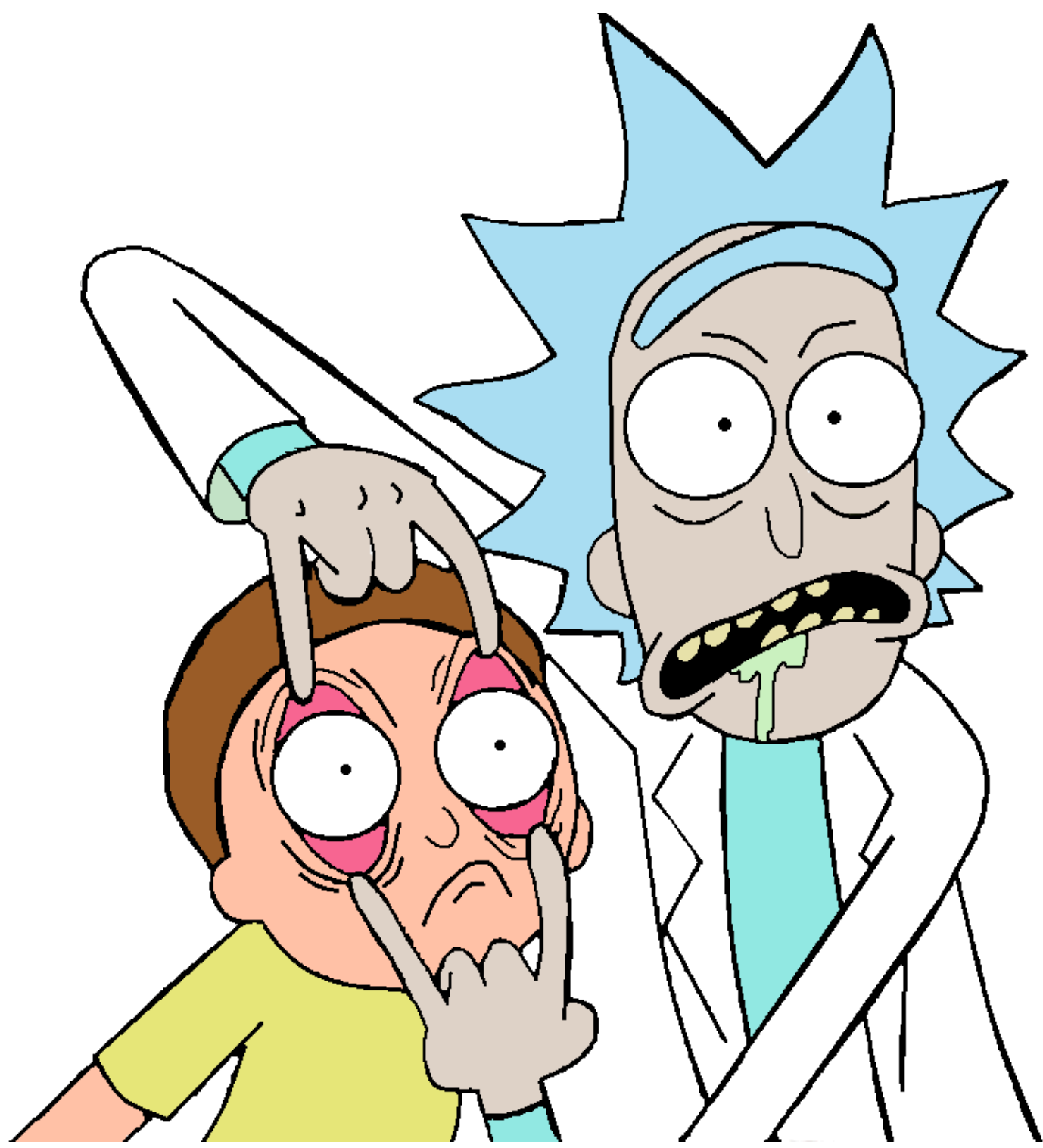


# НЕ ПОЗВОЛЬ СИНДРОМУ САМОЗВАНЦА СЕБЯ СГРЫЗТЬ

Иван Селиховкин



# Иван Селиховкин

PMP, KMP, MD

Руководитель проектов, руководитель проектного офиса.

Тренер и ментор в управлении проектами.

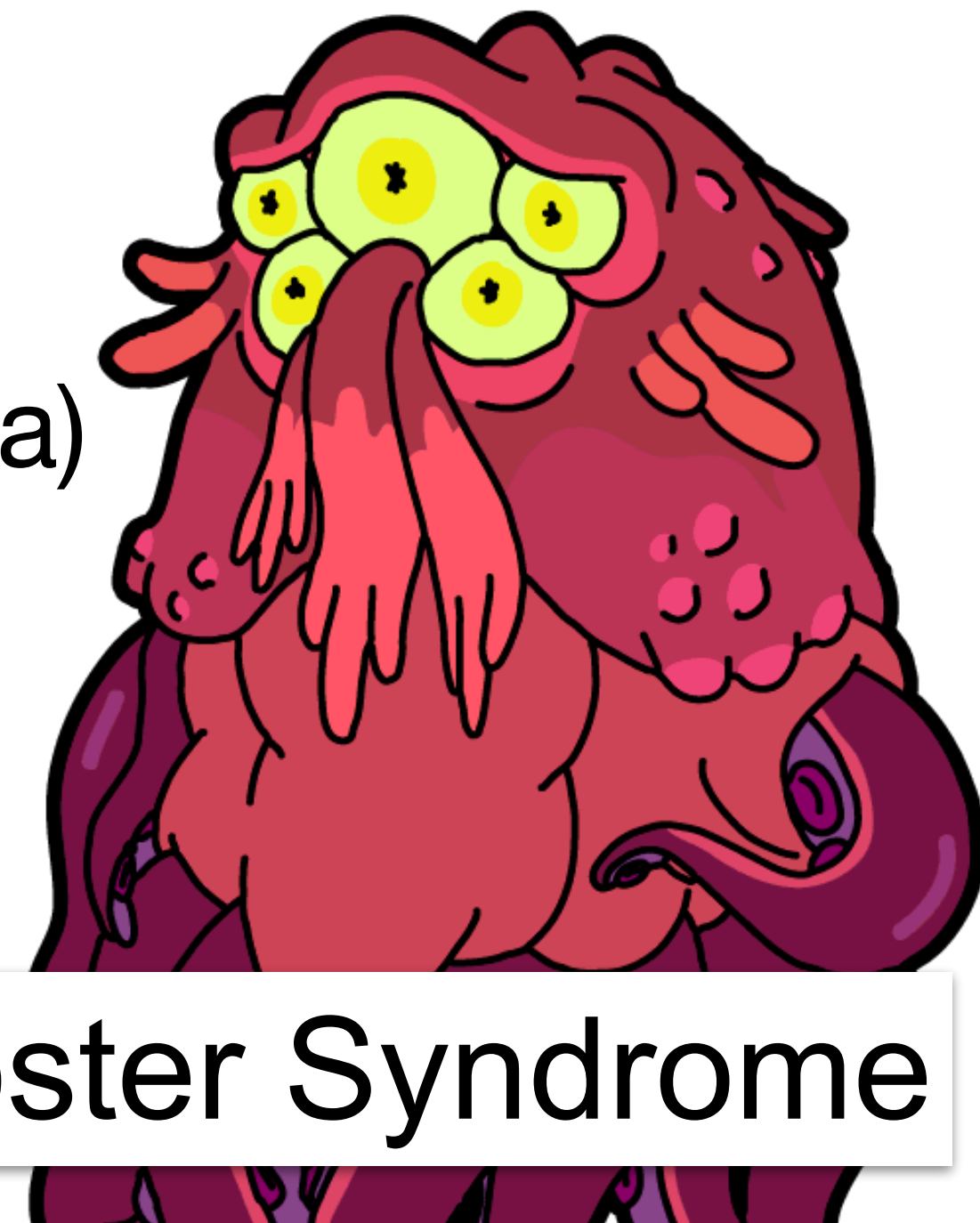
Работаю в сфере Healthcare, EdTech, FinTech

Со-основатель отделения PMI.



