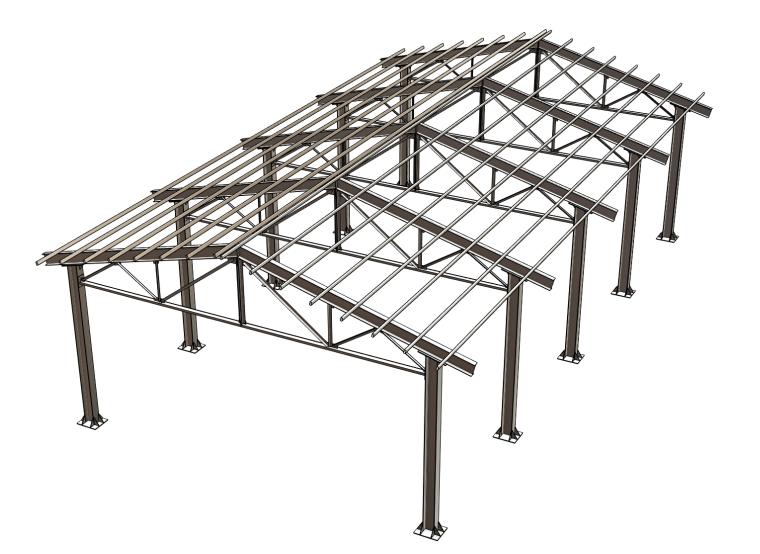
## FORMAME #



### **SolidWorks**

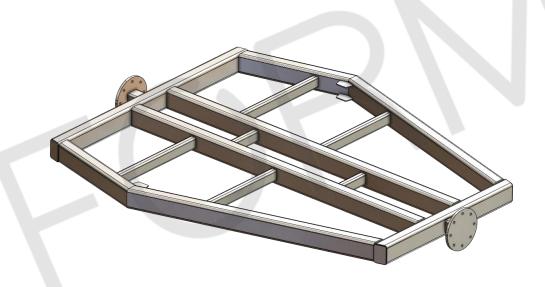
Carpenteria

**Umberto Fioretti** 



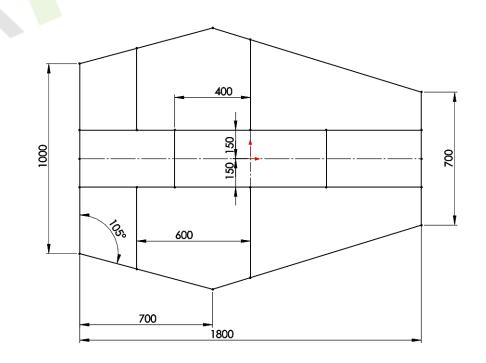
## La modellazione di carpenterie







- Cos' è l'ambiente di «Saldatura» in SolidWorks
- Approccio di modellazione e vantaggi
- Schizzo 2D e 3D
- Flusso di lavoro per creare una carpenteria
- Trattamento dello spigolo
- Accorcia, Fazzoletti, Estremità chiusa



:MAME© |Informazioni riservate | 29.08.202



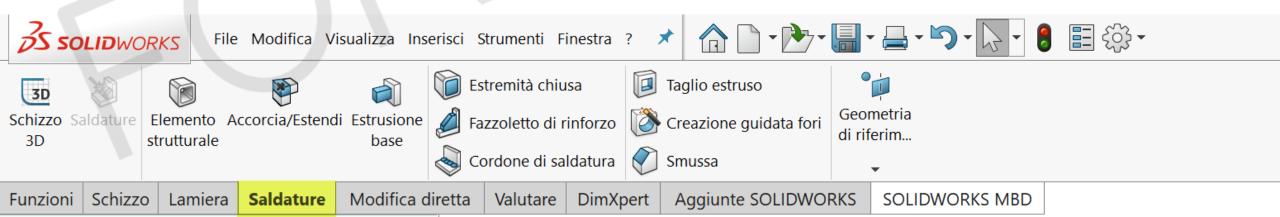
Questa, di fatto, apporta delle modifiche al normale funzionamento di SolidWorks:

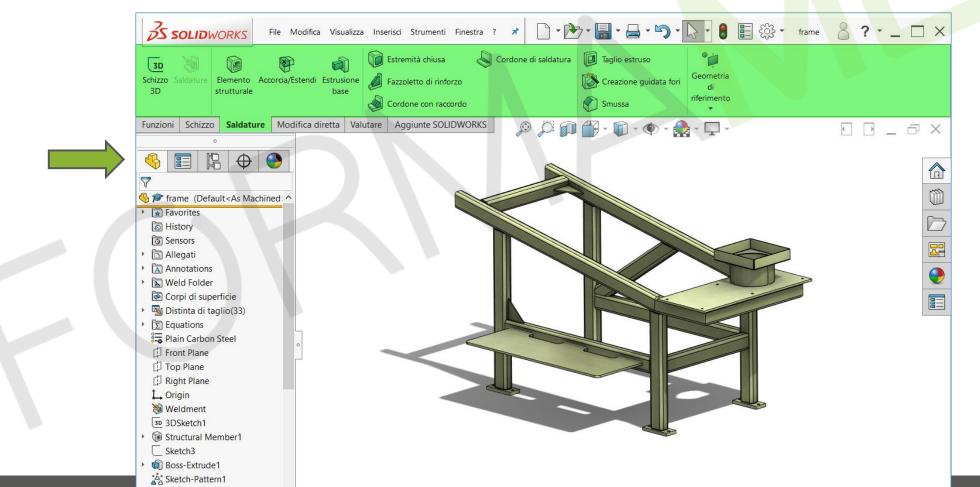
- Sostituisce la cartella Corpi solidi con quella Distinta di taglio.
- Disattiva la voce «unisci risultato» presente nelle funzioni di estrusione, permettendo la modellazione di parte multicorpo.

### AMBIENTE DI SALDATURA

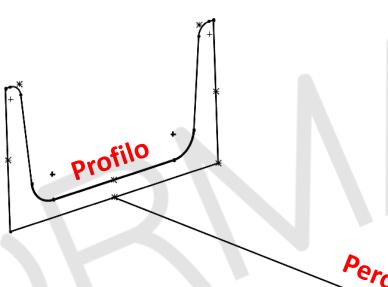
SolidWorks ci mette a disposizione una serie di strumenti con cui possiamo progettare le nostre carpenterie ed estrarre le informazioni utili alla fabbricazione.

SolidWorks ci consente di progettare una carpenteria come un'unica parte multicorpo, partendo dallo schizzo unifilare, passando per l'applicazione dei membri strutturali, all'aggiunta di elementi come fazzoletti e chiusure di testa per completare la struttura.





