

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON

scratch



Photo by Emilie Perron on Unsplash



Los profesores:



Adrian Ferreres



Silvia Arnaiz

Objetivos del curso

Este curso tiene como objetivo el aprendizaje de los conceptos básicos de la programación de aplicaciones software usando el lenguaje de bloques SCRATCH como herramienta introductoria



Instrucciones del curso



ATENCIÓN:

INTERRUMPIMOS ESTE CURSO PARA REALIZAR UNA ACLARACIÓN IMPORTANTE

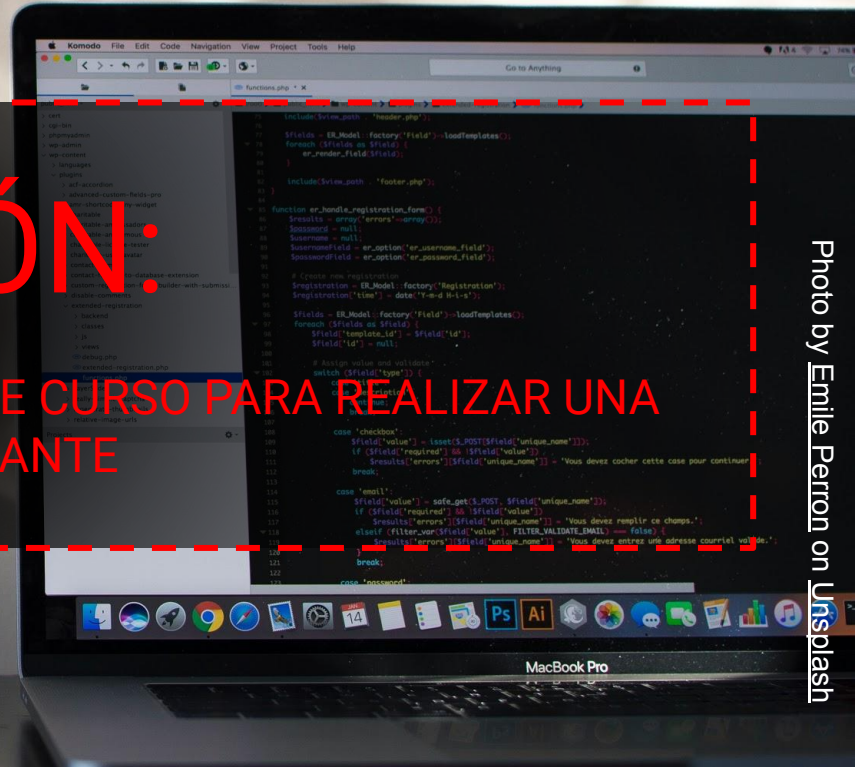


Photo by Emile Perron on Unsplash



Lección I: ¿Qué es esto del desarrollo del software?

Photo by [Gia Oris](#) on [Unsplash](#)



Índice

1. ¿Qué es la programación?
2. Breve historia de la programación
3. Crear nuestro perfil en SCRATCH
4. Interfaz de SCRATCH



Índice

1. ¿Qué es la programación?
2. Breve historia de la programación
3. Crear nuestro perfil en SCRATCH
4. Interfaz de SCRATCH



¿Qué es la programación?

¿Qué es un algoritmo?

conjunto de instrucciones o reglas definidas y no-ambiguas, ordenadas y finitas que permite, típicamente, solucionar un problema, realizar un cómputo, procesar datos y llevar a cabo otras tareas o actividades





R
((R
(((R))))

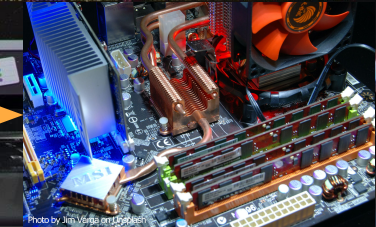
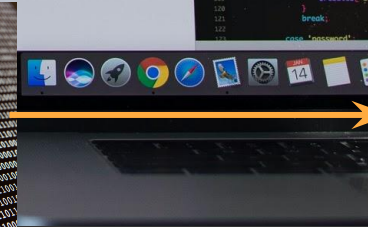
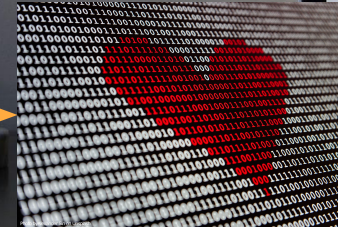
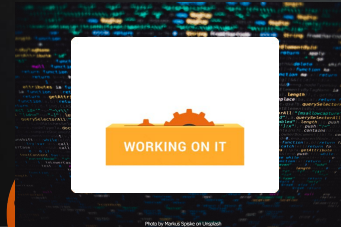
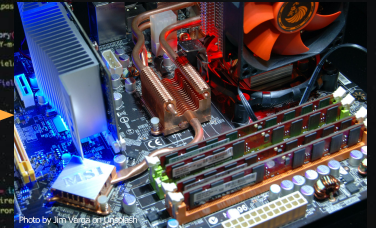
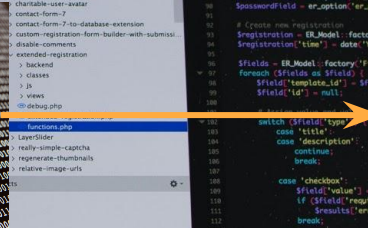
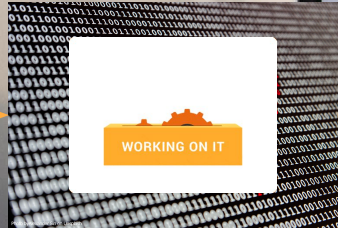
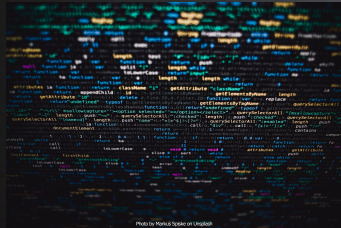
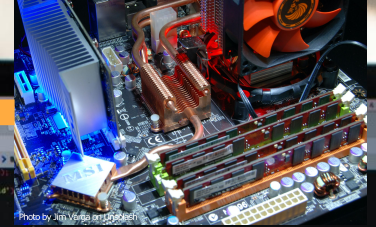
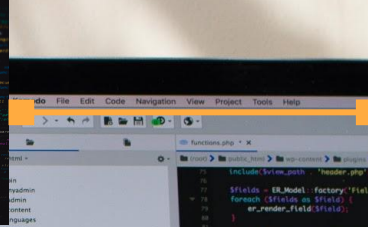
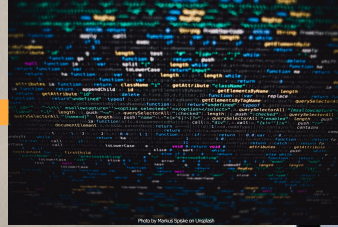