# Синдром самозванца

- ✗ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✗ Команда работает, а я “начальник”
- ✗ “Трындеть - не профессия”
- ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”



Imposter Syndrome



# Выпускаю профессию =



Трудно делегировать

+



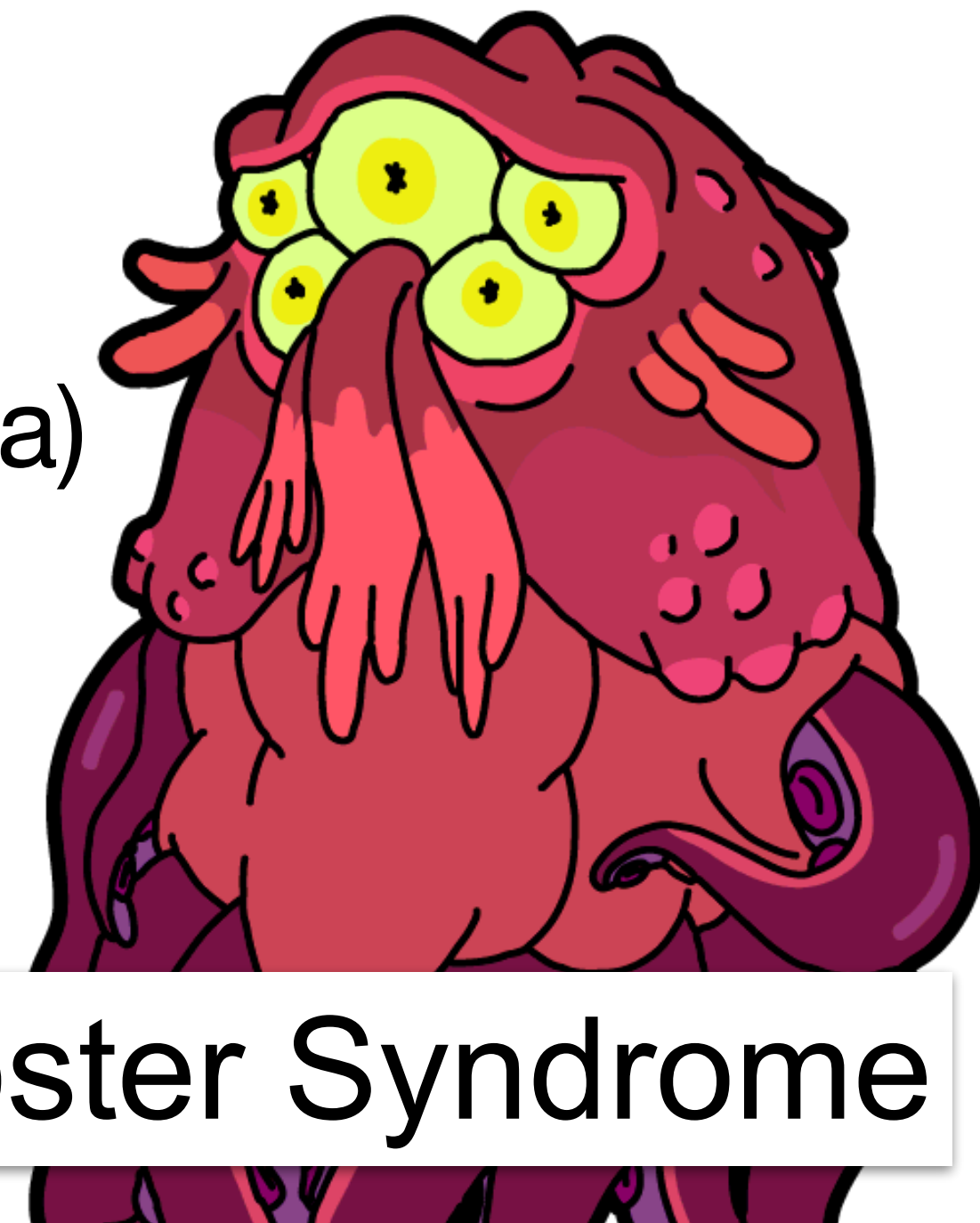
Страшно “разучиться”





# Синдром самозванца

- ✗ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✗ Команда работает, а я “начальник”
- ✗ “Трындеть - не профессия”
- ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”



Imposter Syndrome

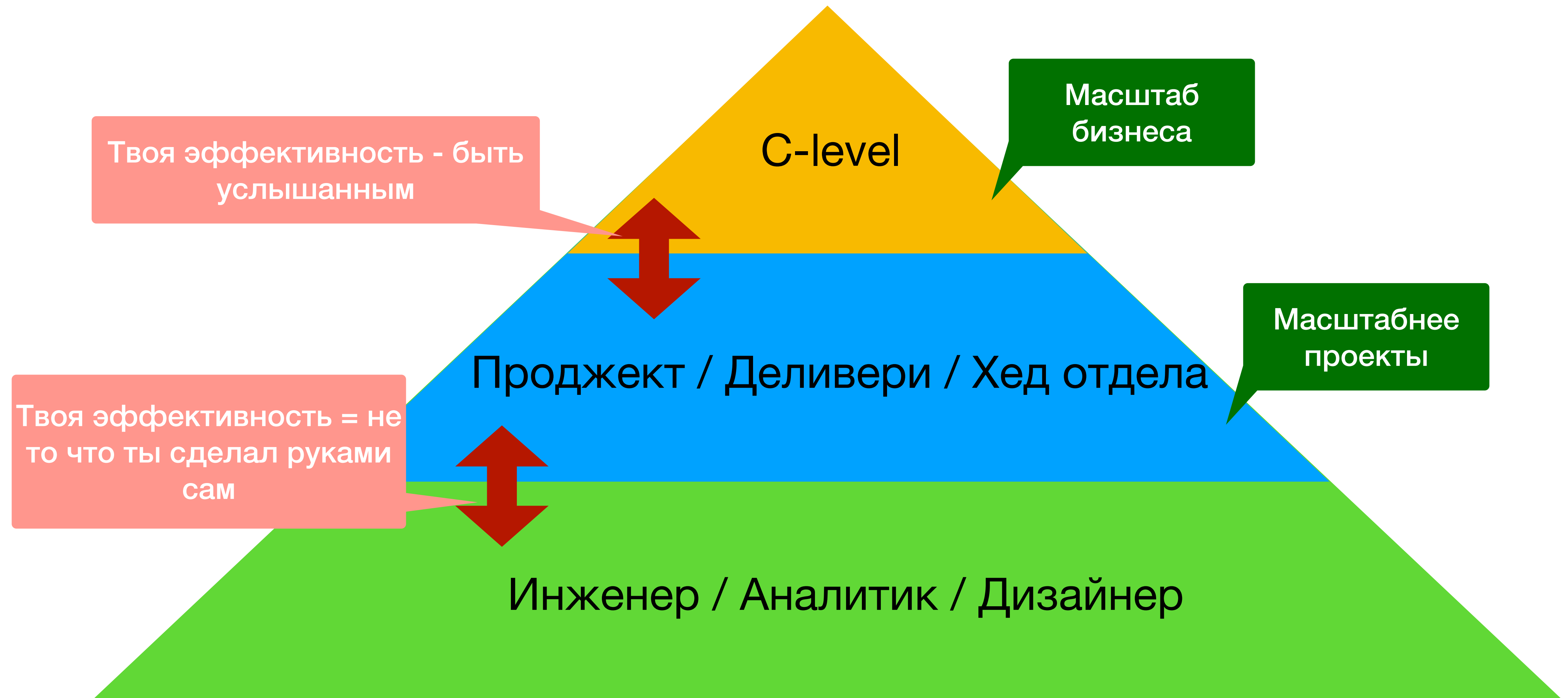




“Стыдно быть  
начальником”



