**更新日誌：**

11/14 7:14 更新38題，17題疑似變體，20題頻次加1（感謝[**LYRIEL**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1355706.html)，[**cxxxxxy**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1372366.html)，[**taurisok**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1347692.html)）

11/13 7:39更新36-37題，13題頻次加1（感謝[**表面的和平**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1191453.html)，[**Emmmmmmmmm**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1310185.html)）

11/12 8:00 更新31-35題，2，6，11題頻次加1（感謝[**sjguo**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1321604.html)，[**Pafee**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1345386.html)，[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)）

11/11 8:00 更新28-30題，18題補充類似考古（感謝[**不要等待驗證**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1335355.html)，[**QUggie**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1340996.html)，[**kathy\_mj**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1363812.html)）

11/10 7:20 更新24-27題，1題頻次加1，2題頻次加2，11題頻次加1，15題頻次加1，及1、2、11、15題補充（感謝[**逆毛忙忙忙**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1357245.html)，[**bmwyz19167**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1321144.html)，[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)）

11/09 7:49更新17-23題，4、7、8題頻次加1，補充12題（頻次加2）（感謝[**Jimmyfish2012**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1365383.html)，[**xianxianxu**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1336253.html)，[**凱蒂kelly**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1190018.html)，[**ninihsu0918**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1351694.html)，[**Lisazzang**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1353655.html)，[**GreatHorse**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344269.html)）

11/08 7:34 更新1，8，10題補充，11-16題（感謝[**tea\_heart**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1302108.html)，[**shuyingqingqian**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1338537.html)，[**Vv0328**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350385.html)，[**小陳沖鴨**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1352323.html)，[**hehe-cd**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1280645.html)）

11/07 7:43 更新2題-咖啡種植（感謝[**黑白棋局**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1282658.html)）

11/06 8:25 更新6，7，8題想法（感謝[**gin.gins**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344938.html)，[**fuckoffand**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1056191.html)**，**[**更努力的mo**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1367457.html)，[**逗逗逗逗你玩**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1332186.html)）

11/05 8:55 更新 9-10題（感謝[**格斑馬的gmat**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1365550.html)）

11/04 9:34 更新4-8題（感謝[**Shadow要考700分**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350704.html)， [**Irenesha**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1334780.html)，[**gneh**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1358642.html) ）

11/03 9:53 更新1-3題（感謝[**lcx0919**](https://forum.chasedream.com/space-uid-977272.html)，[**中耿123**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1343768.html)，[**手提兩斤土豆**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1275883.html)）

11/02 換褲日

**目錄：**

2018-11-03更新1-3題———————————————————— 3

* localize store sales（+1）
* 咖啡種植（+3）
* 汽車商做廣告

2018-11-04 更新4-8題———————————————————— 4

* 西海岸草入侵東海岸 (+1)
* 公司產品運輸
* 知名學者&不知名學者書評（+1）
* 汽油&汽車燃油率（+1）
* 害蟲&玉米&玉米葉子&農藥 (+1)

2018-11-05更新9-10題———————————————————— 5

* 莊稼&樹
* 城市鐵路換新

2018-11-08更新11-16題———————————————————— 7

* virus & sheep （+2）
* 賭場 （+2）
* 修橋（north & south）（+1）
* survalliance (?) camera&道路burglary
* 公司stock price& profit （+1）
* 獵場elk & 引入狼

2018– 11-09 更新17-23題——————————————————— 10

* 政府修新路（疑似變體+1）
* 北極下雪&浮游生物
* Children&玩偶
* 遊客&修橋（+1）
* Mindpower
* 多工處理&專心做一件事
* S建築材料&concrete

2018-11-10 更新24-27題 —————————————————— 14

* Sales和win prize的關係
* 兩種車對比選擇
* 消費者&明星代言
* 80s & 40s 美國人民壽命對比

2018-11-11 更新28-30題 —————————————————— 16

* Program解決方案
* 員工上班時間&辭職關係
* 維護地方安全鳴號&市民覺得吵

2018-11-12 更新31-35題 —————————————————— 17

* sale & 文學獎
* rare flowers & advertisements／articles
* 類比推理-unfood weed
* 果因推理-cereal
* 因果推理-不同顏色的魚

2018-11-13 更新36-37題 —————————————————— 19

* iron & plankton &二氧化碳
* S物質 &H物質 &G物質（手套）

2018-11-14 更新38題 ——————————————————— 20

* Urban&Rural用地比較

2018-11-03更新 1-3題

**（1）【原始】**（[lcx0919](https://forum.chasedream.com/space-uid-977272.html)）：邏輯好像有一個我糾結了一會，是說localize store提高sales，讓大家locally manage 賣啥怎麼賣之類的舉例說暖和的地方就怎麼樣之類的其他的地方就不需要這樣, 削弱

