



1. On néglige tous les frottements:

1.1 - On admet que la norme du vecteur vitesse en un point M a pour expression:

$$v = \sqrt{2gh + v_0^2}$$

Trouver l'expression de v en fonction de v_0 , g , r et α .

1.2 - Exprimer les coordonnées du vecteur accélération \vec{a} dans la base de Frenet

1.3 - Calculer la norme de \vec{v} et de \vec{a} pour les angles $\alpha_1 = 30^\circ$ et $\alpha_2 = 90^\circ$.

2. En réalité, le solide se déplace dans la glissière avec frottements:

La glissière arrive au point B avec une vitesse $v_B = 4,4 \text{ m/s}$. La glissière exerce donc sur lui des forces équivalentes à une force unique opposé à la vitesse et d'intensité constante f .



on admet que : $\underline{\underline{\frac{1}{2} \cdot m \cdot (v_B^2 - v_0^2) = m \cdot g \cdot r - f \cdot r \cdot d}}$

Déterminer au point B :

2.1 - La valeur de f :

2.2 - La valeur de l'intensité de force \vec{R}

2.3 - le coef de frotte μ et l'angle de frottement φ .

3 - Le solide quitte la glissière au point C.

Le solide quitte la glissière au point C repéré par l'angle θ formé par la verticale et le rayon Oc. Il tombe au point P de la piste, faisant un angle β avec l'horizontale au point C.

3.1 - Exprimer la vitesse v_c en fonction de : θ, v_0, r, f et m

3.2 - Etablir dans le repère (C, \vec{i}, \vec{j}) l'équation de la trajectoire du solide (s) au delà du point C.

3.3 - Montrer que la portée au point P s'écrit comme :

$$x_p = \frac{2 v_c^2 \cdot \cos \theta \cdot \sin(\theta + \beta)}{g \cdot \cos \beta}$$



3.4 - Déterminer dans le repère (C, \vec{T}, \vec{j})
L'expression des coordonnées du point F
Sommet de la trajectoire.

By : Prof Alaeddine
ABIDA

Ajitfham Academy
offre 2,5MF

Good Luck

Dear students .