# T2M - “Я выпускаю профессию из рук”?







Team level engineering



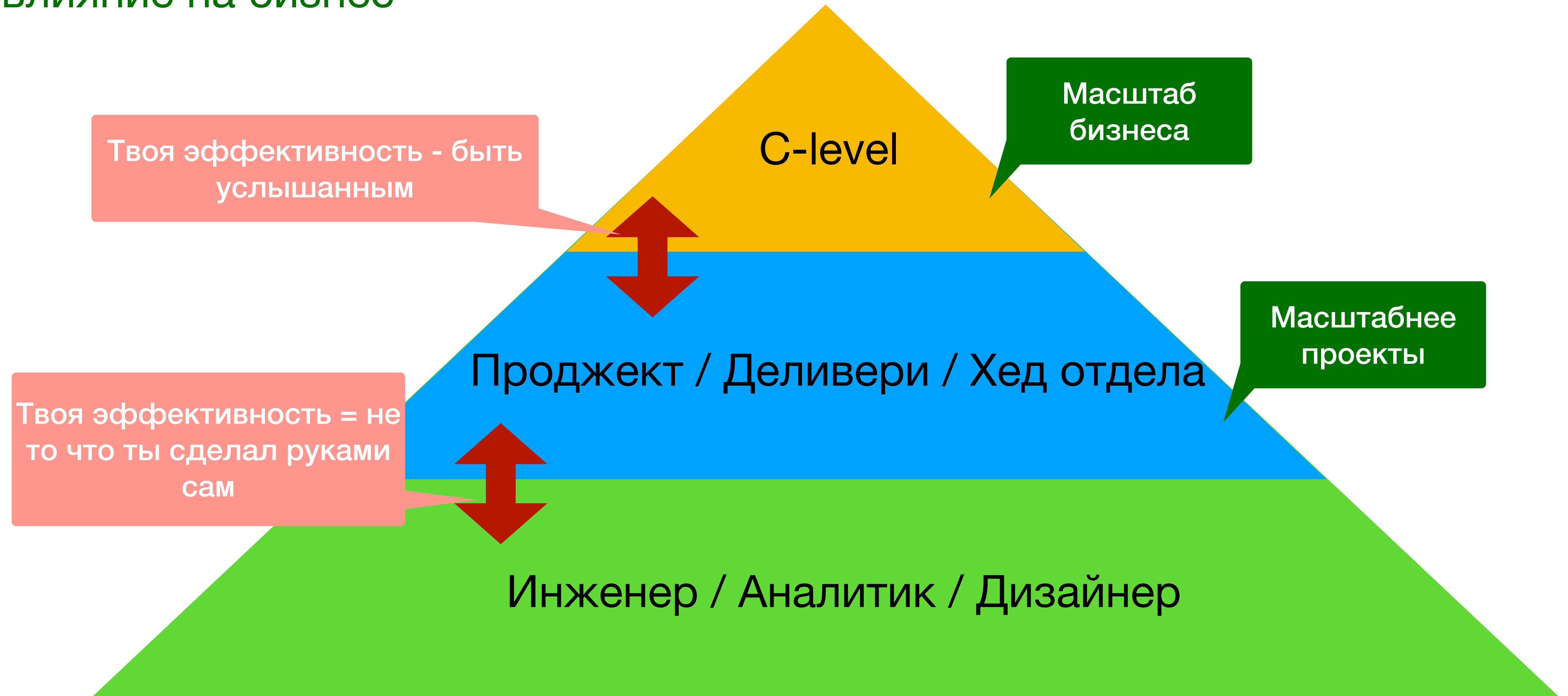
C-level





# T2M - “Я выпускаю профессию из рук”?

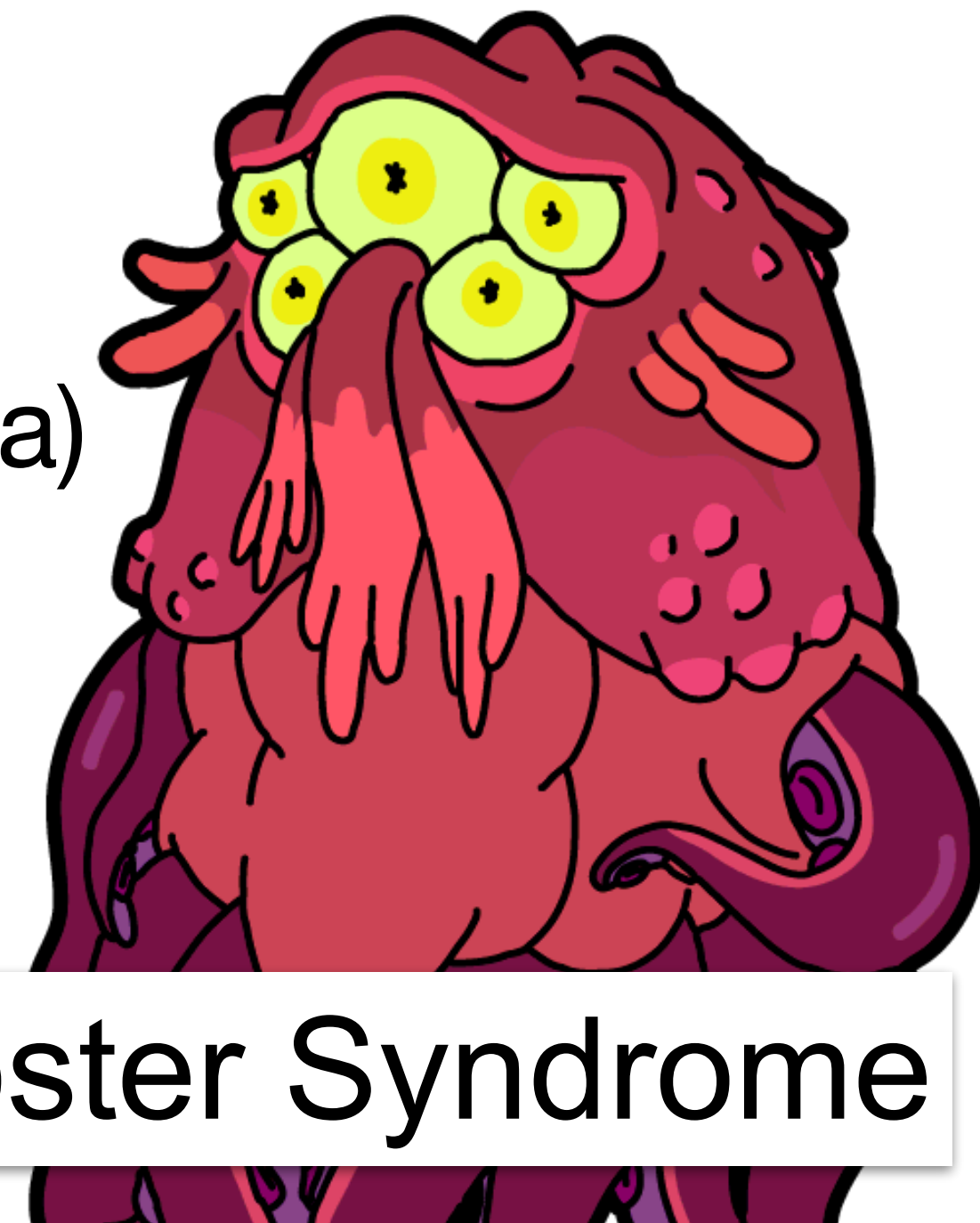
Выше влияние на бизнес



Проще искать работу

# Синдром самозванца

- ✓ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✗ Команда работает, а я “начальник”
- ✗ “Трындеть - не профессия”
- ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”