### Essenzialmente, cosa occorre?



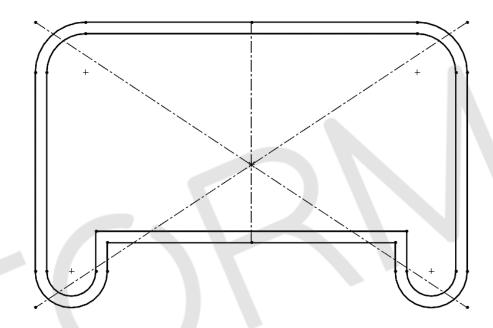
Percorso/Estensione

### **APPROCCIO DI MODELLAZIONE**

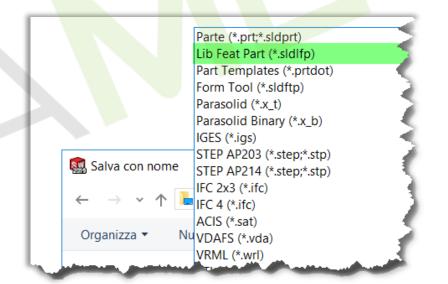




### **APPROCCIO DI MODELLAZIONE**



**Profilo custom** 



L'utilizzo delle funzioni di «Saldatura», rispetto a quelle generiche di modellazione, ci consentono di:

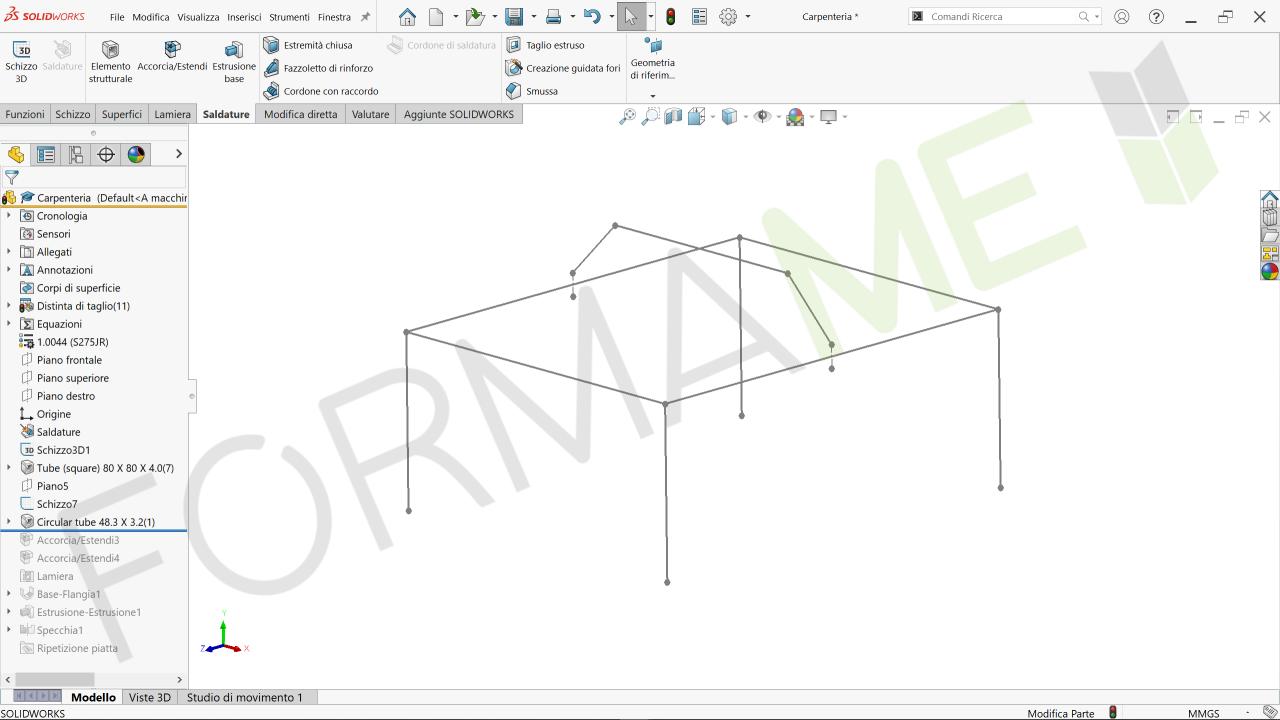
- Prelevare da una libreria i profili normalizzati dei membri strutturali.
- Tagliare automaticamente gli elementi strutturali nei punti di intersezione.
- Aggiungere piastre di irrigidimento, fazzoletti e chiusure terminali.
- Aggiungere cordoni di saldatura al modello e da riportare nel disegno.
- Generare disegni, distinte materiali, distinte di taglio e altra documentazione di produzione.

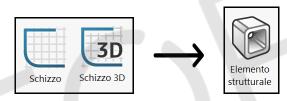


Tendenzialmente, la progettazione di una carpenteria in SolidWorks, comprese le informazioni di fabbricazione, si compone di ben 6 passaggi:

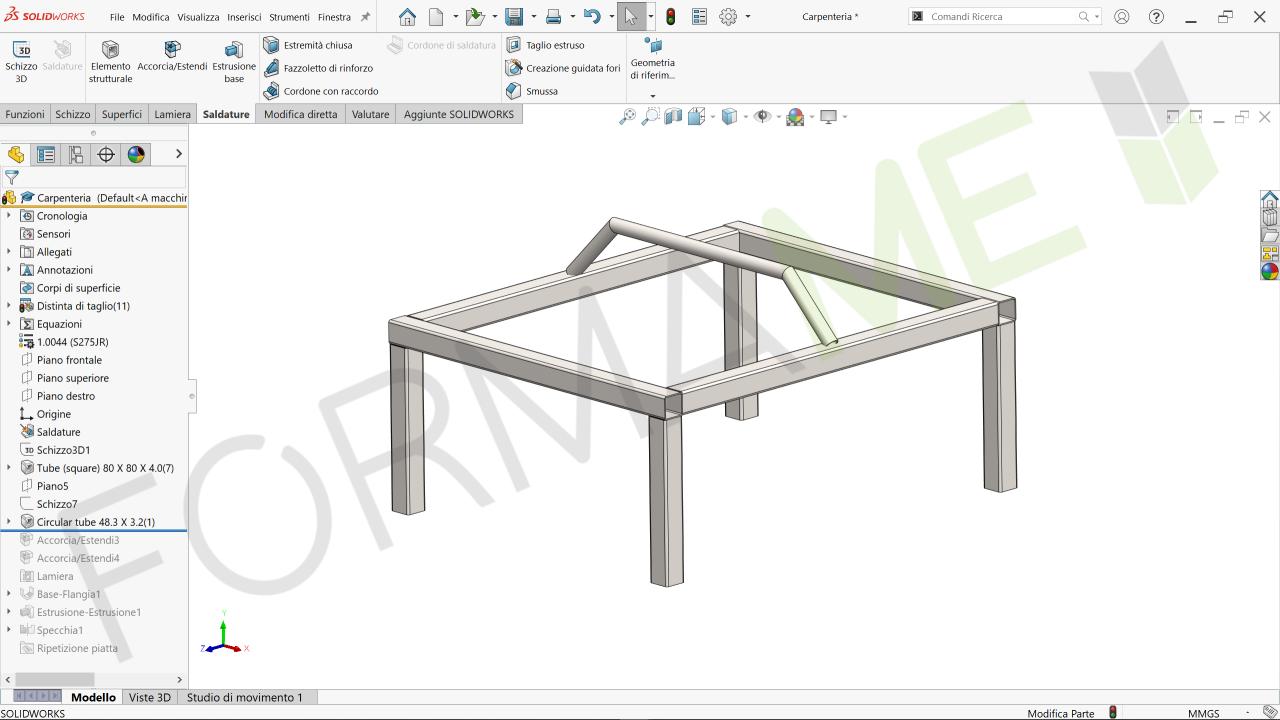


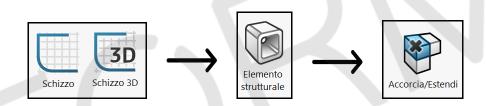
Creazione dello schizzo (2D, 3D, o entrambi)