**【構築答案】**把選項兩個我猶豫了一會，一個是說online讓大家都能買到那些i東西和seasonality沒關係，最後一個是說公司nationally和supplier 有shelf space合同，違反合同會罰錢。我選了最後一個覺得試方案副作用？覺得那個online只是攻擊了那個例子，並沒有攻擊原本的邏輯。

**【邏輯醬】**argument針對localize store提出了如何提高sales的方法（大概是根據地方特性來賣東西？），同時舉了一個暖和的地方怎麼賣東西的例子來支持觀點。對於構築提供的最後一個選項中的shelf space合同不是很清楚具體是什麼東西。但單從這兩個答案來看的話，邏輯醬更傾向於選另外一個online的，因為感覺online的這個表達了大家想買什麼在網上都可以買到，所以有針對性沒有用不能達到目的？（太久沒做題了腦子有點點懵…要是理清楚了再來補充…大家參考看看…）

**【補充】：（**[**tea\_heart**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1302108.html)**）：**選了online

**（**[**小陳沖鴨**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1352323.html)**）：**一個公司為了提高銷量還是改革什麼的，讓他們的商店更加具有地方性，然後舉了一個例子，植物（好像是？）在暖和的地方可以一年四季都賣，在冷的地方就不用這樣，**問削弱**，**【構築答案】**我選了在網上可以買一年四季的產品

**【補充】：（**[**bmwyz19167**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1321144.html)**）：**選C 有online的那選項

**（2）【原始】**（[**中耿123**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1343768.html)）：原來種咖啡是種在canopy下面，有很多雜草遮擋陽光，現在的是把雜草全部去除了，可以有陽光照耀，而且產量更高。因此現在的種植咖啡的技術是肯定施肥（nutrition）更多的。問加強還是削弱忘了。

【邏輯醬】canopy-樹蔭，天篷，頂篷

emmm其實有點沒理解怎麼突然跳到施肥更多了？大家記得看清楚是加強還是削弱，同時focus在結論（現在種植技術肯定是施肥更多上面）。

**【補充】：（**[**黑白棋局**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1282658.html)**）：**Jj前三句的基礎上：咖啡之前還和一些樹種在一起，這些樹能給咖啡提供一些養分。然而除了雜草以後的咖啡也不和這些樹種在一起了，所以農民種咖啡的技術主要關注的是施肥，問**削弱**。

**【構築答案】：**Lz選的選項意思大概是這些樹自己本身吸收了大量（該選項明確用significant描述）的土壤裡的養分（所以infer出沒有這些樹了，土壤裡原先樹吸收的養分就可以給咖啡吸收了，農民也不用特地去施肥）

**（**[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)**）**：種咖啡砍樹，直接種在太陽光下。種植商打算要多施肥，我考的是**weaken**，選項是大部分肥料被樹吸收了。

**（3）【原始】（**[**手提兩斤土豆**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1275883.html)）：汽車商發現30歲以上的人更會換車花更多錢買車，於是決定把廣告target改成30歲以上的人問削弱

**【構築答案】**我選的是30歲以上的買車不受廣告影響那個

**【邏輯醬】**：同意構築答案，無端假設。

**（4）【原始】**（[**Shadow要考700分**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350704.html)）：有一種西海岸的草意外引入到東海岸，影響了東海岸的草。東海岸政府決定引入一種insect是搞死西海岸的草的，問**削弱**方案。 (+1)

**【構築答案】**：我選了insect也損害東海岸的草

**【邏輯醬】：**同意構築答案。但大家記得注意小心變體，做題時還是要仔細看自己的選項。

**（5）【原始】**（[**Shadow要考700分**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350704.html)）：一個公司的某產品sa給另一個公司負責運輸，損壞率很低，於是這個公司的決定把產品sf也給這個公司負責運輸，問**削弱**plan。

**【構築答案】：**我選了sa是sturdy很堅固的，但是sf是fragile的

**【邏輯醬】：**同意構築答案。但大家記得注意小心變體，做題時還是要仔細看自己的選項。

**（6）【原始】**（[**Shadow要考700分**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350704.html)）：填空題，知名學者 famous scholar和less famous scholar寫XX（好像是書評還是什麼），結果less famous的scholar書評更受大眾歡迎，**since\_\_\_\_\_\_\_\_**

