนด ค่าต่างๆ แต่ถ้าเลือก Add Single Segment Line/Curve Labels โปรแกรมก็จะให้ เลือกวัตถุเส้นรอบแปลง ก็จะเขียนให้โดยอัตโนมัติ



ที่ Feature: เลือก Lind and Curve

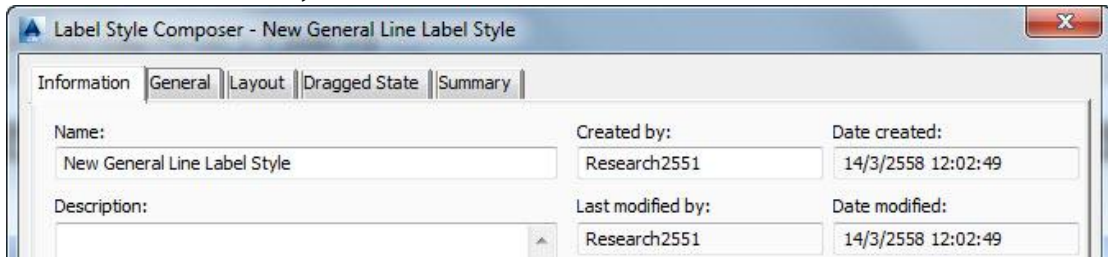
ที่ Label type: เลือก Single Segment

ที่ Line label style: เลือก Grid Azimuth over Distance (หรือจะสร้างขึ้นใหม่)