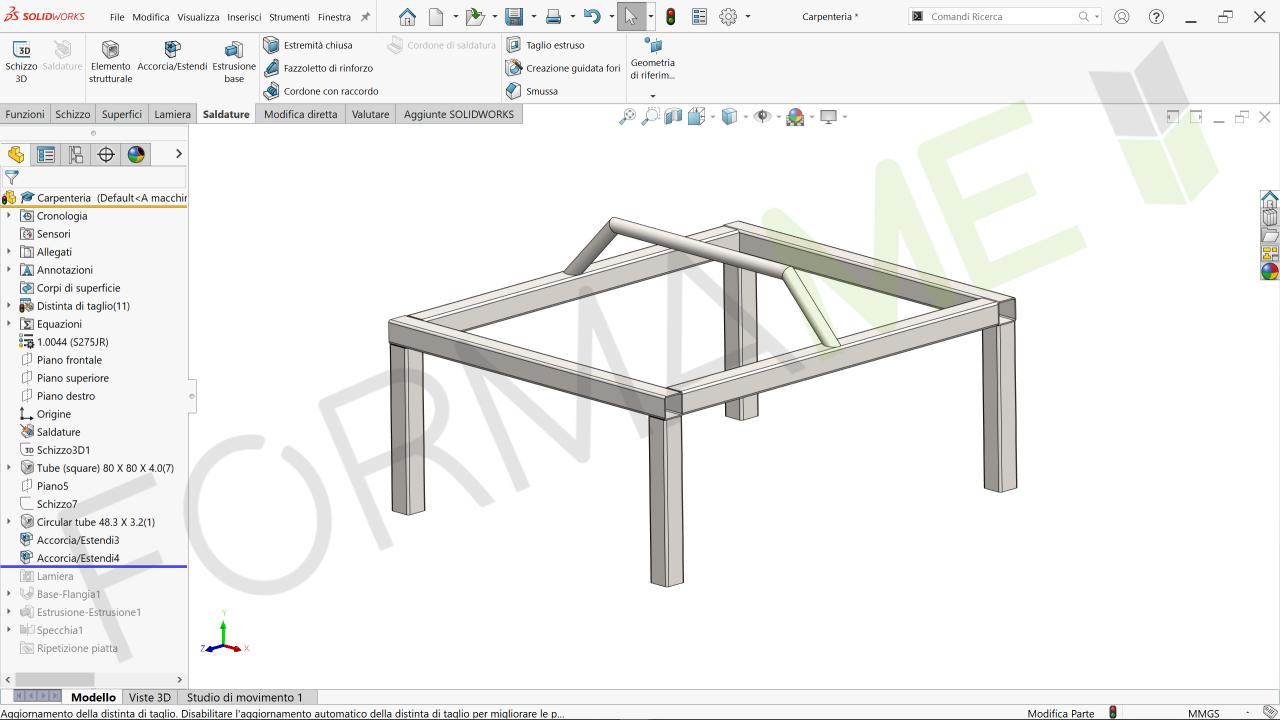


Inserimento dei profili di libreria per formare i membri strutturali

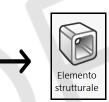




Rifilatura/Estensione dei corpi





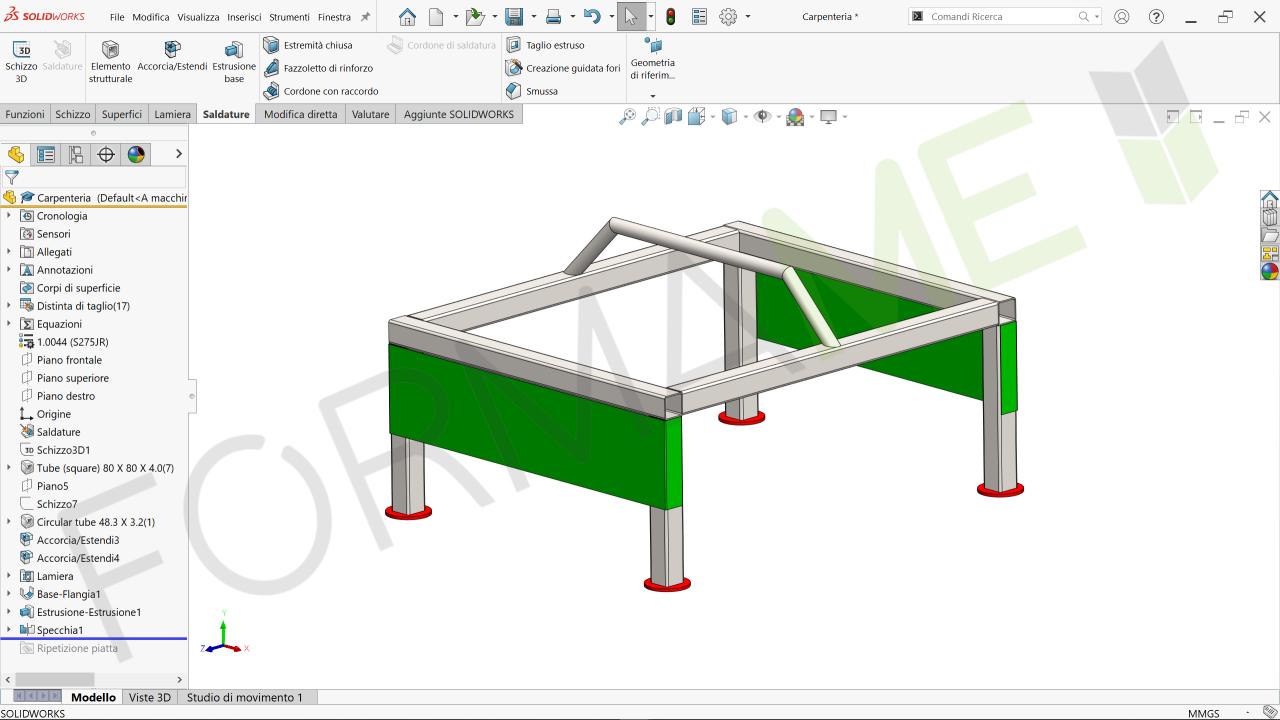


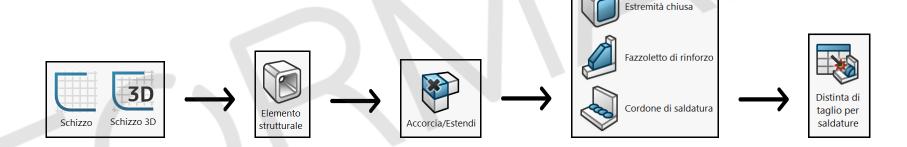