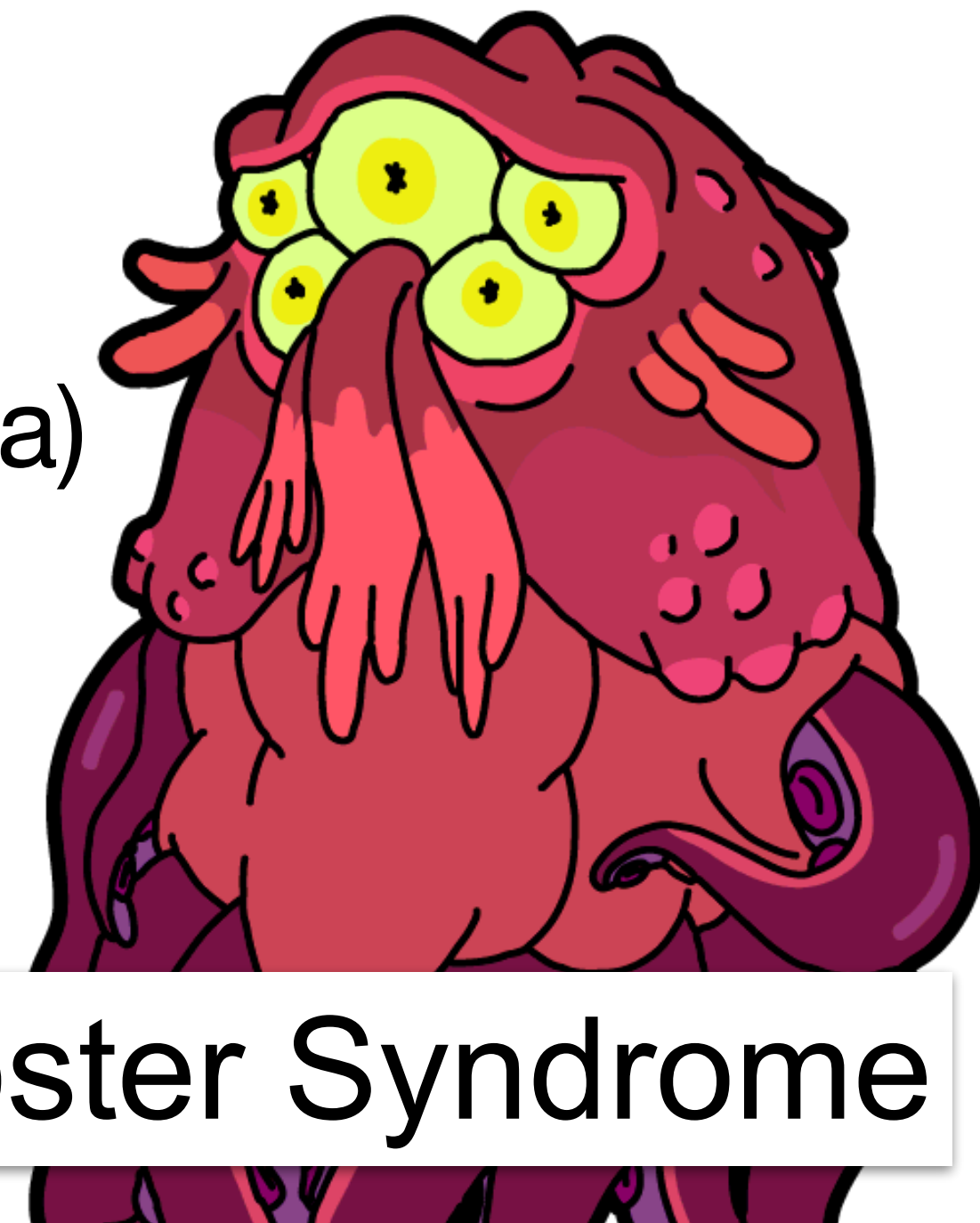


Imposter Syndrome



# Синдром самозванца

- ✓ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✓ Команда работает, а я “начальник”
- ✗ “Трындеть - не профессия”
- ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”



Imposter Syndrome

# Rita Mulcahy

От 90% времени менеджера уходит на коммуникации.

*Rita Mulcahy*



Разве это может быть профессией?

Еще как!



# PMI Talent Triangle



## Business Acumen

- Benefits Management and Realization
- Business Models and Structures
- Competitive Analysis
- Customer Relationships and Satisfaction
- Industry Domain Knowledge
- Legal and Regulatory Compliance
- Market Awareness
- Function-Specific Knowledge
- Strategic Planning, Analysis, Alignment



## Ways of Working

- Agile and Hyper Agile
- Hybrid
- Design Thinking
- Transformation
- Data Gathering and Modeling
- Earned Value Management
- Governance
- Performance Management
- Requirements Management and Traceability
- Risk Management
- Schedule Management
- Scope Management
- Time, Budget and Cost Estimation



## Power Skills

- Leadership
- Active Listening
- Communication
- Adaptability
- Brainstorming
- Coaching and Mentoring
- Conflict Management
- Emotional Intelligence
- Influencing
- Interpersonal Skills
- Negotiation
- Problem Solving
- Teamwork



# PMI Talent Triangle



## Business Acumen

- Benefits Management and Realization
- Business Models and Structures
- Competitive Analysis
- Customer Relationships and Satisfaction
- Industry Domain Knowledge
- Legal and Regulatory Compliance
- Market Awareness
- Function-Specific Knowledge
- Strategic Planning, Analysis, Alignment



## Ways of Working

- Agile and Hyper Agile
- Hybrid
- Design Thinking
- Transformation
- Data Gathering and Modeling
- Earned Value Management
- Governance
- Performance Management
- Requirements Management and Traceability
- Risk Management
- Schedule Management
- Scope Management
- Time, Budget and Cost Estimation



## Power Skills

- Leadership
- Active Listening
- Communication
- Adaptability
- Brainstorming
- Coaching and Mentoring
- Conflict Management
- Emotional Intelligence
- Influencing
- Interpersonal Skills
- Negotiation
- Problem Solving
- Teamwork



# PMI Talent Triangle



## Business Acumen

- Benefits Management and Realization
- Business Models and Structures
- Competitive Analysis
- Customer Relationships and Satisfaction
- Industry Domain Knowledge
- Legal and Regulatory Compliance
- Market Awareness
- Function-Specific Knowledge
- Strategic Planning, Analysis, Alignment



## Ways of Working

- Agile and Hyper Agile
- Hybrid
- Design Thinking
- Transformation
- Data Gathering and Modeling
- Earned Value Management
- Governance
- Performance Management
- Requirements Management and Traceability
- Risk Management
- Schedule Management
- Scope Management
- Time, Budget and Cost Estimation



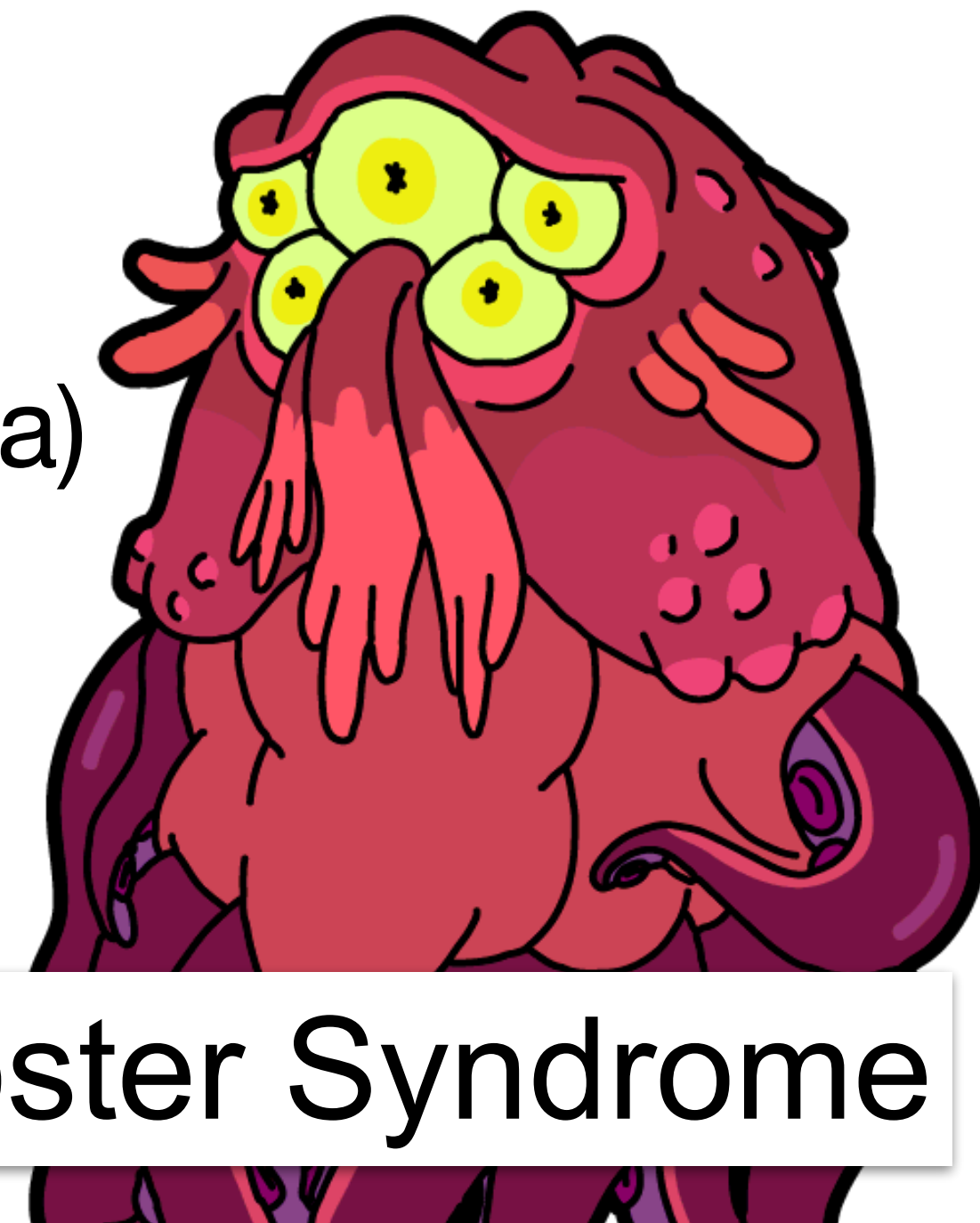
## Power Skills

- Leadership
- Active Listening
- Communication
- Adaptability
- Brainstorming
- Coaching and Mentoring
- Conflict Management
- Emotional Intelligence
- Influencing
- Interpersonal Skills
- Negotiation
- Problem Solving
- Teamwork



# Синдром самозванца

- ✓ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✓ Команда работает, а я “начальник”
- ✓ “Трындеть - не профессия”
- ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”