**【邏輯醬】：**目測是paradox的題，現在腦補不出來能夠有什麼合適的答案。注意做題時focus在提到的內容上，不要過分聯想文章中未提到的成分

**【CDer意見】**（[**gin.gins**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344938.html)）：原因應該是構築提供的原文以外的原因。就是解釋less famous scholar的書評更受歡迎的原因，原文中沒有提到啊，不然不會是paradox的。正確選項可能是包含less famous scholar和大佬的區別。

（[**uckoffand**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1056191.html)）：感覺第6題可能是說less famous的比較易懂，腦補的哈哈。

**【補充】（**[**sjguo**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1321604.html)**）：**書評那個，為什麼predominant scholar的書評的被看的次數比看不出名的scholar的書評的少，好像問**explain**，我選的predominant schola寫的書評少，所以流覽量少，另外一個寫書評多

**（7）【原始】**（[**Irenesha**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1334780.html)）：說只有百分之十的車需要最好的汽油，但是統計結果是百分之十五，所以很多人waste。問**assumption**。 （+1）

**【構築答案】：**是好汽車的燃油效率。

**【邏輯醬】：**conclusion是“很多人waste”，我覺得需要找的答案應該是定義了waste和用好汽油的百分比的關係（xxx=waste）。個人不太認同構築的燃油效率的答案。但別的選項未知，大家注意看百分比是什麼的百分比。

**【CDer意見】**（[**gin.gins**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344938.html)）：我也不贊同構築的答案。assumption應該是填補原文給出的條件和結論之間的某個gap。我覺得解題點有可能在“最好的”和百分比上。只有10%的車需要最好的油，但是15%的車都加了這種油，就是說作者認為這些15%的車裡面有些是不需要這種油的，沒有用最好的油的理由。除非原文中給出了好汽車燃油率，不然這個應該不是正確選項。看看以後有沒有補充吧。

（[**uckoffand**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1056191.html)）：腦補應該是assume了沒有不應該用好汽油的汽車用了好汽油？

**（**[**逗逗逗逗你玩**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1332186.html)**）：**個人感覺第7題狗主想說的是只有10%的汽車需要最好的汽油，但是在統計的總汽油用量中好汽油占了15%，所以好汽油有waste。這樣狗主選的答案提到好汽油的燃油效率聽起來挺靠譜

|  |
| --- |
|  |

**（8）【原始】**（[**gneh**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1358642.html)）： CR有一題說是背景是農田吧，有一種pest對玉米葉子有傷害，但是對玉米的產量沒有影響，政府想把克制這種蟲子的農藥用量降到40 percept以下，問**加強 (+1)**

**【構築答案】：**我選的是這種農藥會殺死其他的可以吃害蟲的益蟲

**【邏輯醬】：**~~同意構築答案。找它因。害蟲雖然對玉米本身沒影響，但會殺死益蟲，間接還是會對玉米有影響，所以不能降低農藥用量。~~

不好意思各位，邏輯醬腦子抽了。批註成增量了TAT。

**【CDer意見】**（[**gin.gins**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344938.html)）：不太同意構築答案。壞的蟲子對玉米產量沒有危害，所以好的蟲子吃不吃害蟲對玉米產量都沒啥影響啊。我覺得有可能是農藥直接或影響產量吧。而且為什麼要說吃玉米葉子的事兒？

（[**uckoffand**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1056191.html)）：因為方案是降低到40%以下，感覺應該是類似即使降低到40%以下也會對害蟲有影響致使它不會對玉米產量造成影響之類的？

**【補充】（**[**tea\_heart**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1302108.html)**）：**同意答案，農藥會殺死其它吃害蟲的昆蟲

**（9）【原始】** （[**格斑馬的gmat**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1365550.html)）：在一個地方有一條河，河兩邊有樹，然後其他地方是種的莊稼啥的，就有人說不要這些樹了，全部種莊稼。但是就有人說了，這些樹可以遮擋陽光，減少河水的蒸發，如果沒有樹了，河水蒸發，水少了影響莊稼生長。問**assumption還是增強來著**。

**【構築答案】：**我選的莊稼不能遮擋陽光，減少河水的蒸發。

**【邏輯醬】：**同意構築答案。不過做題時還是需要看清楚是assumption還是增強還有別的選項。

**（10）【原始】** （[**格斑馬的gmat**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1365550.html)）：一個城市打算把舊的鐵路換成新的。舊的最高速度是80km/h，新的是150km/h。但是鐵軌沒換，鐵軌的最高承速是85km/h。**要選一個能說明新的還是會比舊的使得一個trip花更少時間的。**有兩個選項我糾結了一下，一個是說有很多山洞啥的，使他們都達不到最高速度。還有一個是新的鐵路停靠的站更少。其他的感覺都比較無關…

