

Notions

- ▶ **Variable** : élément qui contient une valeur pouvant être modifiée au cours du temps
- ▶ 3 phases :
 - ▶ **Déclaration** : permet d'indiquer à un algorithme qu'une variable existe. Cette étape s'accompagne de la définition de son type (Entier, Chaîne de caractères, ...)
 - ▶ **Initialisation** : permet de donner une première valeur à une variable
 - ▶ **Assignment / Affectation** : permet de donner une valeur à une variable. Le symbole de l'assignment est : « $\leftarrow$ ».
- ▶ **Incrémenter** : augmenter la valeur d'une variable d'un certain montant.
- ▶ **Décrémenter** : diminuer la valeur d'une variable d'un certain montant.
- ▶ **Constante** : une constante est une variable qui ne change jamais de valeur après son initialisation.

Exemples