ที่ Curve label style: เลือก Distance-Radius and Delta

กดปุ่ม Add แล้วทำการเลือกเส้นรอบแปลง

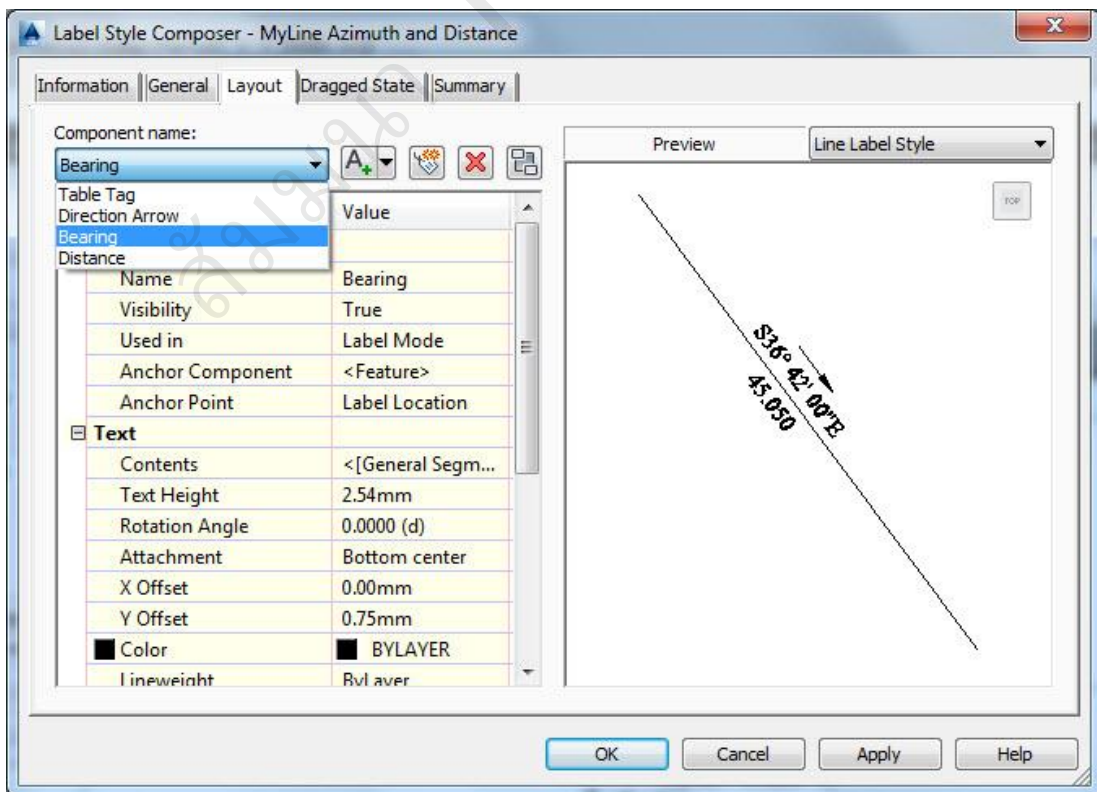
การกำหนด Line label style ใหม่

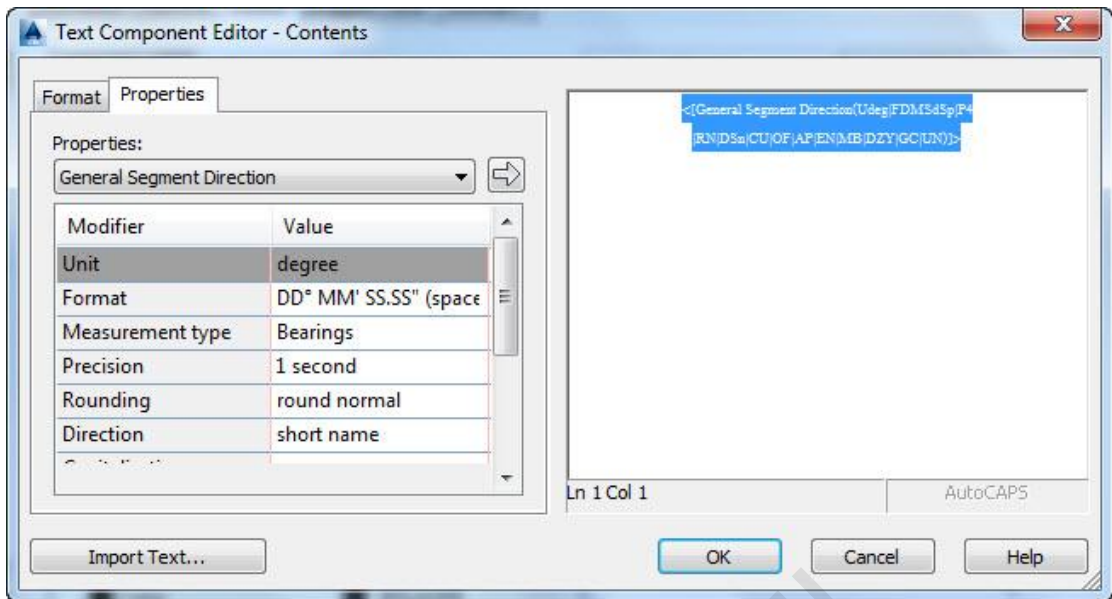


ที่แท็บ Information Name: ตั้งชื่อใหม่

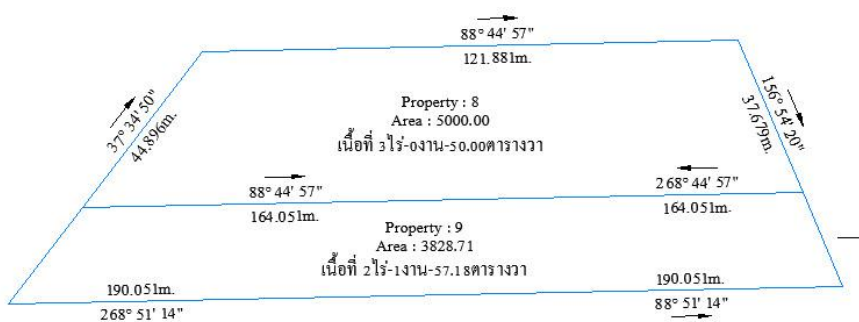
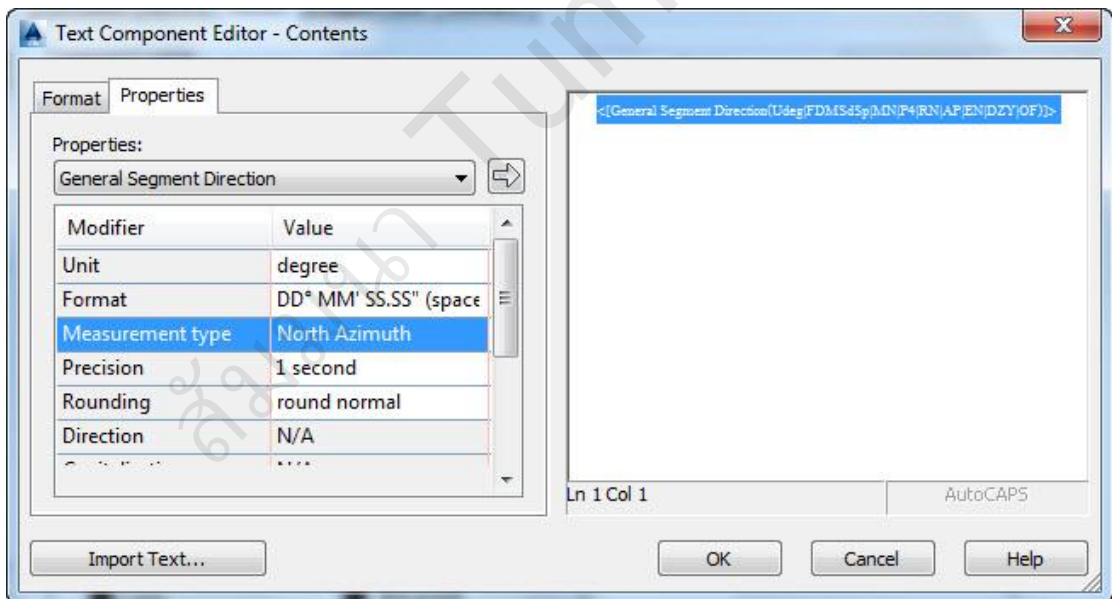