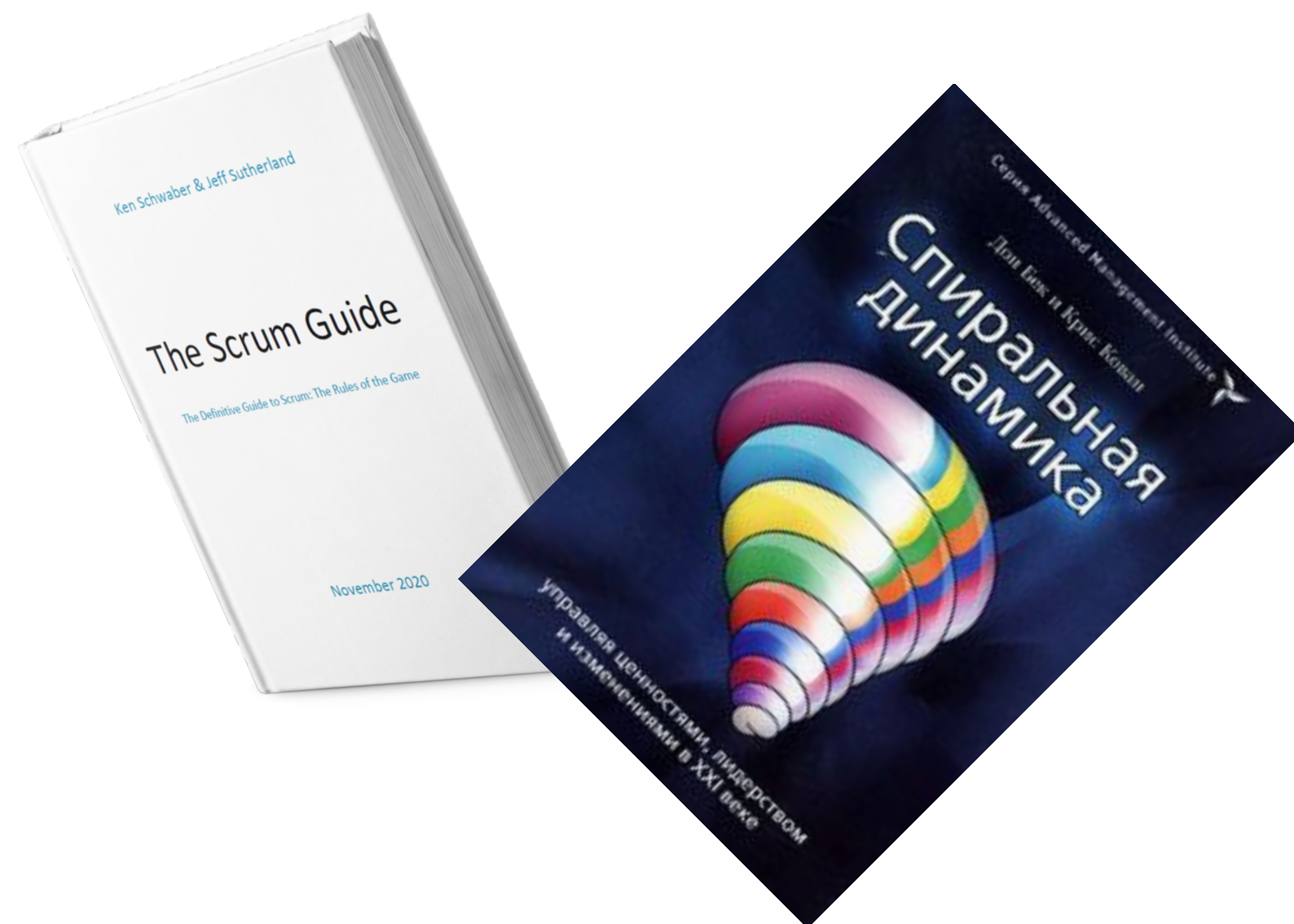


Imposter Syndrome

# Agile vs управленческие роли

## Scrum Team

The fundamental unit of Scrum is a small team of people, a Scrum Team. The Scrum Team consists of one Scrum Master, one Product Owner, and Developers. Within a Scrum Team, there are no sub-teams or hierarchies. It is a cohesive unit of professionals focused on one objective at a time, the Product Goal.



Дарова!