**【邏輯醬】：**應該是paradox的題，從構築給的兩個答案裡看的話比較傾向於第一個山洞的。要解決的paradox是沒換鐵軌，但是鐵軌可以承受新的高速。山洞的選項說的是不能達到最高速度，那麼假設達到的是鐵軌的最高承受85，也還是比以前舊的80要快，所以時間更短。新的鐵路停靠的站更少確實時間會縮短，但是如果鐵軌本身無法承受那麼高的速度的話，也不可能使用新的鐵路。

**【補充】：（**[**Vv0328**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350385.html)**）：**一個鐵路原來是80km每小時，後來新鐵路的最高時速是120km每小時，但是他說說火車最大的運營時速是80km每小時，問為什麼換了新鐵路仍然可以減少在城市之前trip的時間\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**【構築答案】：**我選的是因為新鐵路使得火車行駛過程中的maintain less frequently（我理解的是火車行駛過程中需要維護檢修，新鐵路使得維修的頻率減少），所以可以減少trip的時間

**【邏輯醬】：**疑似出現小變體？argument中出現的最大承受的數字變化了，答案也變化了。大家注意仔細看題和選項。不過核心邏輯不變，還是找可以解釋“新鐵路不能達到最高速”和“新鐵路減少時間”的paradox的選項。

**（11）【原始】（**[**shuyingqingqian**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1338537.html)**）：**有一種什麼東西容易感染virus，這種virus會傳染給sheep。為了保護sheep，決定把這種東西遷到別的區域，**問削弱**。

**【構築答案】：**選的好像是有關在遷這種東西的話剩下的那些這種東西反而會更容易感染virus。

**【邏輯醬】：**削弱就找說明plan無法達到預期效果的選項。有可能那些東西遷移了更容易感染virus更容易傳染，不如不遷移。也有可能可能會有更嚴重的virus感染羊？注意conclusion。

**【補充】（**[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)**）**：選項是剩餘的更容易感染

**（**[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)**）：**bats會使sheep感染某種細菌，government決定把bats遷移到另外一個沒有sheep，而且local animal很少的地方

**（12）【原始】（**[**shuyingqingqian**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1338537.html)**）：**一個國家沒有開設賭場，然後它發現隔壁國家G國，開設賭場，在這個賭場中那個國家的人在G國賭博一年大概交的稅有500塊（還是什麼金錢單位不重要啦）。這個國家今年正好稅收因為某種原因少了500，就有人建議在這個國家也開賭場。**問削弱。**

**【構築答案】：**選的是G國有除了賭場外的其他設施，會吸引很多遊客，甚至吸引一些自己國家有賭場的遊客。

**【邏輯醬】：**無端假設，找它因。

**【補充】：（**[**xianxianxu**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1336253.html)**）：**有個G國可以賭博，N國說G國賺了我們500萬，我們今年deficit500w，就是G國導致的，我們也要開放賭博。**問削弱**

**【構築答案】：**選去G國的人是被recreation吸引去的。

**（**[**凱蒂kelly**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1190018.html)）：有一個A城市將賭博合法化，所以政府稅收多，然後B城市也想將賭博合法化，認為這樣可以增加稅收，**問削弱**

**選項：**1）A城市賭博設施特別好，吸引了全國各地的人來  
2）B城市不像A城市一樣，有那麼多人賭博  
我選的第二個

**（13）【原始】（**[**Vv0328**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350385.html)**）：**有一個城市有兩座橋可以通道對岸，分別叫North bridge 和 South Bridge。兩座橋都有收費站（toll）可以賺取revenue。其中North Bridge需要修路，所以人們關閉了這座橋的收費站，但是這座橋還是可以正常通行的，與此同時，人們提高了South Bridge的過路費，提高了$20; 有一個專家說，因為更多的人使用South Bridge，所以提高South Bridge的過路費可以maintain原來的收入（意思大概就是North Bridge不收過路費了，但是South Bridge收的更多了所以收入不會減少），**問strengthen**

A，無關項  
B，South Bridge原來的過路費是$20  
C, 句子很長但是大概意思是few people consider changing the Bridge convenient for them  
D, 不記得了  
E，失憶……

**【構築答案】：**我選的C選項，我覺得題的意思是North Bridge不收費了可能很多人都去North Bridge，revenue會減少，但是如果大家都覺得換橋非常不方便的話，那麼沒什麼人換橋同行，South Bridge還提高的過路費，所以revenue就可以maintain原來的收入

**【邏輯醬】：**同意構築選項。即使提高了費用&需要換橋，大家也會繼續使用。如果大家不繼續使用的話，就不可能maintain revenue。

**【補充】（**[**表面的和平**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1191453.html)**）：**南北橋兩個橋，南橋漲價20後提高收入，**問加強**（選人們不會因為這點錢改變過橋的習慣）