ที่แท็บ Layout เลือกการตั้ง Component name : เลือก Bearing
ที่ General คลิกที่ Bearing แล้วทำการเปลี่ยนชื่อ เป็น Azimuth
ที่ Text เลือก Contents จะมี ปุ่ม ... เลือก จะปรากฏ การตั้งค่า





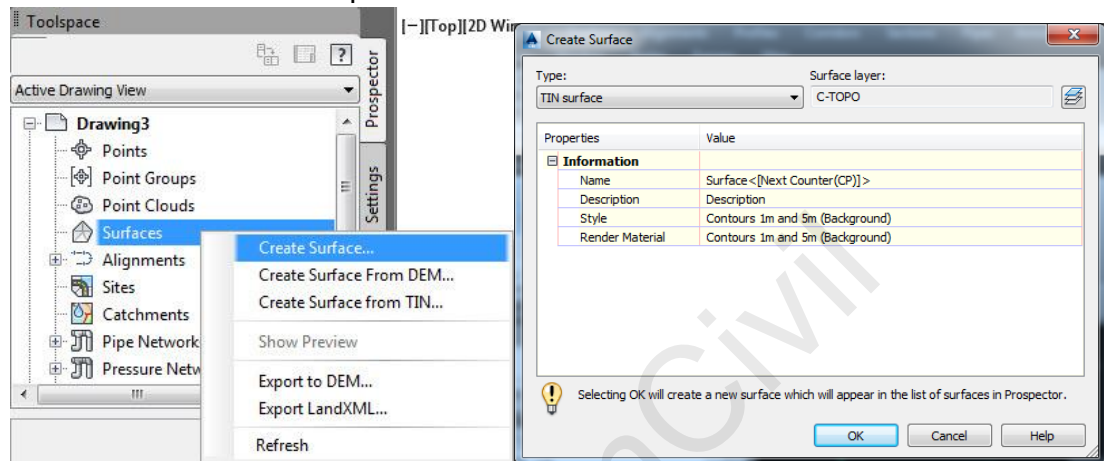
การตั้งค่า Azimuth ให้ทำการเลือกกล่องข้อความด้านขวาโดยการคลิก จะปรากฏที่กล่องการตั้งค่าด้านซ้าย ที่ Properties : ให้ทำการเลือกเป็น General Segment Direction ที่ Measurement type เปลี่ยน Bearings เป็น North Azimuth แล้วทำการกด ลูกศรสีขาว ให้ไปตั้งค่าที่กล่องขวามือ



บทที่ 6 : การคำนวณปริมาตร

การคำนวณปริมาตรในโปรแกรมอัตโนมัติแคตซีวิสามมิติมีอยู่ด้วยกัน 3 วิธี คือ Grid Volume ,Composite Volume ,Section Volume(Average End Area, Prismoial) และวิธีการกำหนดแบบมีระยะด้านข้าง(Side Slope) Grading จะคำนวณด้วยวิธี Composite หรือ Section ในการหาปริมาตรดิน