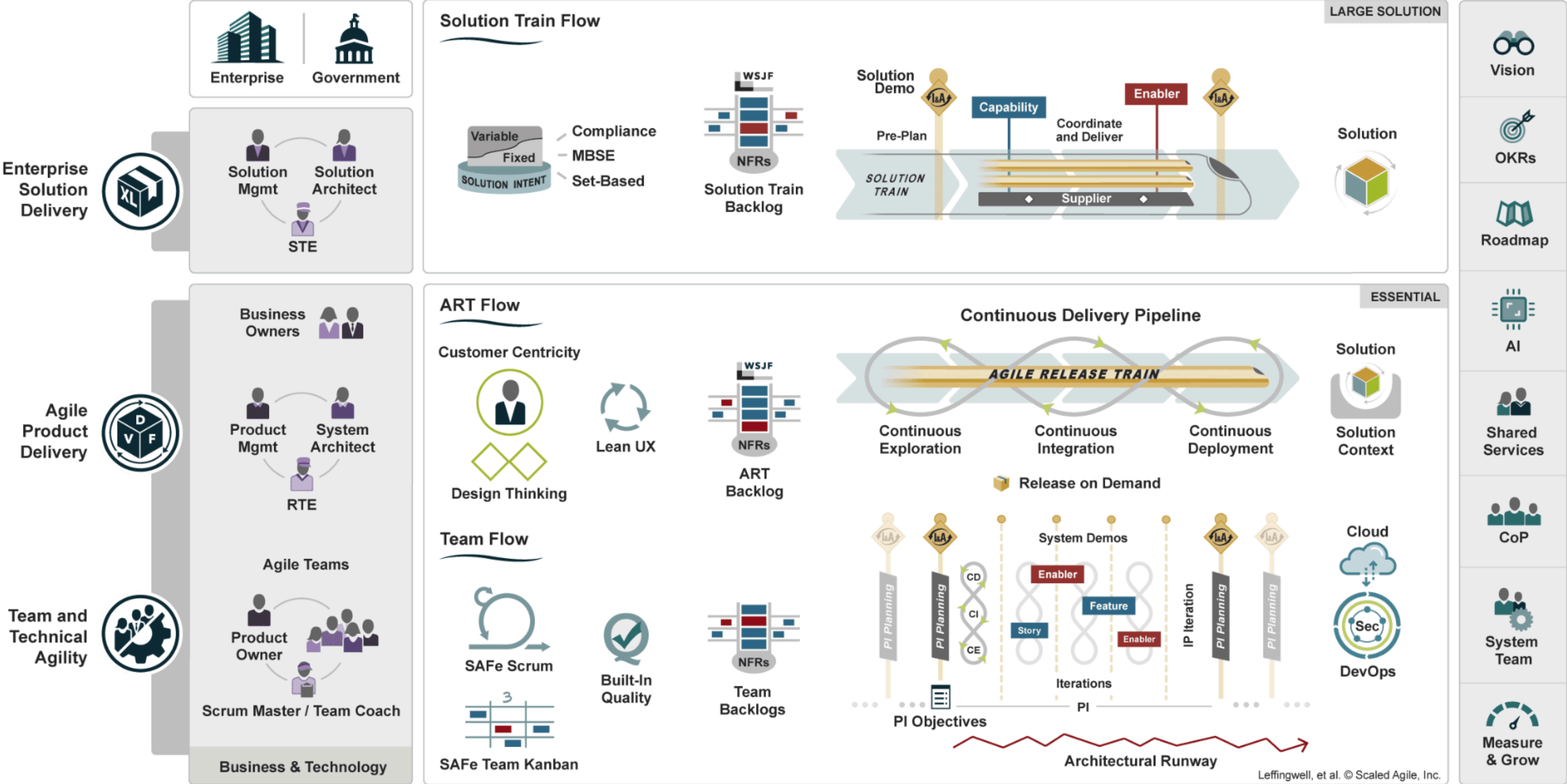




# Менеджмент / иерархии “не для клевых”?





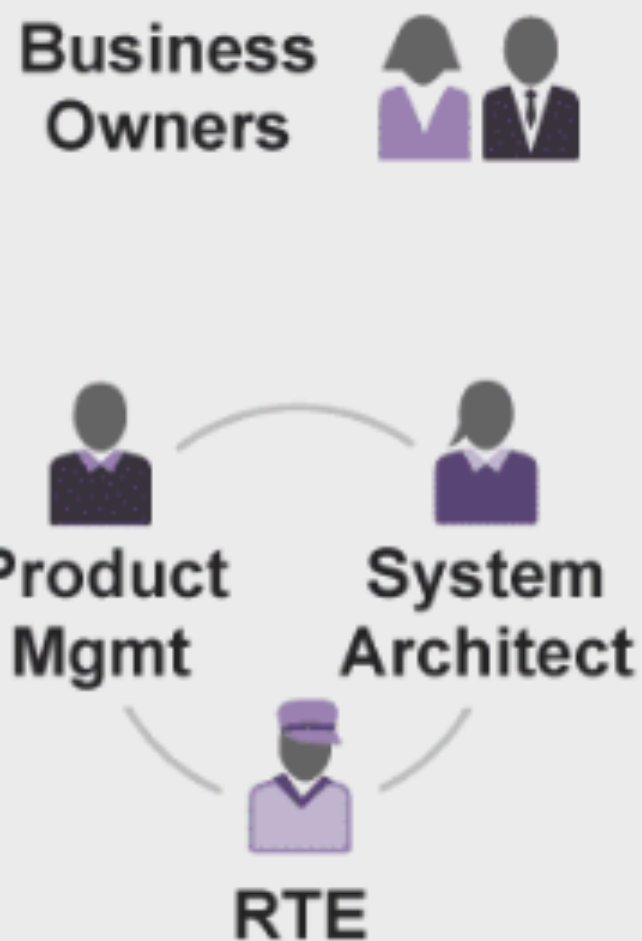




Agile Product Delivery



Team and Technical Agility



Business & Technology

## ART Flow

Customer Centricity



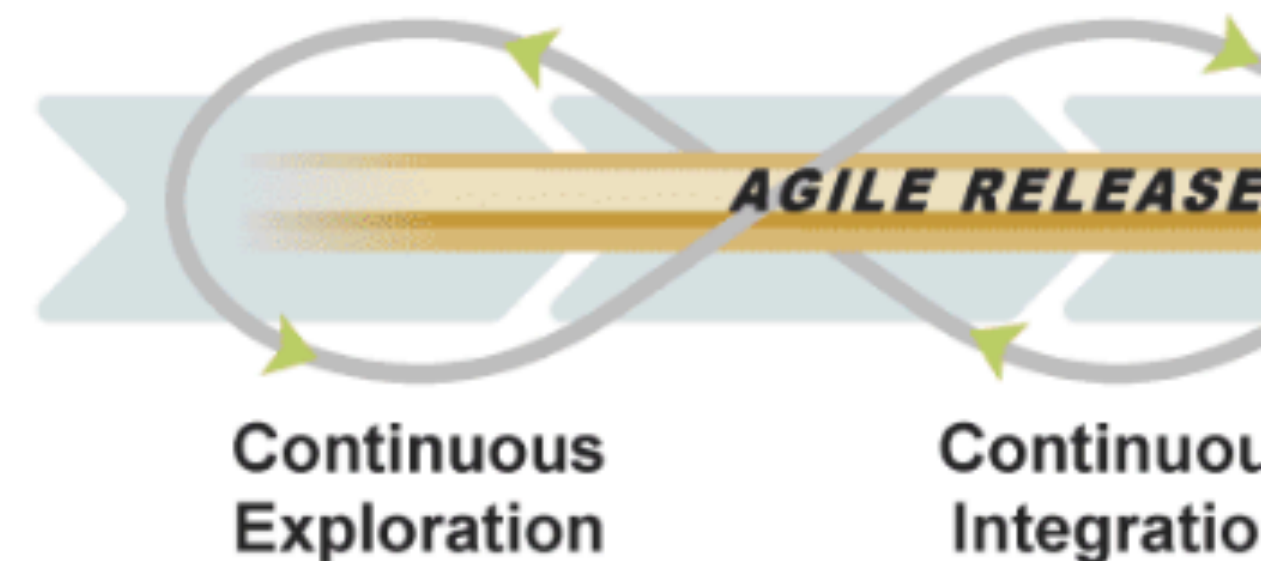
Lean UX



Design Thinking



ART Backlog



Continuous Delivery

Release on Demand

## Team Flow



SAFe Scrum



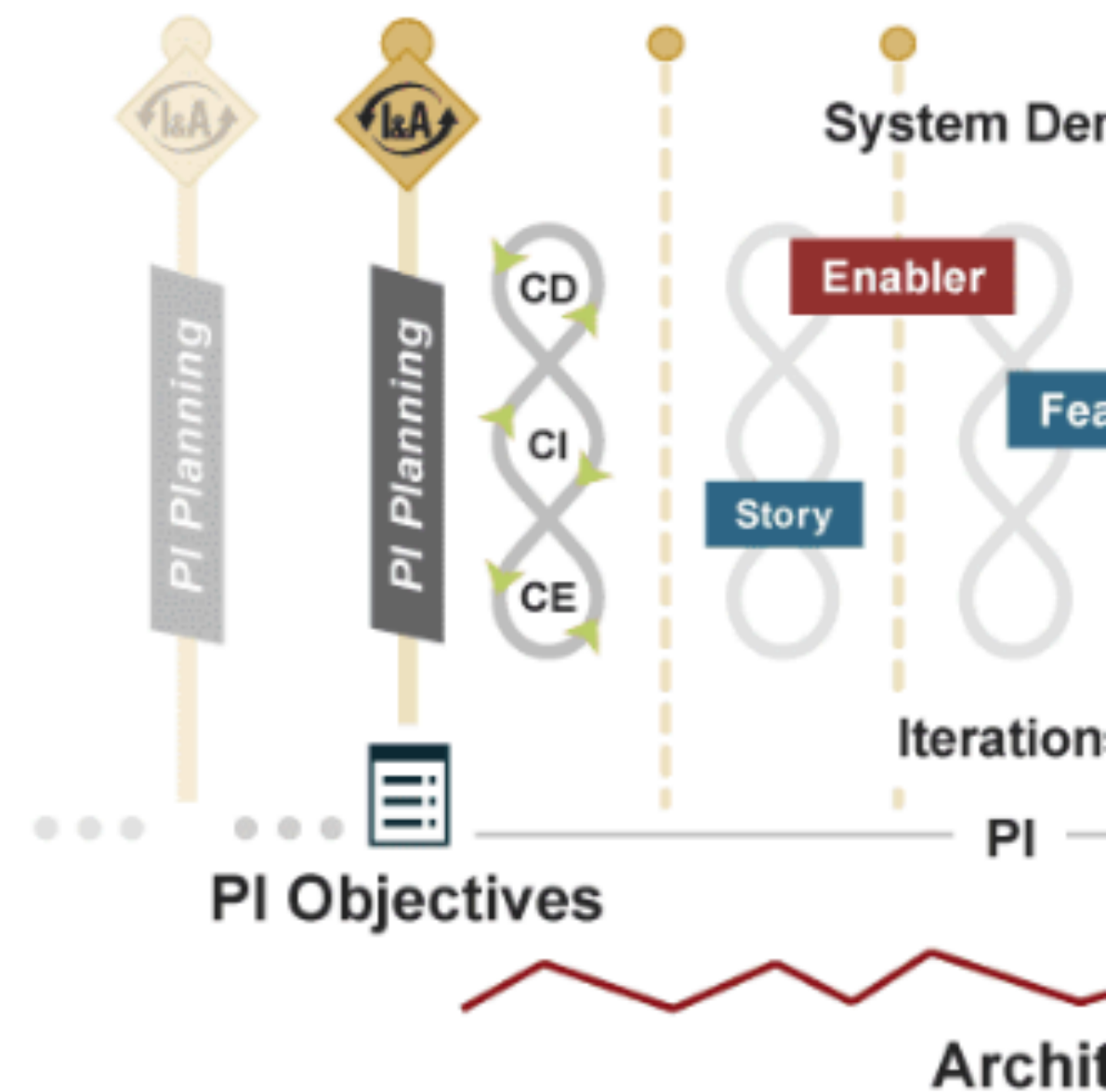
Built-In Quality



SAFe Team Kanban



Team Backlogs



Lean-Agile Leadership



Lean-Agile Mindset



Core Values



SAFe Principles



Implementation Roadmap



Agile Product Delivery



Team and Technical Agility



Agile Teams



Business & Technology

## ART Flow

Customer Centricity



Design Thinking



Lean UX

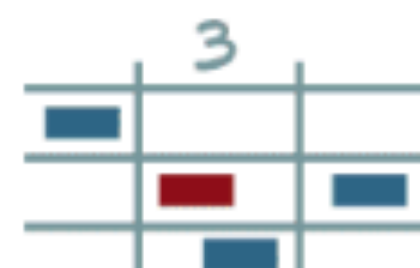
## Team Flow



SAFe Scrum



Built-In Quality