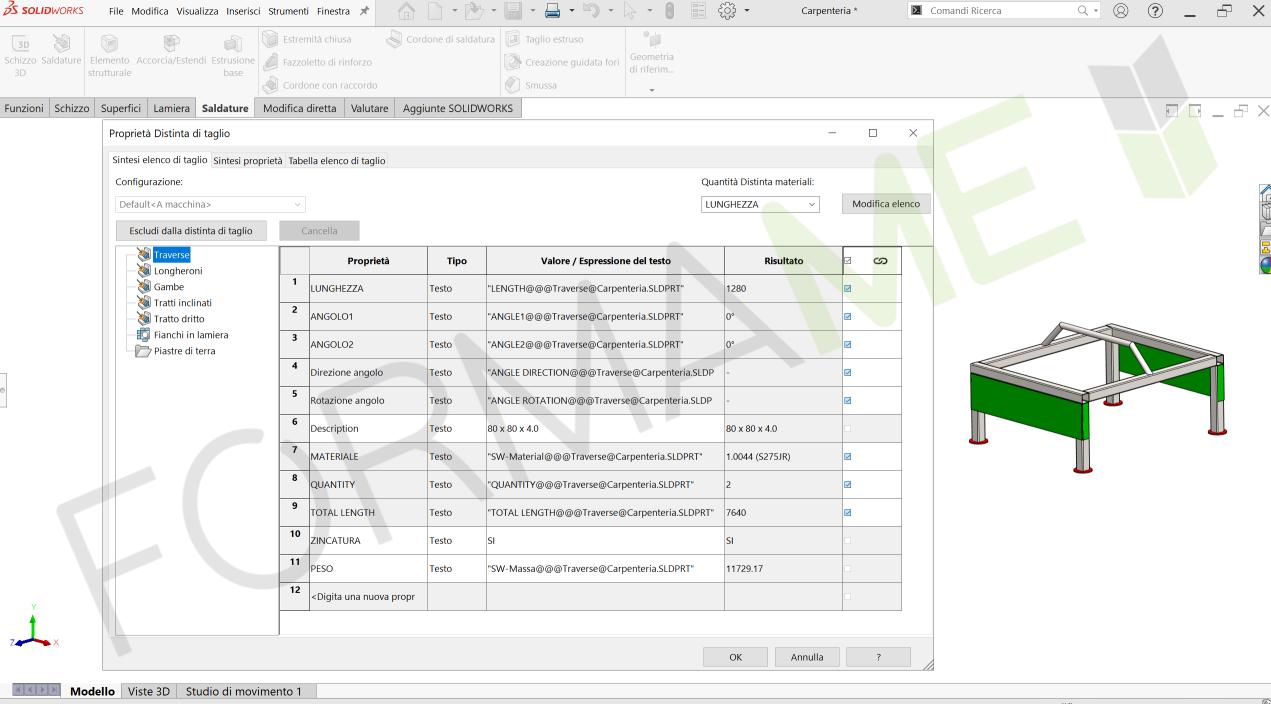


Elementi di rinforzo e altre lavorazioni di dettaglio

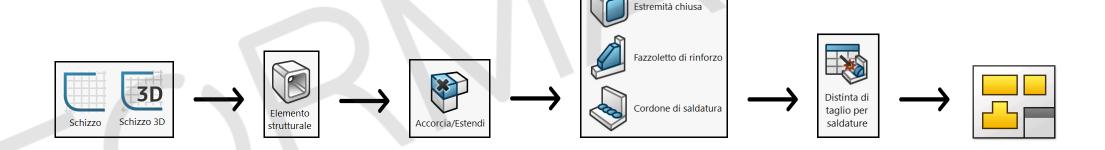




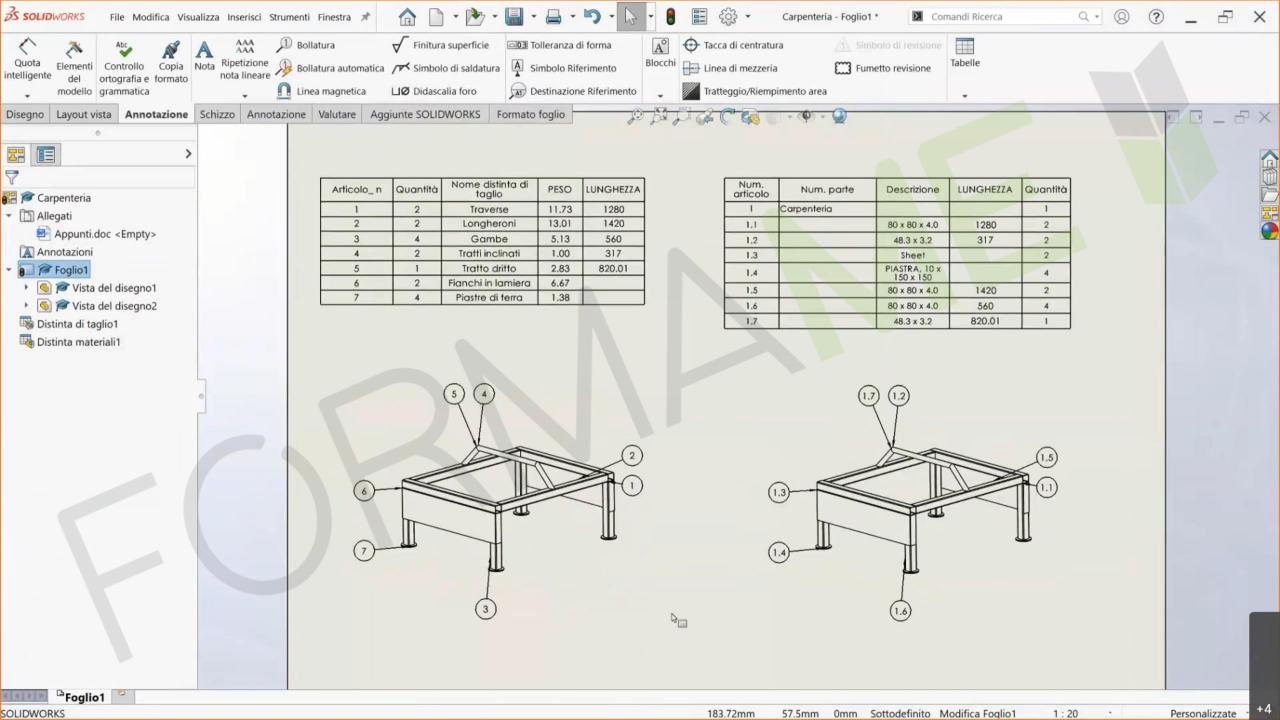
Messa a punto delle proprietà della distinta di taglio



