

## Notions

- ▶ **Variable** : conteneur permettant de véhiculer une information, modifiable au cours du temps.
- ▶ **Déclaration de variable** : indiquer au programme qu'une variable existe. Mot clef « **var** » (ou « **let** ») en JavaScript.
- ▶ **Initialisation de variable** : Donner une **première valeur** à une variable
- ▶ **Assignation de valeur** : donner une valeur à une variable. Symbole « = » en JavaScript
- ▶ **Concaténation** : mettre bout à bout des éléments (textes et/ou nombres). Symbole « + » en JavaScript
- ▶ **Commentaire** : permet d'écrire une information non interprétée / exécutée par le programme. Symbole « // » ou « /\* ... \*/ »

## Module : Les variables

## Exemples

```
var nom = "Matthieu"; // déclaration + initialisation
var age = 25; // déclaration + initialisation
age = age + 4 //assignation du résultat du calcul age + 4
age += 2 // autre écriture de age = age + 2

/**
 * Ceci est un bloc de commentaires
 * La ligne ci-dessous montre un affichage
 * contenant une concaténation de textes avec
 * des valeurs de variables
 */
console.log("Mon prénom est "+nom+", et j'ai "+age+" ans");
```



```
Mon prénom est Matthieu, et j'ai 31 ans
```