**（14）【原始】（**[**Vv0328**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350385.html)**）：**一個城市A給道路安裝了survalliance camera，安裝以後，這個A城市一年以後的burglary減少了，但是其他安裝了survalliance的城市的burglary沒有改變；而且與此同時A這個城市的mugging數量增多了，其他城市的mugging數量是沒變還是減少了忘記了，**問為什麼會這樣。**

**【構築思路】：**答案記不得了，但是我趕腳這個應該是從**A這個城市的特殊性**入手，大家仔細讀選項哦~

**【邏輯醬】：**survalliance-沒查到這個單詞…目測應該是監視器的意思

同意構築思路，找它因。可能burglary減少並不是因為survalliance camera，而是因為別的願意，比如警力增強，懲罰更嚴重大家不敢犯罪啦blablabla

**（15）【原始】（**[**Vv0328**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1350385.html)**）：assumption題**，一個公司的stock price已經快速增長了幾年了，所以結論是這個stock price會fall。給的理由是，一個公司的stock price 如果幾年都比profit增長的快，那麼investor會認為是overestimate還是什麼的，大家都會拋售股票，所以股票會下降。

**【構築答案】：**我選的assumption是這個stock price 價格增速超過了公司的profit增速。

**【邏輯醬】：**同意構築答案。文中給出stock price fall的理由是price增長比profit快，所以investor會覺得overestimate會拋售，所以價格下跌。公司的stock price增長快，結論是會下跌。Gap就是文中給出的理由，作者assume price >profit。因為如果不存在price大於profit，那就無法得出會fall的結論

**【補充】（**[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)**）**：選項是因為股價已經高於利潤了。

**（16）【原始】（**[**hehe-cd**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1280645.html)**）:** 獵場主要童工elk給人打獵，打算引入狼，hunters反對獵場引入狼，覺得會吃elk. Elk也會變得疲弱,就會失去打獵的趣味。**問削弱。**

**【構築答案】：**狼只會吃一些本來就弱的elk

**【邏輯醬】：**同意構築答案。如果狼本身只會吃一些本來就弱的elk，那麼就不存在因為引入狼而elk變弱，也不會因此讓hunters失去打獵的趣味。

**（17）【原始】（**[**Jimmyfish2012**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1365383.html)**）:**因為政府修了新路，所以車全跑新路去了，所以新路會路堵。現在政府堵了一條路， since\_\_\_\_\_\_

**【邏輯醬】：**感覺有點點像paradox？不太懂這道題的意思，政府堵的是什麼路。如果是新路的話，是不是可以理解為政府堵了路，所以車都回去走原來的路了，然後就不堵了？（待補充）

**【變體】（**[**taurisok**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1347692.html)**）：**修了新路後司機都跑那裡導致堵車。那麼關閉路後，會發生\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**（18）【原始】（**[**xianxianxu**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1336253.html)**）:有一題是GWD裡的！但是我忘記哪個了，我一看到就笑了，你這個磨人精。想起來了，是那個北極下雪，冰面下浮游生物多。paradox**

**【相似考古】：（原帖地址：**[**https://forum.chasedream.com/thread-131707-1-1.html**](https://forum.chasedream.com/thread-131707-1-1.html)**，https://forum.chasedream.com/thread-143146-1-1.html）**

Plankton generally thrive in areas of the ocean with sufficient concentrations of certain nitrogen compounds near the surface where plankton live. Nevertheless, some areas, though rich in these nitrogen compounds, have few plankton. These areas have particularly low concentrations of iron, and oceanographers hypothesize that this shortage of iron prevents plankton from thriving. However, an experimental release of iron compounds into one such area failed to produce a thriving plankton population, even though local iron concentrations increased immediately.

Which of the following, if true, argues most strongly againstconcluding, on the basis of the information above, that the oceanographers’ hypothesis is false?

A: Not all of the nitrogen compounds that are sometimes found in relatively high concentrations in the oceans are nutrients for plankton.

B: Certain areas of the ocean support an abundance of plankton despite having particularly low concentrations of iron.

C: The release of the iron compounds did not increase the supply of nitrogen compounds in the area.

D: A few days after the iron compounds were released, ocean currents displaced the iron-rich water from the surface.（答案）

E: The iron compounds released into the area occur naturally in areas of the ocean where plankton thrive.