**SOLIDWORKS** 

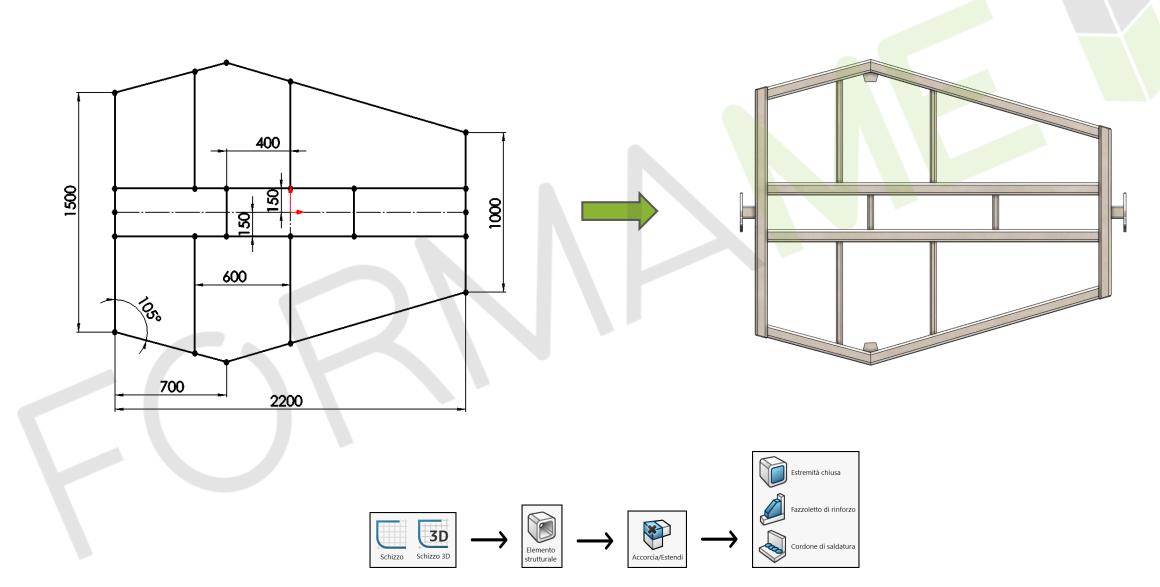


Creazione del disegno con indicate le informazioni di fabbricazione



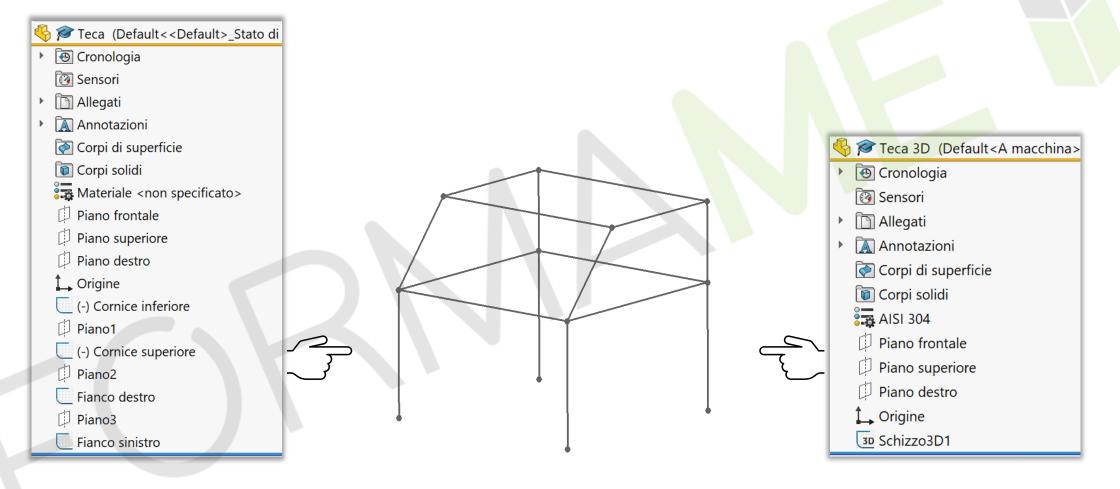
### CASO STUDIO: MASCHERA DI SALDATURA





# ORMAME© |Informazioni riservate | 29.08.202

### **CASO STUDIO: TECA IN ACCIAIO**

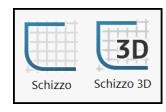


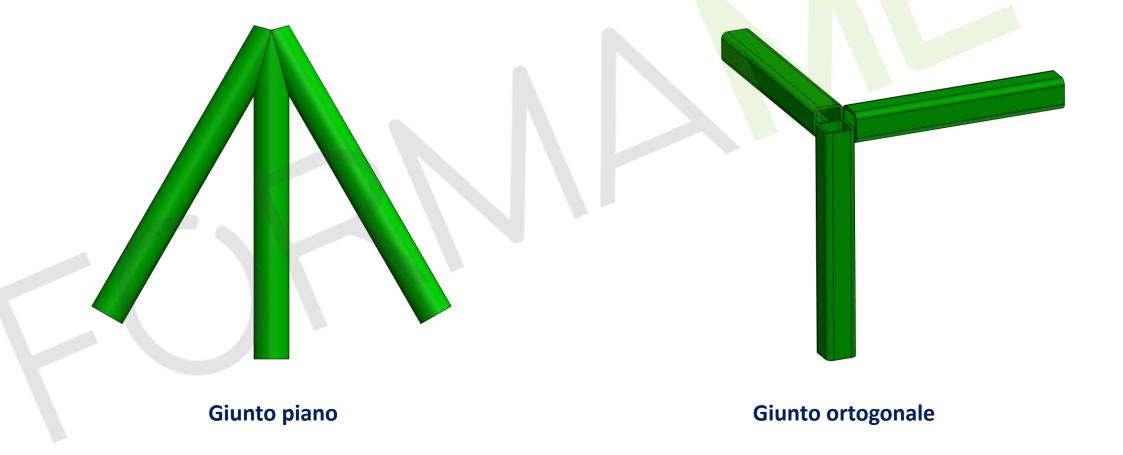
4 schizzi 2D + 3 piani

1 schizzo 3D

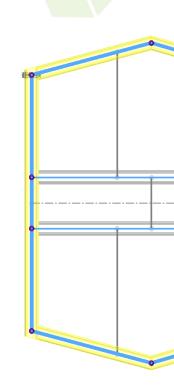
Considerando che gli schizzi rappresentano «l'ossatura» delle carpenterie, di seguito una serie di indicazioni di cui è bene tener conto.

- 1. Usa schizzi 2D, 3D o una combinazione di questi: occorre bilanciare la semplicità con cui è possibile realizzare il layout del progetto con l'effettivo beneficio che si ha avendo tutto nello stesso schizzo.
- 2. Sfrutta le ripetizioni e la specchiatura dei corpi: se vi sono condizioni di simmetria, è possibile ridurre le dimensioni dello schizzo e avere un maggior controllo su questo.
- Non più di 2 membri per gruppo che convergono nello stesso punto.