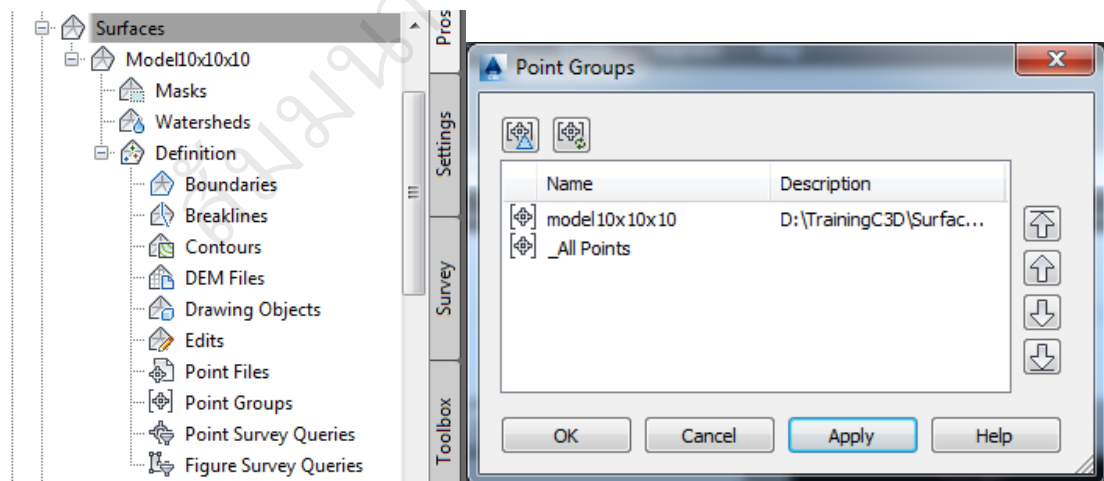
6.1 การคำนวณด้วยวิธี Composite Volume



ที่ Type: เลือก TIN surface

ที่ Information Name ตั้งชื่อ

ที่ Information Style ตั้งรูปแบบการสร้างเส้นชั้นสูง

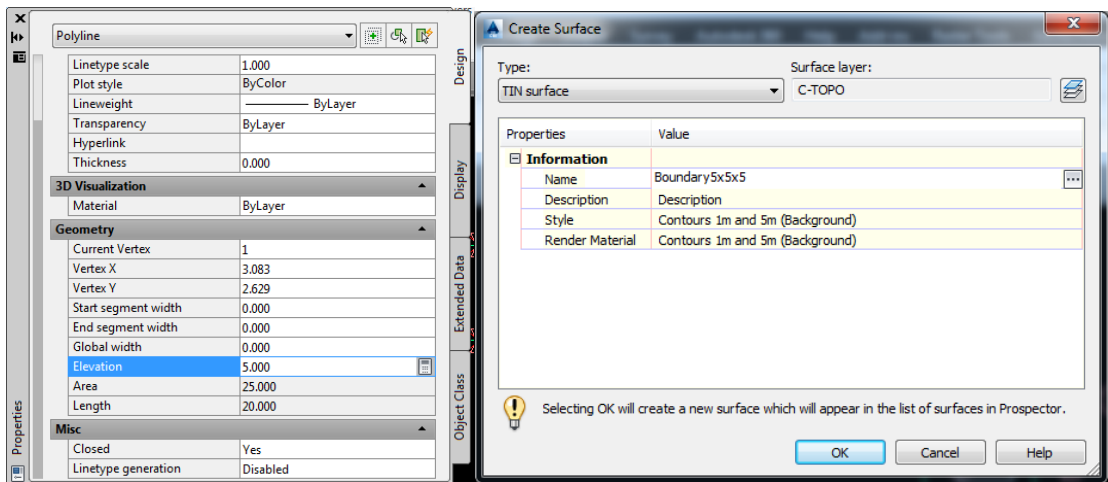


ที่ Surfaces / ชื่อที่สร้างพื้นผิว / Definition / Point Groups คลิกขวา Add...

เลือก _All Points หรือสร้าง Point Groups เฉพาะสำหรับการสร้างพื้นผิว

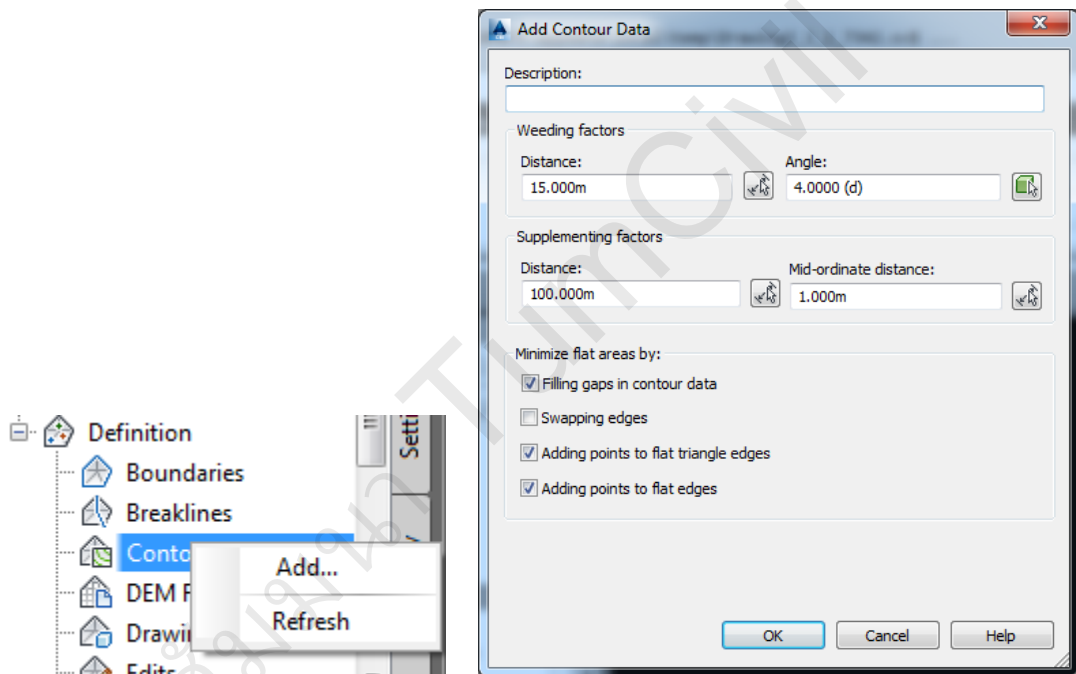
กำหนดขอบเขตที่ต้องการคำนวณหาปริมาตรบนพื้นผิวดินเดิม ด้วยคำสั่ง Pline

กำหนดค่าขอบเขตให้มีระดับที่ต้องการ โดยเลือกเส้นขอบเขต เปลี่ยนคุณสมบัติให้มีค่าระดับที่ต้องการคำนวณ หรือ ใช้เมนู Grading/Polyline Utilities/Edit Polyline Elevations