**【邏輯醬】：**原文說的是iron導致P， D答案說的是其實iron都被沖走了沒起作用，說明有別的原因。

**【CDer補充】（**[**kathy\_mj**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1363812.html)**）：**有一題和浮游生物在含有冰的海洋裡，和PREP裡面有一題有點像，**但是選項不一樣。。。。**千萬注意：  
  
Microscopic plants called algae grow inside the top layer of sea ice in the Antarctic if enough sunlight reaches that layer of ice and enough seawater, which contains nutrients, reaches that layer after splashing onto the surface. Even though moderate snow cover reduces the sunlight that filters into the top layer, sea ice with moderate snow cover typically contains even more algae in the top layer than does sea ice with less snow cover.  
  
Which of the following, if true, most helps to explain the apparent discrepancy?

A As the weight of accumulated snow forces ice lower in the water, more seawater splashes onto the surface and seeps through the snow.   
B Seawater in the Antarctic often contains higher concentrations of nutrients than does seawater in more temperate regions.   
C As the air temperature around sea ice decreases during the winter, the likelihood decreases that snow will fall and thus add to any existing snow cover.   
D The nutrients on which algae rely are common in seawater throughout the Antarctic.   
E More sunlight filters through a layer of ice than through an equally thick layer of snow.

**【邏輯醬】：**答案是A, 不知道會不會出現原題變體，所以放上解釋。可跳過。

如果足夠的陽光和包含營養的海水到達海冰上部，微生物藻類會生長在南極海冰頂部。即使中型積雪減少了陽光，有中型積雪的海冰比積雪少的海冰會有更多海藻  
  
解釋題，解釋陽光少了，有中型積雪的海冰為什麼藻類還多了的矛盾  
  
(A) 積雪導致海冰沉入海水更多，海水濺上海冰；說明積雪多導致海水到海冰上更多（但只限於中型積雪，積雪更多可能就沉到海裡去了），促進了海藻生長，解釋矛盾，正確  
(B) 南極海水比更溫帶的地區海水營養多；沒談積雪的影響，無關比較，排  
(C) 隨著冬天海冰周圍溫度下降，雪滑落的可能性小了，形成更多積雪；談雪在冬天形成的情況，無關，排  
(D) 南極海藻所需營養在海水中很普遍；沒談積雪，無關，排  
(E) 陽光透過冰比透過同樣厚度的雪更多；無關比較，排

**（19）【原始】（**[**ninihsu0918**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1351694.html)**）:** Children 看鱷魚跟什麼的玩偶，說是教導孩子分辨literal and sarcacity 的樣子。研究發現孩子們看電視時如果有人說好話孩子們會看往另一個玩偶，說壞話時會看向鱷魚。可見孩子們可以分辨，**問加強**。

**【構築答案】：**我選了第一個選項，說是電視節目的主角特色是固定的，因為如果主角一下好一下壞那當然就無法結論說孩子們可以分辨。

**（**[**Lisazzang**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1353655.html)**）：**有一題是給小朋友兩個動物玩偶，一個是什麼代表kindness 一個是鯊魚代表unkindness 然後給小朋友看木偶戲，發現小朋友聽到friendly的回去看kindness的玩偶，sarcastic的會去看鯊魚得出結論，小朋友可以區別kindness 和unkindness 問需要個什麼**assumption 來支援還是加強結論**

**選項有**  
1小朋友在開始之前被coach sarcastic和friendly 的區別  
2木偶戲裡面的角色都是人不是動物  
3那種看起來是friendly但實際上是諷刺的話都用unkindly的聲音來說

**【邏輯醬】：**感覺應該是assumption，個人覺得第一個構築的答案“是電視節目的主角特色是固定的”是對的。**待補充**

**（20）【原始】（**[**Lisazzang**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1353655.html)**）:** 有個城市還是橋很堵發現西邊的這個橋堵是因為遊客的原因，所以決定建造一個新的橋**問這個方案的問題**

**【邏輯醬】：**目測是削弱。腦補了一下應該答案是類似於建了橋也沒有用，可能遊客不會去用因為blablabla所以也解決不了西邊橋堵。

**【補充】（**[**LYRIEL**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1355706.html)**）：**某城市西邊的橋總是很堵車尤其是在旅遊旺季的時候要建一座東邊的橋來緩解交通壓力**問削弱**

**答案：**在西邊再建一座橋更加經濟

**（21）【原始】（**[**Lisazzang**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1353655.html)**）:**  mindpower 是說人的意志力只能在某一方面集中，而另一個不相關的task的mindpower會弱。但是mindpower也是可以加強的，一個實驗是說讓人健身（？不確定）堅持兩個月，結果他學習更多，看電視更少，睡覺也更早之類的，問**加強**吧