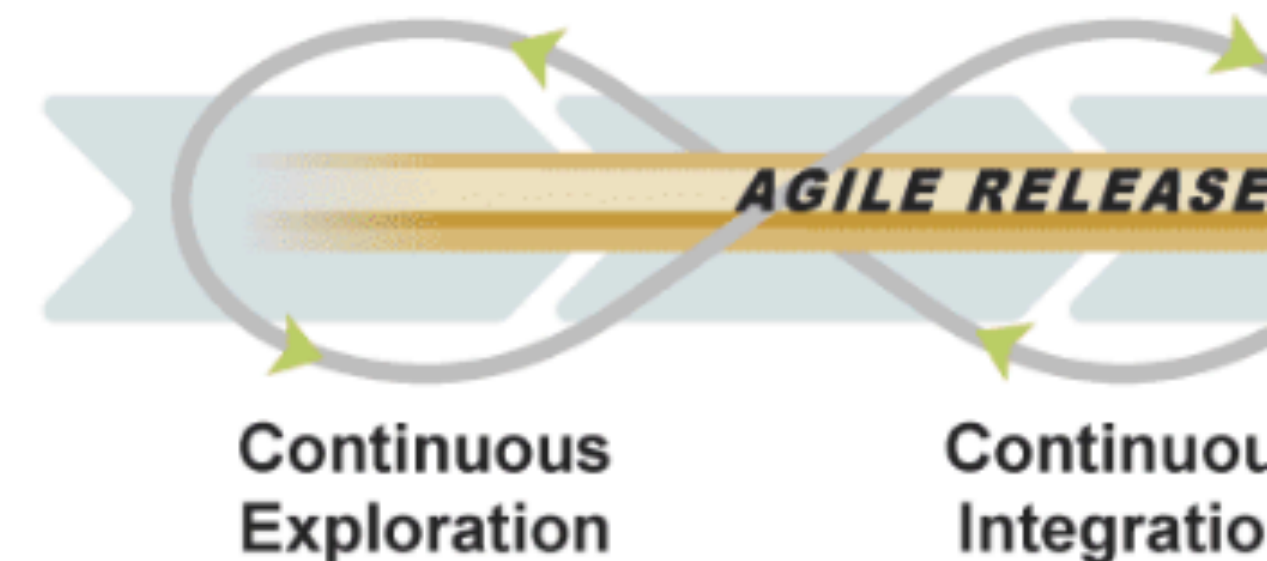
SAFe Team Kanban



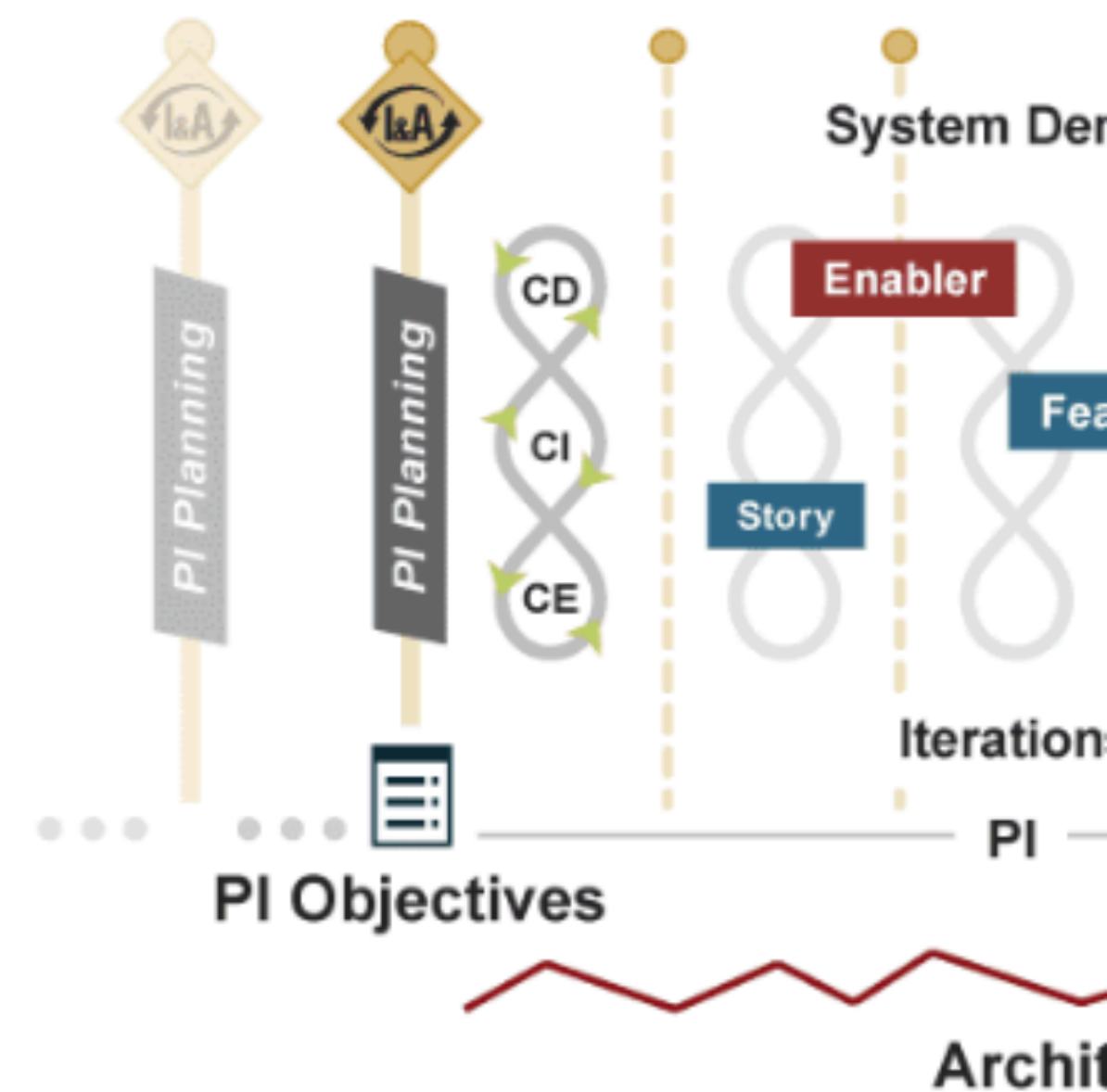
ART Backlog



Team Backlogs



Release on Demand



Lean-Agile Leadership



Lean-Agile Mindset



Core Values



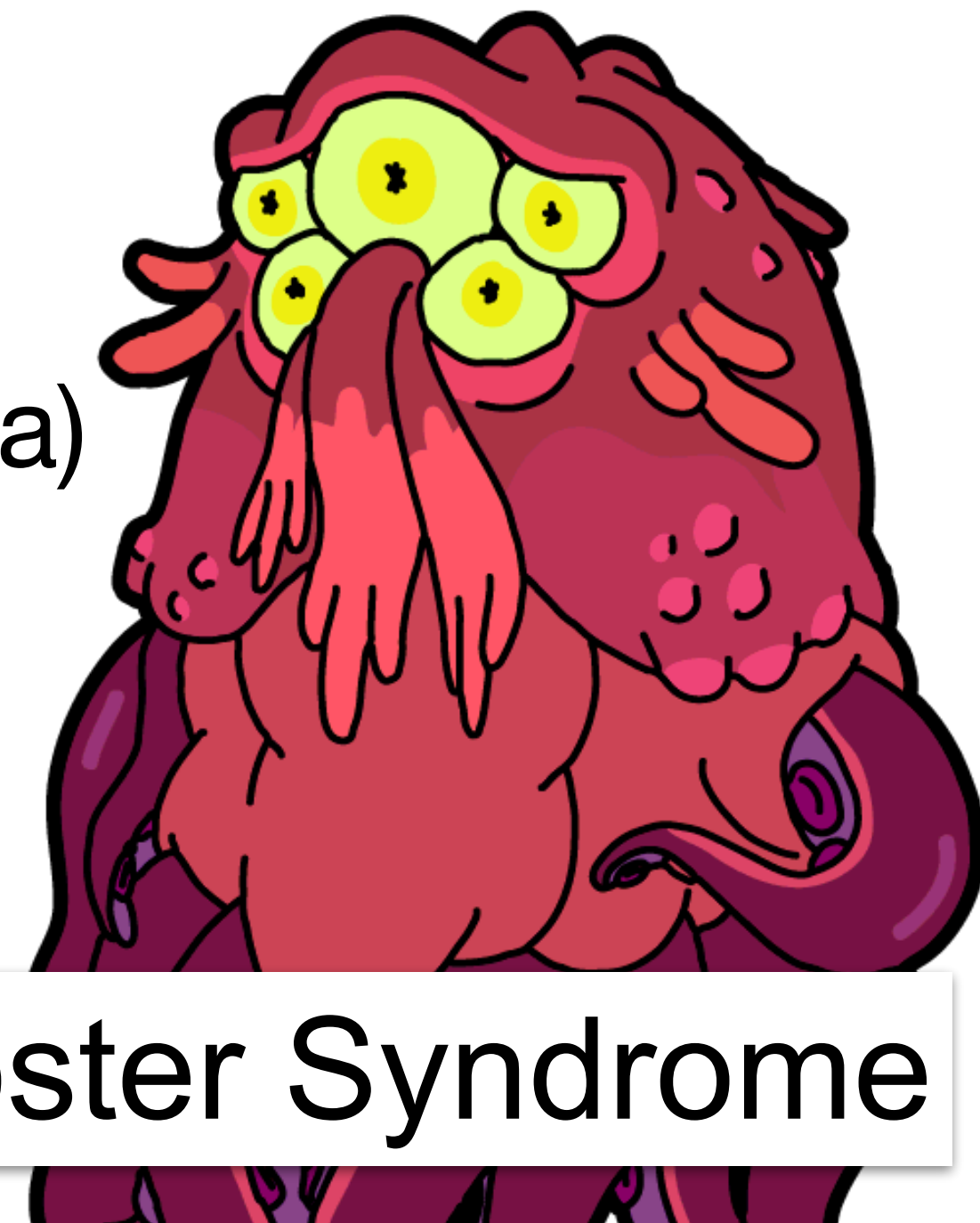
SAFe Principles



Implementation Roadmap

# Синдром самозванца

- ✓ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✓ Команда работает, а я “начальник”
- ✓ “Трындеть - не профессия”
- ✓ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✗ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”



Imposter Syndrome



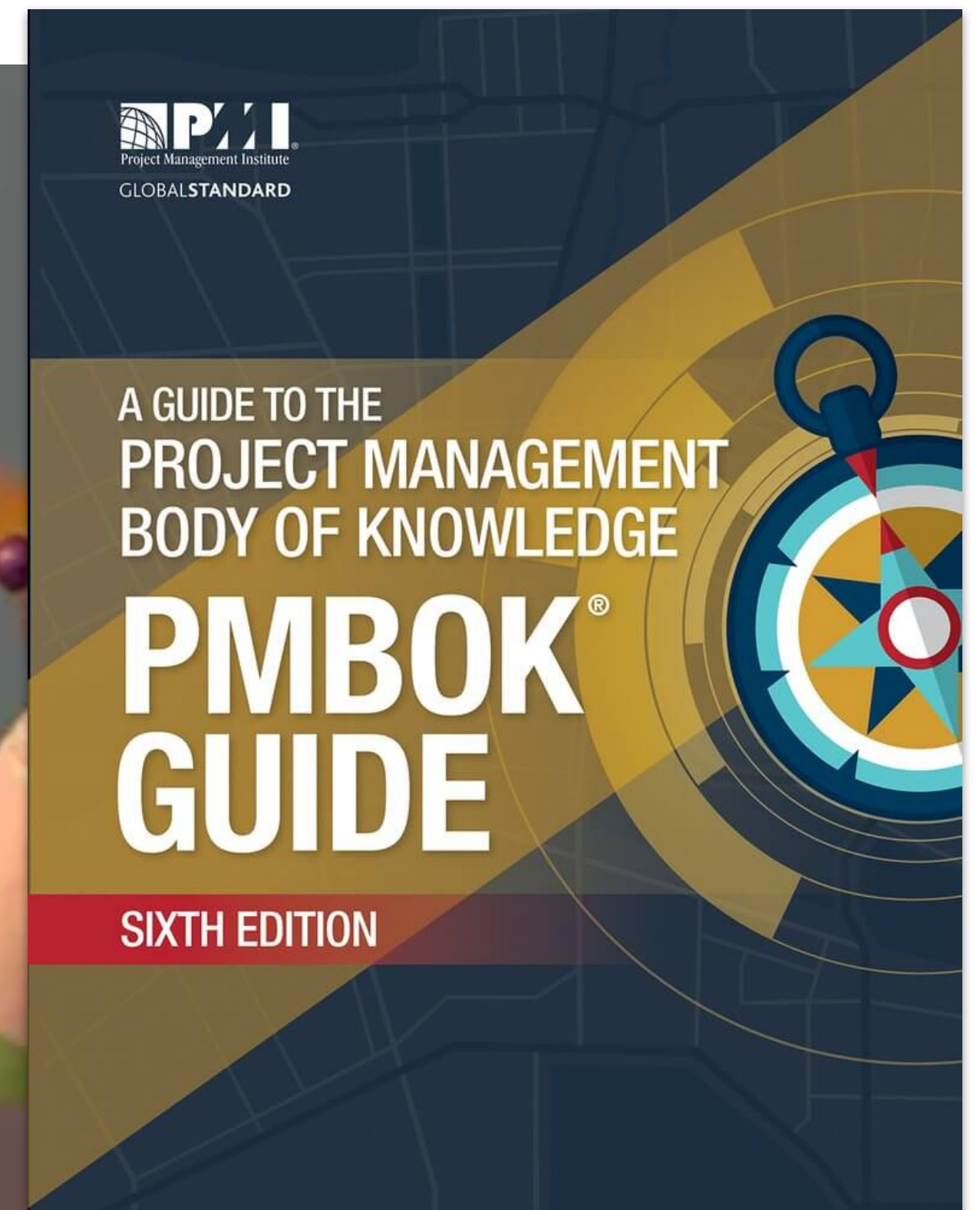
# “У нас не настоящий менеджмент”

Помнишь  
меня?



## Хаос

## Хаос во всем





# У нас «не настоящий» менеджмент

Нигде не настоящий

## The Nightmare of Valve’s self-organizing “utopia”



Ong Kar Jin · [Follow](#)