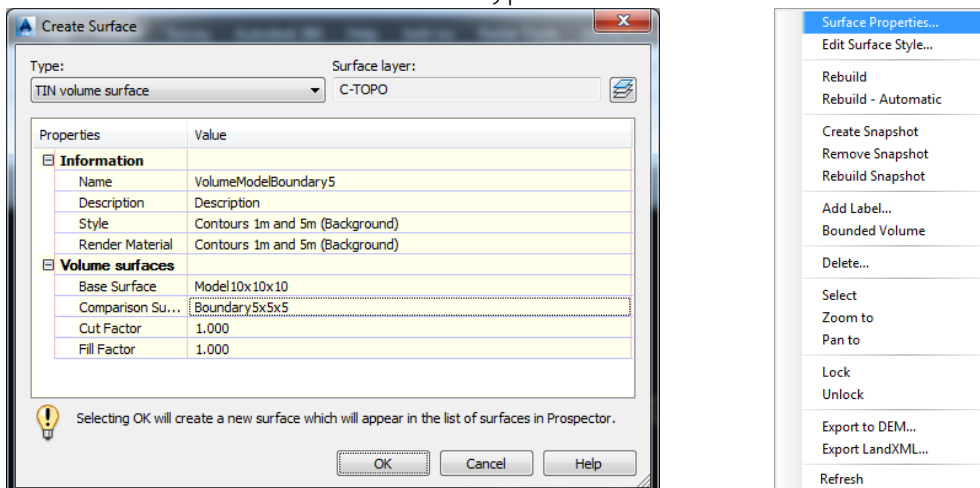


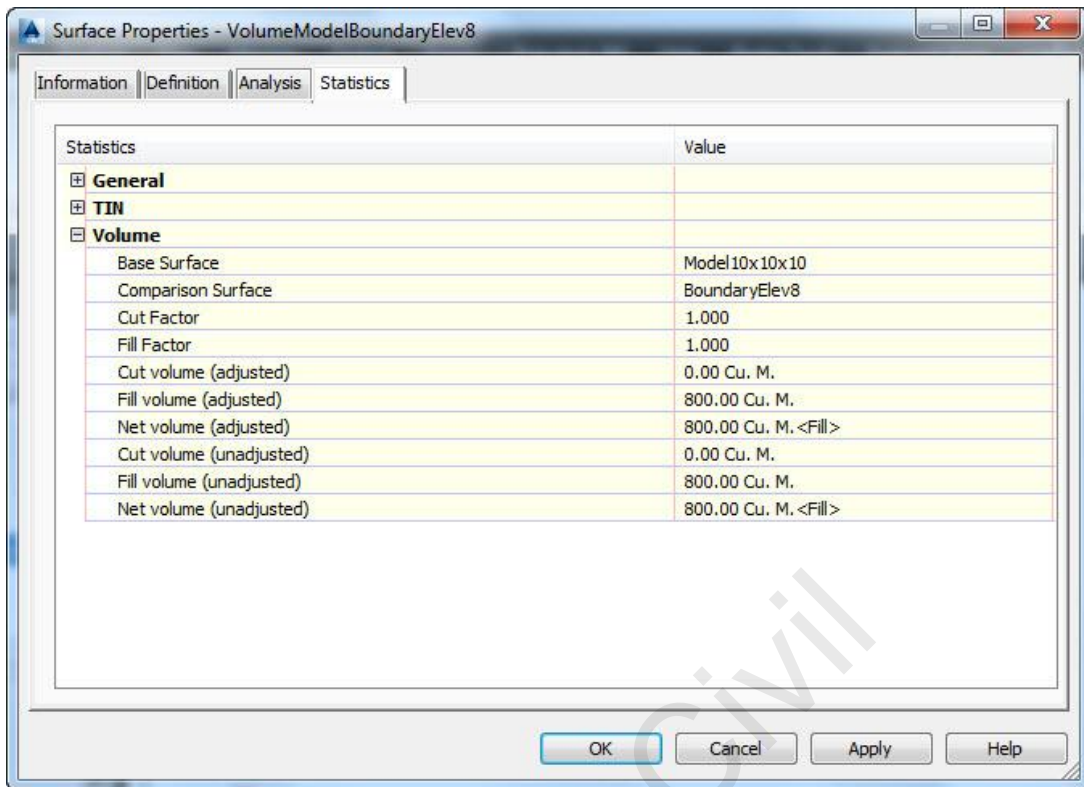
ที่ Surface สร้างพื้นผิวขึ้นสำหรับการสร้างขอบเขตการคำนวณปริมาตร

