08/10起邏輯機經整理

08/10 15:45 更新到01，感謝學習學習學習

08/10 23:20 更新到03，感謝jlilna，Aprilxi

08/13 20:15 更新到07，感謝哼哼哈哈哈哈，jujubee，lordvictoryang

08/15 09:10 更新到08，感謝哼哼哈哈哈哈

08/16 14:00 更新到14，感謝最愛喝咖啡，紫竹瀟瀟

目錄：

1. 企業納稅
2. 畫作真假
3. 樓
4. 紙幣硬幣
5. 蝙蝠
6. 砍樹
7. 綠地
8. 象棋
9. 雇員&女老闆
10. 工資
11. 冰川
12. 新戒煙藥
13. 特價商品
14. 公司新部門
15. 企業納稅

【加強】只記得一道邏輯的加強題是講對企業徵稅會造成什麼樣的壞處，但磚家認為政府徵稅會給企業帶來好處

我選的是對企業徵稅可以讓政府給企業帶來更高的利潤

1. 畫作真假

xx畫家的畫到200x年才賣然後他的畫不多就三十幾幅開始鑒賞家覺得市面上賣的是假的後來他們鑒賞完承認的確是真的但是拍賣的價格低於印象派和yy派有專家就說可能是因為購買者還是覺得畫是假的然後證明這個結論沒有說服性

1. 樓

journalist：一個leaning的樓應該close，因為不安全超過了什麼角度

architect：國際標準是多少多少度，我們這個還不到一半什麼什麼的，

問architect怎麼反駁的這個journalist？

1. 紙幣硬幣

【原因】政府打算講20美元的紙幣都換成20美元的銀幣，雖然制止硬幣比紙幣成本要高但是政府還是要這麼做的原因

我選了E，最長的那個。雖然硬幣成本高，但是紙幣流通時間短（意思就是紙幣更容易壞了，但是硬幣不會）

1. 蝙蝠

關於bats和bird，在接近一個wind那裡bats死亡率高，而鳥不會之類的，記不清了求考古

1. 砍樹

【削弱】一個伐樹的題，說一個地區伐樹的比例是1.3%，樹木再生長的比率是4%，所以伐木對這個地區不會有影響，問削弱

1. 綠地

【削弱】一個政府決定擴大綠地面積原來是4acre/1000residents 現在要擴大到5acre/1000residents 城市週邊有個woodland 把那塊開發了就可以實現這個目標

問削弱

1. 象棋

【假設】考古學家發現一個三世紀（時間記不清了）動物骨頭上刻著chess，所以說之前說chess最早起源於8世紀（時間記得不清楚但是是比前一個時間短的）的觀點是錯的。問assumption

1. 雇員&女老闆

是說X城的店鋪，雇員少於5人的多數都是女老闆，這個城的古董店（還是其他什麼店？whatever）雇員人數都不超過5人，但沒有一個店是女老闆。

由此可以推出在X城：

a，多數女老闆的店鋪雇員都少於5人

b，雇員大於5人的多數都不是女老闆

c，古董店雇員人數多數大於5人

其他不記得了，我當時實在來不及了選了個a，但我感覺不太對。總之這題有點繞。

1. 工資

【假設】有個model是當某個行業從業人數增加時，該行業從業人員工資下降，當人們喜歡看體育節目時，運動員工資沒有下降，所以它不符合這個model，問假設

我選了人們crazy about體育節目時，運動員人數會增加

1. 冰川

【削弱】全球變暖會減少冰川，但有個地方冰川增加，所以這個地方並沒變暖，問削弱

我選了全球變暖增加降水增加冰川

1. 新戒煙藥

【削弱】新出了戒煙的尼古丁patch是非處方藥，比起過去的處方藥有幾處優點，政府打算推廣新藥，問削弱

有個選項是insurance 報銷處方藥，不報銷非處方藥

1. 特價商品

【評價】有個商場一週一次advertise特價商品，但是賣特價商品帶來的收入少於成本，所以打算放棄這種行銷，問評價

我好像選了被這種行銷吸引而來的顧客是否買了除特價商品以外的商品

1. 公司新部門

【削弱】公司不再依賴生產商成立自己的部門這個部門依賴自己的技術有節約成本和其他優勢(大概意思和og上的某篇閱讀講關於成立自己的醫療機構的最後一段差不多)問削弱