- Il membro strutturale viene generato se si dispone di un **percorso** (schizzo) lungo cui far correre un **profilo** (elemento di libreria).
- Possiamo sfruttare schizzi 2D, 3D, oppure una combinazione di questi.
- Un **gruppo** può contenere più membri a patto che questi siano contigui tra loro, oppure separati ma paralleli.
- Non solo possiamo ruotare il profilo attorno al percorso, ma possiamo anche identificare la **posizione di attacco**.
- Lo stesso **ordine di accorciatura** applicato a 3 o più membri convergenti, consente di produrre un risultato equilibrato, rifilando tutti i membri strutturali coinvolti.



## Libreria membri strutturali

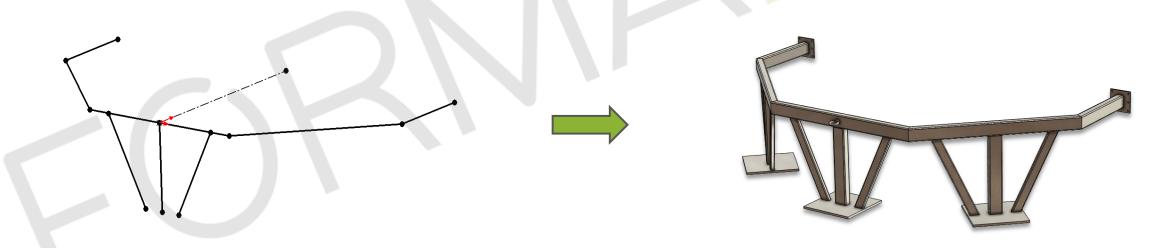
Lezione 2



- Dove si trova la libreria dei membri strutturali
- Scaricare e inserire nuovi membri strutturali in libreria
- Inserire e posizionare una parte commerciale nel progetto
- Importare un profilo da DWG/DXF
- Aggiungere una cartella con i profili personalizzati



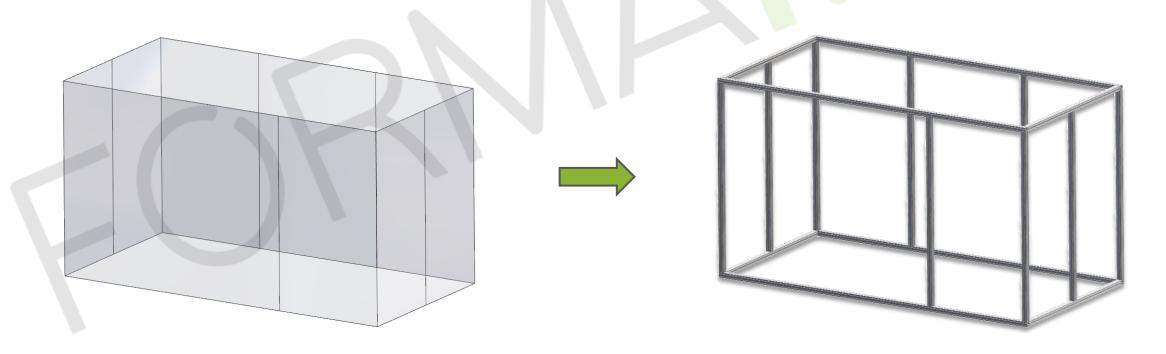
Il telaio va realizzato con **profili non presenti in libreria**, i membri vanno rifilati rispetto le piastre estruse e occorre inserire il modello 3D di un golfare commerciale.



FORMAME© | Informazioni riservate | 29.08.2022

In questo caso studio verrà utilizzato l'approccio di modellazione che prevede lo sfruttamento di un corpo solido, da cui ricavare il layout dei membri strutturali.

Importare un profilo commerciale da DWG/DXF.



ORMAME© |Informazioni riservate | 29.08.2022



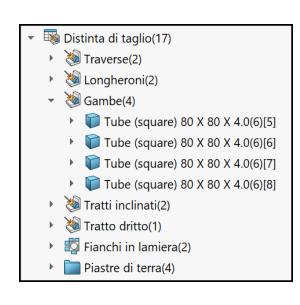
- SolidWorks ci mette a disposizione una serie di **librerie di profili normalizzati**, con cui possiamo ampliare la libreria di default.
- Possiamo definire lo schizzo con le quote «finite», per poi estrudere verso l'interno lo spessore delle piastre e rifilare i membri con **Taglio con superficie**.
- Inserisci parte ci consente di inserire parti commerciali all'interno del nostro progetto, posizionandole correttamente mediante il comando Sposta/Copia.
- Possiamo importare profili commerciali in formato DWG/DXF e convertirli in elemento di libreria da utilizzare in SolidWorks.
- L'approccio di costruzione del layout basato su corpo solido, ci consente di velocizzare la modellazione di strutture e ridurre gli errori di ricostruzione.

## Distinta di taglio

Lezione 3

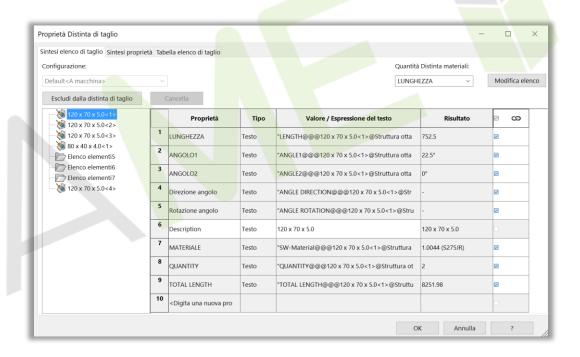


- Di cosa si tratta e perché è importante?
- Proprietà specifiche dei corpi di carpenteria e di estrusione
- Aggiungere una proprietà su singolo gruppo o globalmente
- Rettangolo di delimitazione e sue proprietà
- Modalità di raggruppamento dei corpi in distinta



### La distinta di taglio:

- Viene generata automaticamente con parti create con funzioni di lamiera e di saldature.
- Raggruppa in cartelle i corpi identici in termini di **geometria e materiale**.
- Assegna a ciascun corpo una serie di proprietà che lo caratterizzano.



Un contenitore che elenca in maniera organizzata tutti i corpi presenti nella nostra carpenteria, agevolando cosi l'approvvigionamento e la lavorazione di questi

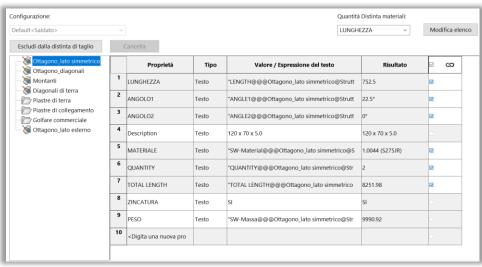
### **DISTINTA MATERIALI E DI TAGLIO**

$\forall$

	Distinta materiali	Distinta di taglio
Quando usarla?	Quando si devono raccogliere in forma tabellare le proprietà delle <b>componenti</b> (materiale, peso, quantità,), con la possibilità di rappresentare fedelmente la struttura dell'assieme.	Quando si devono raccogliere in forma tabellare le proprietà dei corpi (materiale, peso, quantità,).
Quale input per l'attivazione?	Parte e Assieme	Parte
Si possono aggiungere proprietà personalizzate?	SI	
Si può compilare in ambiente di disegno?	SI	NO
Possono coesistere nello stesso disegno?	S	il