ที่ ชื่อขอบเขตของพื้นผิวที่ต้องการคำนวณหาปริมาตร กำหนด Add Contour Data



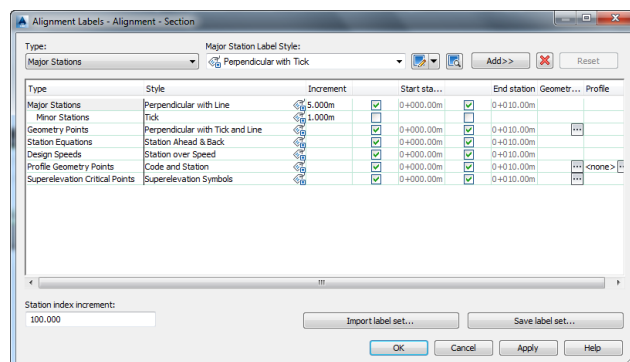
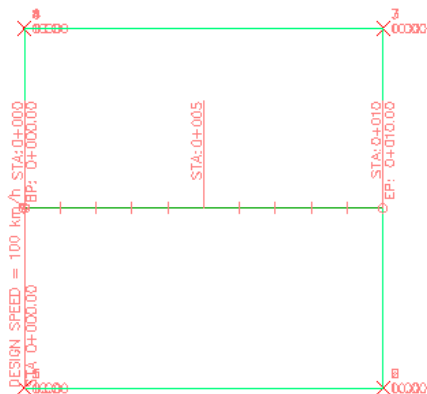
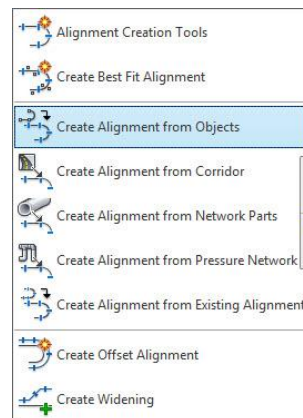
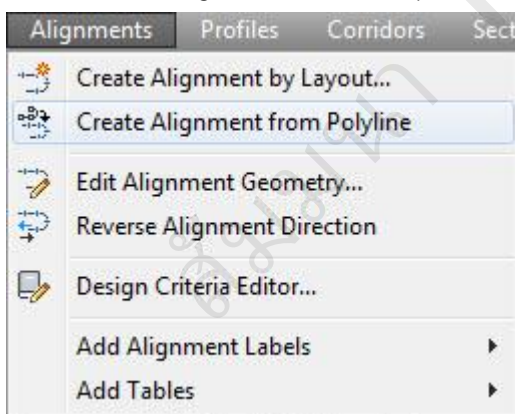
ที่ Surface คลิกขวาสร้างพื้นผิวใหม่ เลือก Type:เป็น TIN volume surface



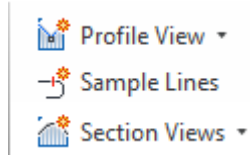
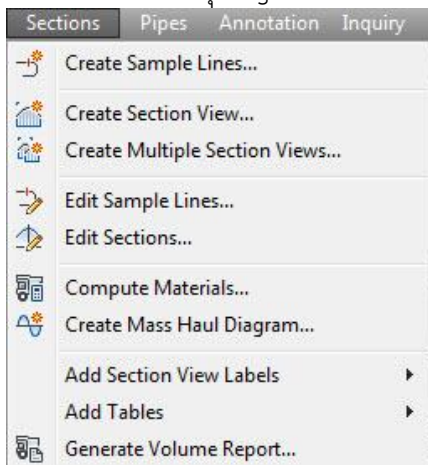


6.2 การคำนวณด้วยวิธี Section Volume

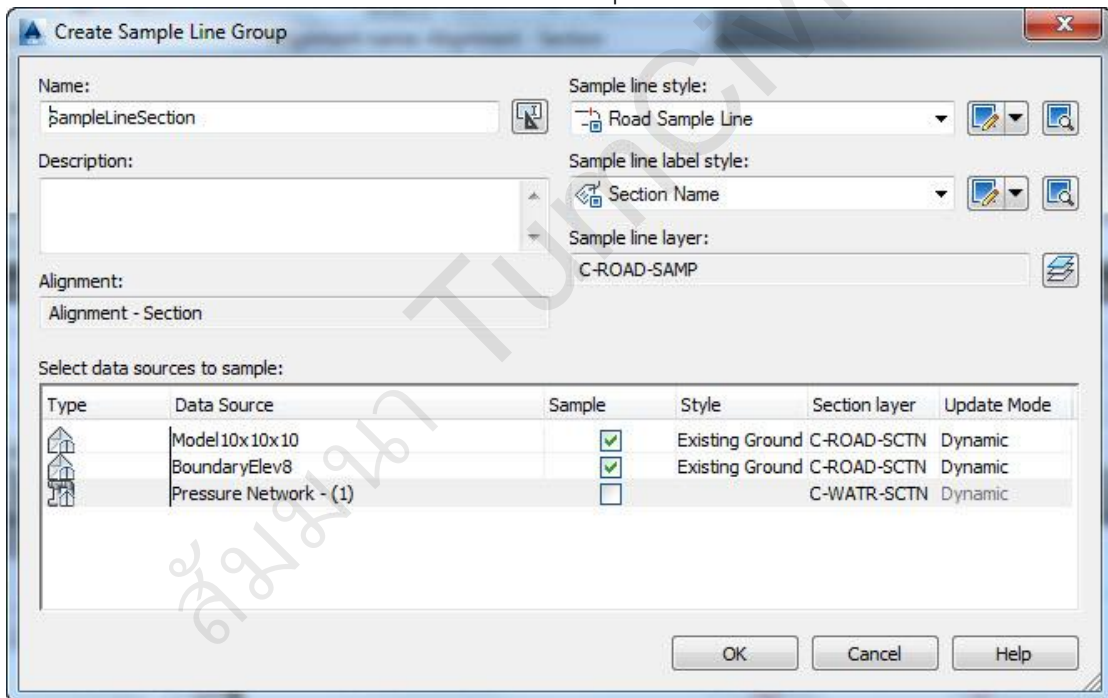
การสร้าง Section volume จะต้องทำการสร้างเส้น Alignment ไปที่เมนู หรือ ธิบอบน เลือท Create Alignment from Polyline