選項：

a.電視這些其實是毫不想幹的task  
b.這些人之前在電視學習這些上完全沒自製力

**【邏輯醬】：**按構築給的答案感覺選B？結論是mindpower可以加強。如果說這些人本來沒有自製力，後來通過實驗有了，說明是可以加強的。個人感覺第一個毫不相干的tasak沒有提到自製力，需要腦補的有點多…？

**（22）【原始】（**[**GreatHorse**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344269.html)**）：**researcher拿兩組人做實驗，一組人多工處理，另外一組專心做一件事，結果是專心做一件事的那組人效率更高。然後又繼續讓那組之前多工處理的人也來專心做一件事，結果發現他們此時的效率和之前那個實驗裡專心做一件事的人的效率一樣高。但是最後，researcher說，他認為：在平時的工作中，如果讓那些過去經常多工處理的人去專心只做一件事的效率可能不會很高。**題目問，怎麼解釋這個researcher的觀點。**

**【邏輯醬】：**感覺是paradox ？因為實驗結果和結論不一致，需要解釋結論。答案可能是會說平時的工作的不一樣的地方？或者focus在那些人過去經常處理多工，所以已經無法集中了。不像research裡面的人可能不是習慣多工處理的人。research裡面的人可能本身還是更習慣於專心做一件事情。

**（23）【原始】（**[**GreatHorse**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1344269.html)**）：**一種S建築材料去建樓比concrete很省錢，還很。。。（我忘了，反正是品質方面的優點）。反正S很好，但是人家建樓的人就不用S材料，人家堅持使用concrete建樓。題目問解釋。

**【構築答案】：**我選的是：用S材料去建樓要支付給工人的錢>用S材料而不是concrete剩下來的錢。

**【邏輯醬】：**怎麼感覺這麼多paradox的題…？（還是我看啥都是paradox TAT）anyway題目先是讚揚了s建築材料，然後話鋒一轉說好是好但我們還是用concrete （混凝土），解釋的原因應該就是選一個concrete比s建築材料好的地方就可以啦。

**（24）【原始】（**[**逆毛忙忙忙**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1357245.html)**）：**一道看似假設**實際總結**大家注意看題目可能變題   
一個人的觀點：sales和 win prize關係  
沒有一個銷量第一literacy獲獎，獲獎的都是long term unusual high sales

**【構築答案】：**銷量第一的都沒long term

**（25）【原始】（**[**逆毛忙忙忙**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1357245.html)**）：**一個**加強**  
說兩種車就隨便用ab代替 a的更加省油吧大概有一科技的進步 ab都省油了然後說買b的人多了？提到一個方法就是聽聲音吧大家買b時careful 聽他的noise

**【構築答案】：**b車沒有一個東西gauge測量油耗

**（26）【原始】（**[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)**）：**消費者們越來越社會化，懷疑心重。現在的消費者看到明星做廣告，很少會相信這些明星真的在使用這些產品。**對後一句話問weaken**

**選項：**選項一是和以前相比，現在很少明星代言產品是為了讓消費者以為他們真的在用，而是為了別的原因找明星代言。

選項二，比起別的廣告，明星代言的廣告更能吸引消費者視線。

**【構築答案】：**我選的選項一

**（27）【原始】（**[**如行雲似流水**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1359429.html)**）：**80s美國的人均壽命比40s要長很多。猜測的原因是醫療機械和某一種藥物的出現。   **對原因問weaken**

**選項：**選項一是40s很多人死於吸煙引發的肺癌等致命疾病。

選項二是80s有更多的人是老死的。

選項三和四講的分別是醫療機械和藥物的好處。

選項五是從40s到80s 美國的出生率大於死亡率，所以出生率降低了人均壽命。

**【構築答案】：**我選的選項二

**（28）【原始】（**[**QUggie**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1340996.html) **）：**一個地方的2個program，a和b，明年沒錢了要全部關閉，解決辦法是1.找執政黨，執政黨說如果委員會降低一個什麼cost，他們就給a的活動資金。2.找在野黨，在野黨說，如果那個委員會同意升高那個cost（就是和執政黨反著來），他們就給b的錢。**問題是，哪個結論一定是對的**

**【構築答案】：**我選的是a和b**不可能同時**被支持

**【邏輯醬】：**同意構築答案。此題一共四種可能（1. 執政黨，2. 在野黨，3. 降低cost，4. 升高cost），兩兩搭配捆綁組成兩種組合（1. 執政黨+降低cost，2. 在野黨+升高cost）。兩種情況相悖，不可能同時成立，所以兩個program不可能同時被支持。

**（29）【原始】（**[**不要等待驗證**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1335355.html)**）：**經常不來上班或者來的晚的員工反而不容易辭職（？），**解釋。**