- Il peso
- Le dimensioni delle piastre estruse







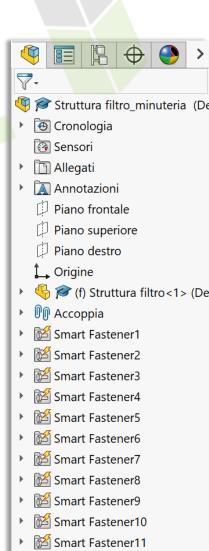
- Possiamo decidere se far **creare automaticamente la distinta di taglio** e raggruppare i corpi per tipologia e dimensione, oppure organizzarli manualmente.
- Quando organizziamo manualmente la distinta di taglio (cartelle e sotto cartelle),
  perdiamo le proprietà che vengono assegnate automaticamente ai corpi.
- Se aggiungiamo una proprietà nella distinta di taglio, questa viene assegnata a una singola categoria. Se aggiungiamo una proprietà alla **funzione** «**saldature**», questa si propagherà in tutte le categorie presenti nella distinta di taglio.
- Per ciascun corpo è possibile creare il **«rettangolo di delimitazione»** con cui ottenere le dimensioni di massima e il volume.

# Assieme & Minuteria

Lezione 4



- Approccio di modellazione di una carpenteria con travi
- Come inserire la minuteria (viti, bulloni, rivetti,...)
- Sfruttare gli SmartFastners e sue limitazioni
- Come e perché convertire la carpenteria in file di assieme
- Come e perché esportare i corpi come parti singole o sottoassiemi



▶ Mart Fastener12 Smart Fastener13

In questo caso studio si vuole dimostrare l'approccio per modellare una carpenteria con travi, sfruttando le simmetrie e in modo tale che il modello si aggiorni correttamente modificando le quote di massima. Inoltre:

- Come inserire la minuteria
- Convertire il modello in file di assieme
- Convertire i corpi in parti



# PARTE o ASSIEME?

9	

	Parte multicorpo	Assieme multiparte
Vantaggi	Avere l'intera struttura all'interno dello stesso ambiente di modellazione, sfruttando i corpi come entità per definire condizioni di termine (taglio, estensione, giunzione di spigolo)	Possibilità di avere la distinta materiali completa dei corpi di carpenteria e delle altre parti presenti nell'assieme (minuteria, parti commerciali,)
Vantaggi	Non dover modellare la struttura in ambiente di assieme, creando decine e decine di riferimenti esterni che rallenterebbero il processo di modellazione	Simulare i gradi di liberta del progetto
Vantaggi		Avere i disegni dei membri associati ai singoli file di parte, con conseguente aumento delle performance
Vantaggi		È possibile rispettare lo standard aziendale (dove previsto) di avere ciascun corpo della carpenteria come file distinto a cui associare la codifica
Vantaggi		Beneficia di tutto ciò quanto finora riportato, restando sempre collegato al modello MASTER, quindi le modifiche apportate a quest'ultimo, si rifletteranno nel modello di assieme.
Svantaggi	Difficoltà nel posizionare parti commerciali e non è possibile simulare il movimento delle parti	Non è possibile sfruttare gli SmartFasners
Svantaggi	Performance ridotte, soprattutto con grandi carpenterie. Si può sfruttare la sola «barra di congelamento»	
Svantaggi	Anche se si vuole creare il disegno di un particolare della carpenteria, SolidWorks è costretto a caricare in memoria l'intero modello	

Parte multicorpo

Progettazione della carpenteria

+

Assieme (singola o multiparte)

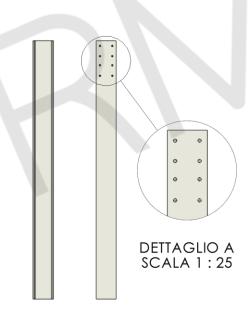
Documentazione tecnica di progetto

- La funzione di **SmartFastners** funziona affinché importiamo nell'assieme il file di parte della carpenteria e quest'ultima ha le forature create con la funzione «Creazione guidata fori».
- Al termine della modellazione, possiamo decidere se utilizzare il file di parte per la documentazione tecnica, convertirlo in assieme con tutte le parti associate, oppure esportare i corpi come parti singole o in gruppo.
- SolidWorks è un software di progettazione 3D di uso «generico», tra cui ha delle funzioni specifiche per chi progetta carpenterie, ma **non è un software specialistico**. Quindi, sta a noi in funzione di quello che progettiamo e dell'output che dobbiamo produrre, scegliere quale approccio adottare.

# Disegni di carpenterie

#### Lezione 5

Articolo	Nome	Descrizione	Minuteria	Quantità
1	Struttura filtro			1
1.1		W310x310x129		4
1.2				4
1.3				4
1.4				4
1.5				8
1.6				4
1.7		UPN100		4
1.8				8
1.9		7		4
1.10				4
1.11				16
1.12		W310x310x129		4
1.13		W310x310x129		2
2	ISO 4018 - M24 x 80- WN		Hexagon Head Screw Grade C	48
3	ISO 8738 - 24		Plain Washer For Clevis Pin Grade A	192
4	ISO 7040-M24-N		Prevailing Torque Type Hexagon Nut Style 1 (Non- Metallic Insert)	96
5	ISO 4018 - M24 x 90- WN		Hexagon Head Screw Grade C	32
6	ISO 4018 - M24 x 100- WN		Hexagon Head Screw Grade C	16
7	ISO 8738 - 16		Plain Washer For Clevis Pin Grade A	32
8	ISO 4018 - M16 x 50- WN		Hexagon Head Screw Grade C	16
9	ISO 7040-M16-N		Prevailing Torque Type Hexagon Nut Style 1 (Non- Metallic Insert)	16





- Messa in tavola di una carpenteria e inserimento della distinta di taglio
- 3 approcci per rappresentare e annotare le saldature nel progetto
- Estrarre un corpo dalla carpenteria su cui fare il disegno
- Distinta materiali contenente le proprietà della distinta di taglio
- Creare il disegno da sottoassiemi della carpenteria



# Inoltre:

- Inserire e richiamare proprietà della distinta di taglio
- Distinta delle saldature
- Distinta materiali e di taglio insieme



- Le proprietà che possono essere richiamate nella distinta di taglio, fanno riferimento alla configurazione «saldato».
- Cordone con raccordo ci consente di rappresentare la saldatura come un corpo solido all'interno del progetto, fornendoci l'annotazione nel disegno.
- Cordone di saldatura ci consente di rappresentare la saldatura solo graficamente, fornendoci l'annotazione nel disegno e la distinta delle saldature.
- La distinta materiali di tipo «con rientranza», ci consente di richiamare anche le proprietà della distinta di taglio, potendo cosi riportare nella stessa tabella l'elenco dei corpi che formano la carpenteria e le parti commerciali.