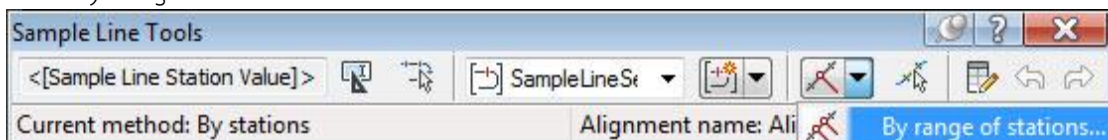
สร้าง Sample Lines... ที่เมนู Sections หรือ ริบซอน เลือก Create Sample Lines... โปรแกรมจะ
ให้ทำการเลือกวัตถุ Alignment ให้เลือกเส้น Alignment

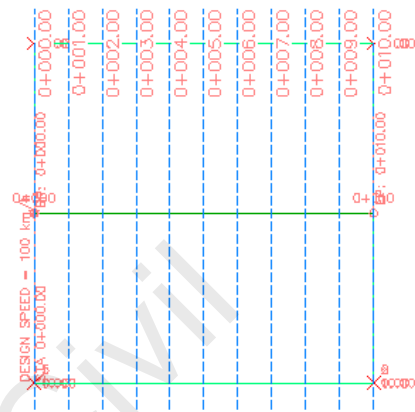
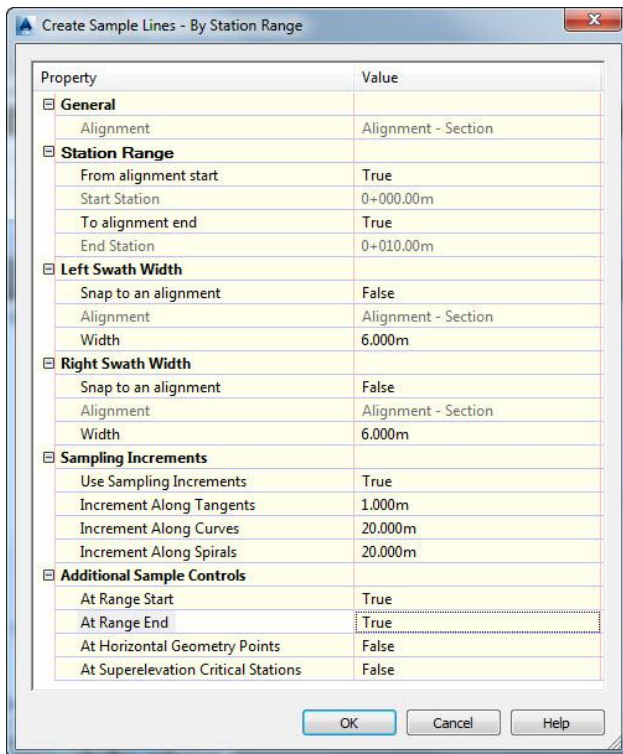


ที่ Name : ตั้งชื่อ และ Select data sources to sample: เลือกพื้นผิวที่ต้องการคำนวณ



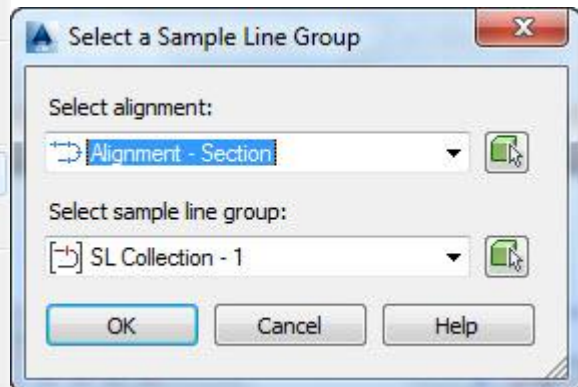
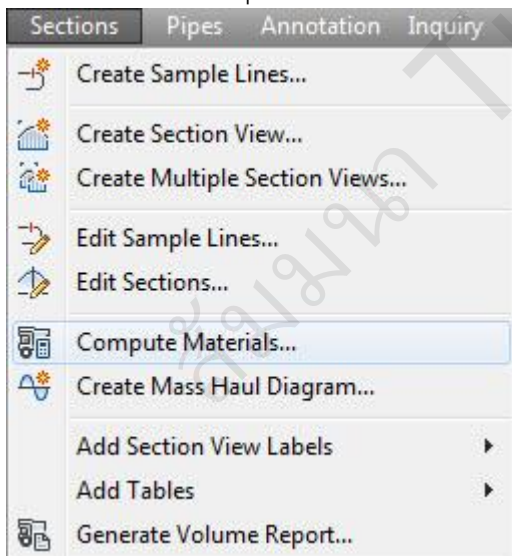
เลือก By range of stations...