Instrucciones de montaje
de un mueble de madera
Las instrucciones de
seguridad de un avión
La receta
La preferencia
has que



¿Qué es la programación?



Índice

1. ¿Qué es la programación?
2. Breve historia de la programación
3. Crear nuestro perfil en SCRATCH
4. Interfaz de SCRATCH



Breve historia programación

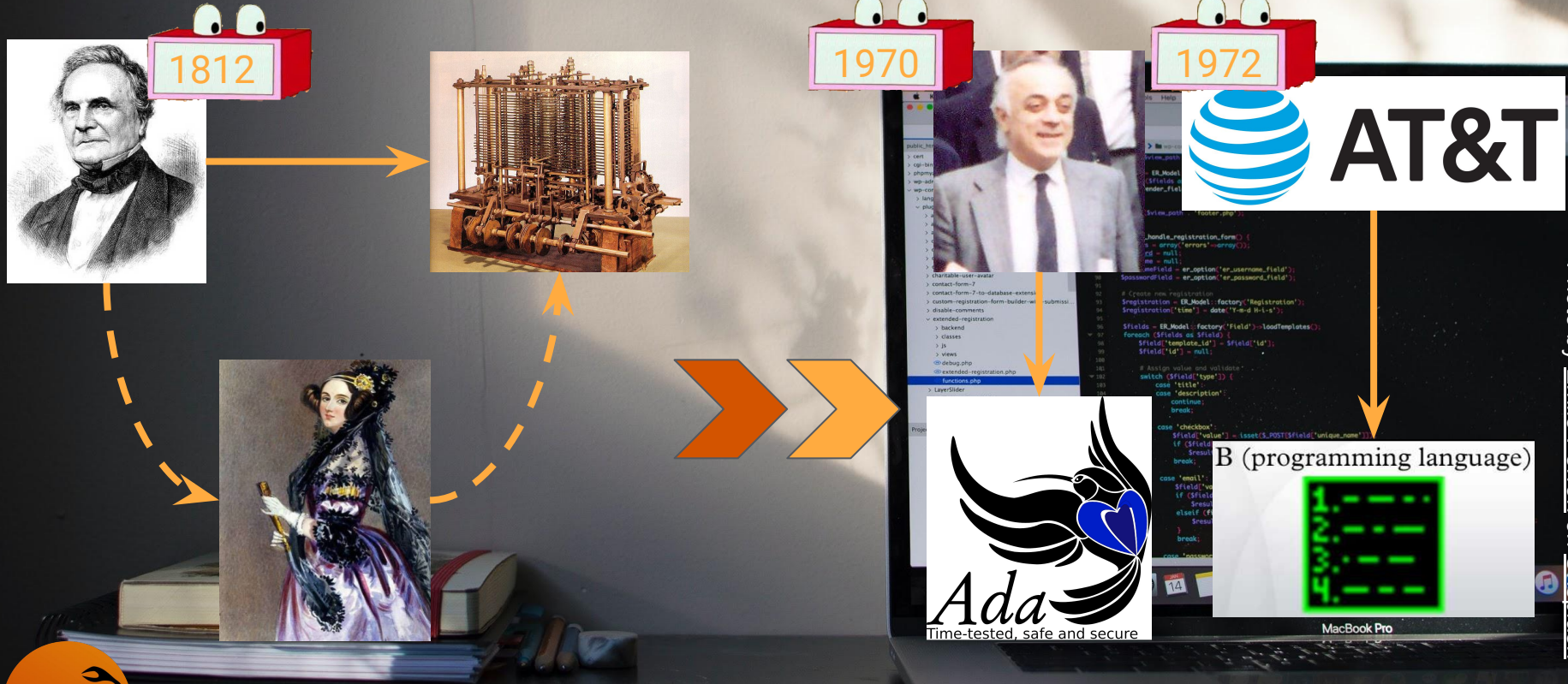
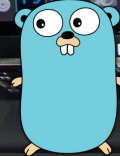
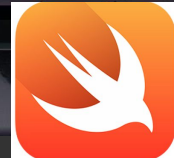


Photo by Emile Perron on Unsplash

Breve historia programación



Índice

1. ¿Qué es la programación?
2. Breve historia de la programación
3. Crear nuestro perfil en SCRATCH
4. Interfaz de SCRATCH



Crear perfil en SCRATCH



Lenguaje de propósito específico

Orientado al aprendizaje

Lenguaje de bloques

Photo by Emile Perron on Unsplash



Índice

1. ¿Qué es la programación?
2. Breve historia de la programación
3. Crear nuestro perfil en SCRATCH
4. Interfaz de SCRATCH