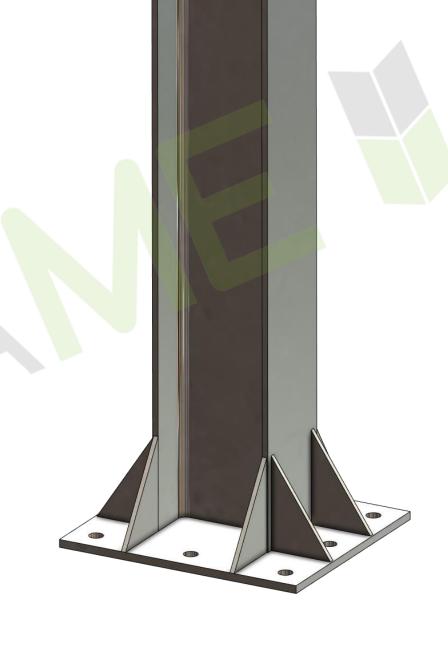
# Sistema struttura



Lezione 6



- Comprendere cos'è il sistema struttura
  Quali cono i principali vantaggi
  - Quali sono i principali vantaggi
  - Svantaggi/Limitazioni
  - Strumenti e flusso di lavoro
  - 4 casi studio di approfondimento
    - Castelletto
    - Teca
    - Struttura capannone
    - Scala doppio pianerottolo





Consente di creare il membro strutturale anche da **bordi** di un corpo (solido o superficie), da **punti**, **dall'intersezione tra piani** e **dall'intersezione tra facce e piani**.

Al termine della creazione dei corpi, in automatico si avvia un tool avanzato con cui definire il trattamento dei nodi d'angolo.

I vantaggi offerti lo rendono idoneo anche per piccole carpenterie:

- 1. In **un'unica funzione** è possibile utilizzare differenti profili e di differenti dimensioni...e non vi sono i vincoli imposti dai gruppi.
- 2. Il percorso può essere definito in più modi utilizzando piani, punti, superfici e linee...decisamente più veloce e intuitivo rispetto agli schizzi 3D.
- 3. Tutti i membri strutturali creati e i relativi trattamenti d'angolo applicati, vengono confinati in **2 funzioni distinte**...rendendo l'albero più compatto.
- 4. La modifica di un membro e del suo trattamento d'angolo sono facili da effettuare, in quanto è sufficiente selezionare il corpo nell'area grafica...non occorre ricercare la funzione specifica nell'albero.

FORMAME© |Informazioni riservate | 29.08.2022

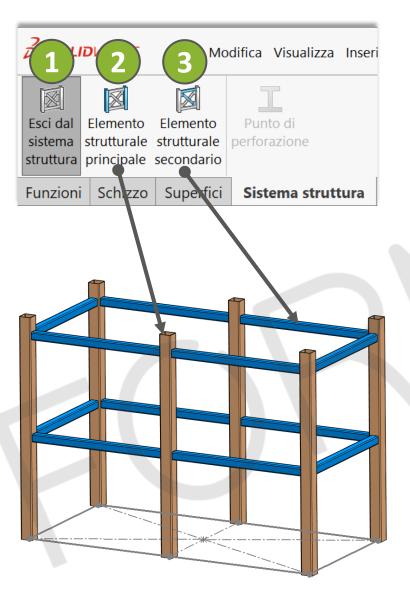
# LIMITAZIONI/SVANTAGGI



# 2 aspetti occorre tenere a mente:

- 1. La libreria dei profili deve essere basata sulle «configurazioni». Quindi un unico file che rappresenta la tipologia di profilo con all'interno un certo numero di configurazioni che vanno a definire la taglia.
- 2. Nel corso della modellazione è possibile attivare più volte l'ambiente sistema struttura e ogni volta SolidWorks andrà a collocare nell'albero due funzioni (membri + tagli d'angolo). Attenzione però, non è possibile rifilare un corpo rispetto ad un altro corpo contenuto in una diversa funzione sistema struttura.

#### **FLUSSO DI LAVORO**

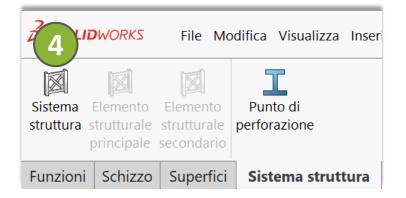


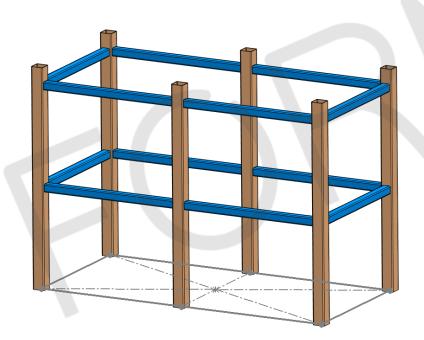
Elemento strutturale principale: definito da bordi di corpi, piani di riferimento, punti ed entità di schizzo.

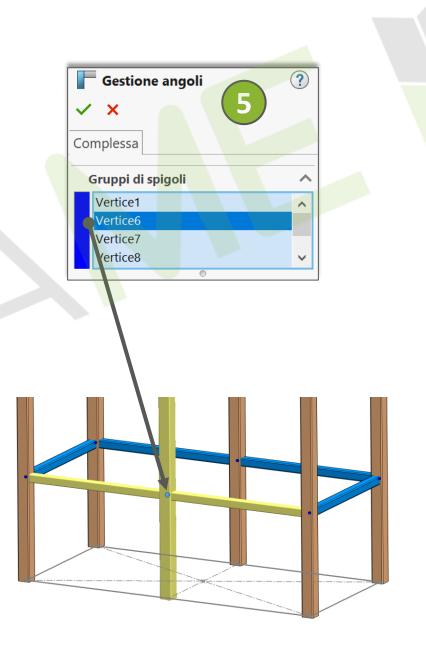
Elemento strutturale secondario: definito da una coppia di membri principali, con la possibilità di definire la posizione mediante un piano.



### **FLUSSO DI LAVORO**









**Teca** 



In questo caso studio si vuole dimostrare l'approccio di modellazione ibrido di una carpenteria, usufruendo di:

- Sistema struttura
- Estrusioni
- Funzioni saldature (fazzoletti)





- Come sia possibile modellare efficacemente una struttura complessa partendo da una semplice geometria di impalcatura.
- L'approccio di modellazione che consente di apportare delle variazioni dimensionali al progetto, aggiornando correttamente il modello 3D.





- Se si vuole sfruttare questo ambiente di modellazione, le dimensioni dei vari profili devono essere definite mediante configurazioni.
- Non esistono le regole dei «gruppi» e la stessa funzione consente di creare profili di differente forma e dimensione.
- Per creare i membri strutturali possiamo servirci anche di **bordi**, **piani**, **punti e superfici**.
- Possiamo applicare un offset per spostare il profilo rispetto il percorso.
- Il risultato saranno **2 voci nell'albero**, una per i membri strutturali e l'altra per il trattamento dei nodi d'angolo, al cui interno vi sono sotto cartelle rispetto cui è possibile apportare modifiche.