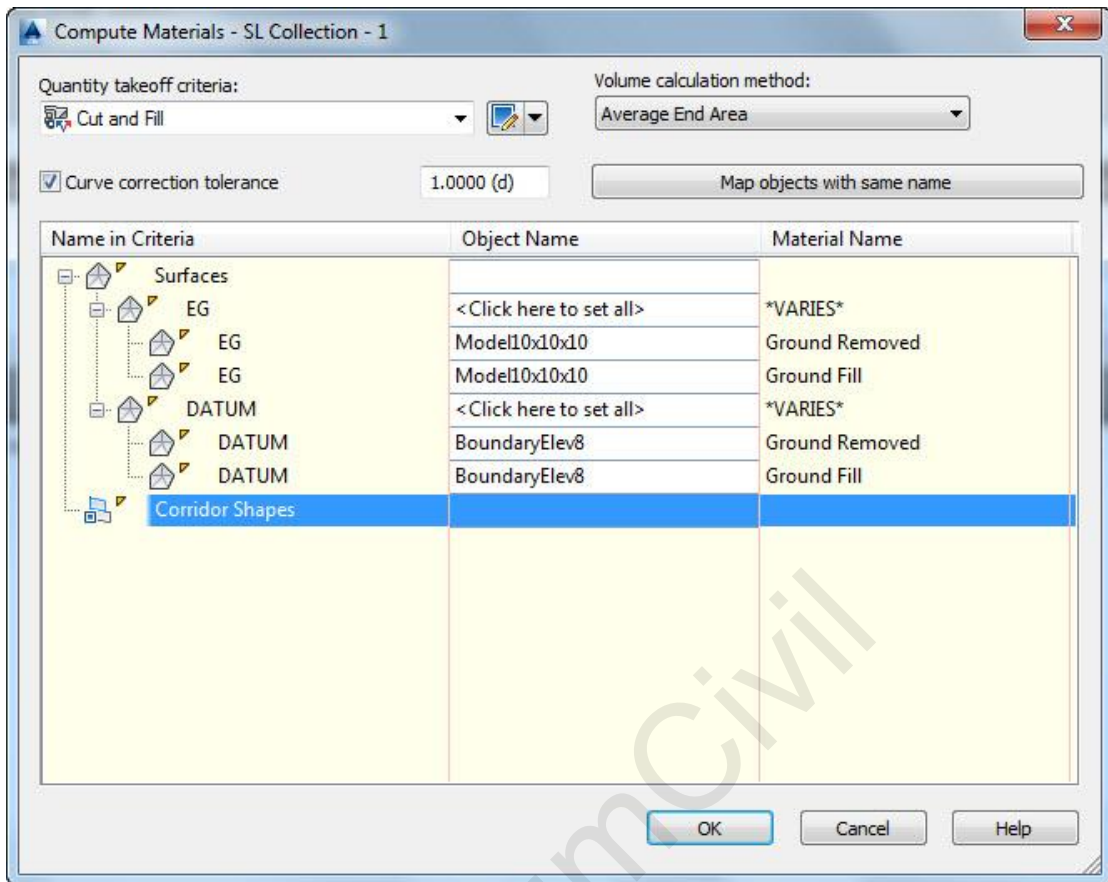




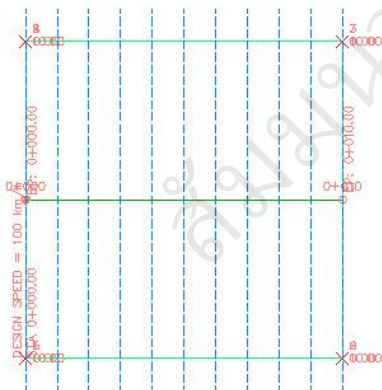
ตั้งค่า Create Sample Lines – By Station Range

เลือก Sections / Compute Materials...





ที่ Volume Calculation method: เป็นแบบ Average End Area
สามารถเปลี่ยนเป็นการคำนวณแบบ Prismoidal



Station	Fill Area	Cut Area	Fill Volume	Cut Volume	Cumulative Fill Vol	Cumulative Cut Vol
0+000.00	80.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0+001.00	80.00	0.00	80.00	0.00	80.00	0.00
0+002.00	80.00	0.00	80.00	0.00	160.00	0.00
0+003.00	80.00	0.00	80.00	0.00	240.00	0.00
0+004.00	80.00	0.00	80.00	0.00	320.00	0.00
0+005.00	80.00	0.00	80.00	0.00	400.00	0.00
0+006.00	80.00	0.00	80.00	0.00	480.00	0.00
0+007.00	80.00	0.00	80.00	0.00	560.00	0.00
0+008.00	80.00	0.00	80.00	0.00	640.00	0.00
0+009.00	80.00	0.00	80.00	0.00	720.00	0.00
0+010.00	80.00	0.00	80.00	0.00	800.00	0.00