**選項：**

選項 A因為不來上班能幫助他們調整工作不滿情緒（差不多這個意思）。

E 有個詞好像re開頭，有點長，不認識，說礦工的員工會對工作（這個詞）

**【邏輯醬】：**從樓主提供的答案來看應該選A…？找的答案應該是要提到不來上班／晚上版對於保證員工不跳槽有什麼幫助。

**（30）【原始】（**[**不要等待驗證**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1335355.html)**）：**一個什麼地方為了維護安全，晚上會鳴號，就很吵周圍居民都抱怨，但是市政的就說這是居民自己的責任（類似意思），**問假設。**

**【構築答案】：**選的居民來之前就知道這個地方很吵

**【邏輯醬】：**同意構築答案。找assumption。居民抱怨吵，但市政說這是居民自己的責任／選擇，說明居民知道且同意鳴號／因為居民的要求才鳴號。

**（31）【原始】（**[**Pafee**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1345386.html)**）：**說一個人總結best sale的沒有一個是獲文學獎的，獲文學獎的都是long－term sale的書。問**assumption**

**【構築答案】：**at least some long term sale book not gain the prize.

**（32）【原始】（**[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)**）：**有一道原題  和下面這道基本一樣就是weaken變**strengthen。**

Editor:  Articles in Gardening Magazine often spursales of the plants they describe, particularly among people new togardening.  Accordingly, we will nolonger publish articles or accept advertisements praising the beauty of rarewildflowers.  Most such plants sold to gardenershave been difficult to propagate under cultivation, so plant sellers oftencollect them in the wild.  Our new policyis part of our efforts to halt this yearly plundering of our native plantpopulations.

Whichof the following, if true, casts the most doubt on the wisdom of the magazine'snew policy as a way of pursuing the intended effect?

1. When people new to gardening buy plants, they often fail to take adequate careof the plants that they buy and become discouraged from buying those varietiesagain.
2. Plant sellers who sell rare wildflowers have no reasonably inexpensivealternative way to offer their wares directly to new gardeners.
3. The demand for rare wildflowers rarely exceeds the number of such plants thatcan be collected in the wild by plant sellers.
4. The propagation of rare wildflowers often depends on the plants' interactionwith other organisms in their environment, such as plants that create suitablesoil conditions or insects and birds that disperse seeds.
5. **Revenues from sales of plants collected in the wild are supporting thediscovery of new low-cost techniques enabling rare wildflowers to be readilypropagated in nurseries.**

**（33）【原始】（**[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)**）：**考古發現，灶台hearth周邊由unfood weed，由於古人由用animal dung糞便燒火的習慣，所以推測unfood weed也是同樣用途

**（34）【原始】（**[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)**）：**在grind旁邊發現由研磨cereal的痕跡，於是推測1200年前，人類就吃cereal，**問strenthen**

**【構築答案】：**人類研磨穀物不會用來喂牲畜

**（35）【原始】（**[**root1206**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1297005.html)**）：**前提：科學家在不同光線下研究三種顏色的魚？

結論：魚的顏色是保護色camouflage

**【構築答案】：**predator看魚和科學家看魚的方式一樣

**（36）【原始】（**[**Emmmmmmmmm**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1310185.html)**）：**Plankton ，想通過增iron來增加Plankton 來吸收更多的二氧化碳，還提到這個Plankton 還需要一個A物質，**問評估這個方案可不可行**

**【構築答案】：**我選的增加iron 的地方A物質是否足夠

**【邏輯醬】：**同意構築答案。**（跟之前的plankton不是一道題，大家注意看到plankton要多看題目）**

**（37）【原始】（**[**Emmmmmmmmm**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1310185.html)**）：**s的glove 比H的glove更不易引起什麼過敏，但是H的性質使它更適合當手套（貌似是因為絕緣），然後說g的glove比H的相比來說更不容易過敏，所以隨著G的普及，H會obsolete，問**assumption**

**選項：**

s最好；

G用了一種用在s上，但不同於H的工藝

**【邏輯醬】：**一共三種物質和，S, G, H。先說H比S好，然後說 G要比H好，所以G 普及了，H會obsolete。Assumption應該是G包含了H的優點或有什麼地方可以用來彌補G的缺點所以G更適合，個人覺得assumption應該在G和H中間架橋建立關係。

**（38）【原始】（**[**cxxxxxy**](https://forum.chasedream.com/space-uid-1372366.html)**）：**房屋建設在urban會比rural更好，考**削弱**

**【構築答案】：**urban每一塊地要價比rural貴

**【邏輯醬】：**找提到“urban不好”或“rural比urban好”的答案。