Published in Dunia · 10 min read · Oct 27, 2018



Нигде «не настоящий»

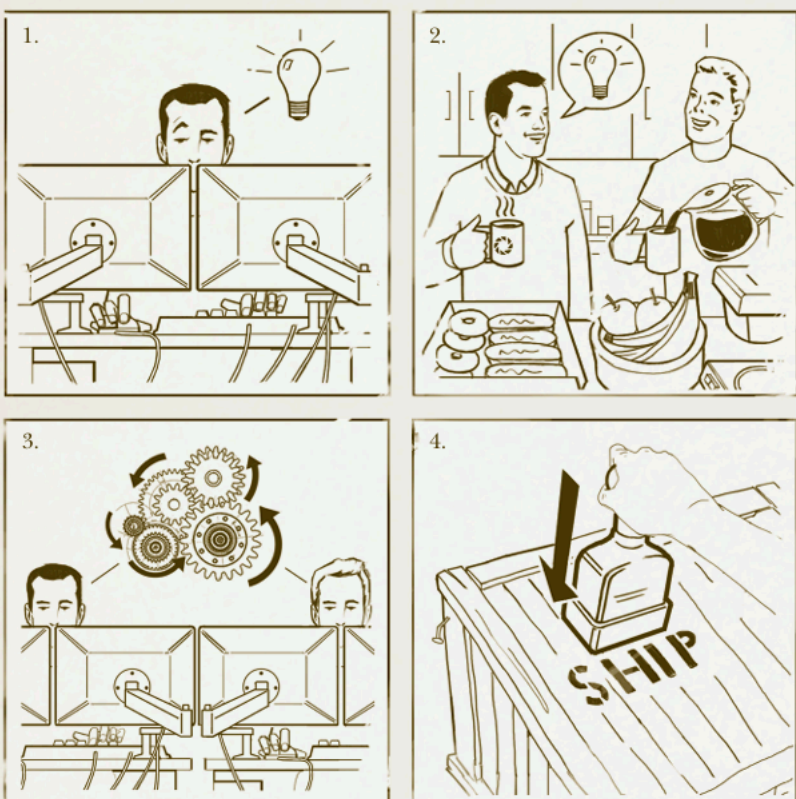
*Imagine a company where everyone is equal and managers don’t exist. A place where employees sit where they want, choose what to work on and decide each other’s pay. Then, once a year, everyone goes on holiday together.*

*You have just imagined Valve.*

VALVE: HANDBOOK FOR NEW EMPLOYEES

and we’ve also been able to diversify. We’re an entertain-  
ment  
But r  
the p

Fig. 3-1 Method to working without a boss



- step 1. Come up with a bright idea
- step 2. Tell a coworker about it
- step 3. Work on it together
- step 4. Ship it!

VALVE | METHOD DIAG. 3

HOW AM I DOING?

amount of money back into each employee’s pocket. Valve  
does not win if you’re paid less than the value you create.

And  
paid

So  
rect.

joini

and c

gets a

ation

what

of peers).

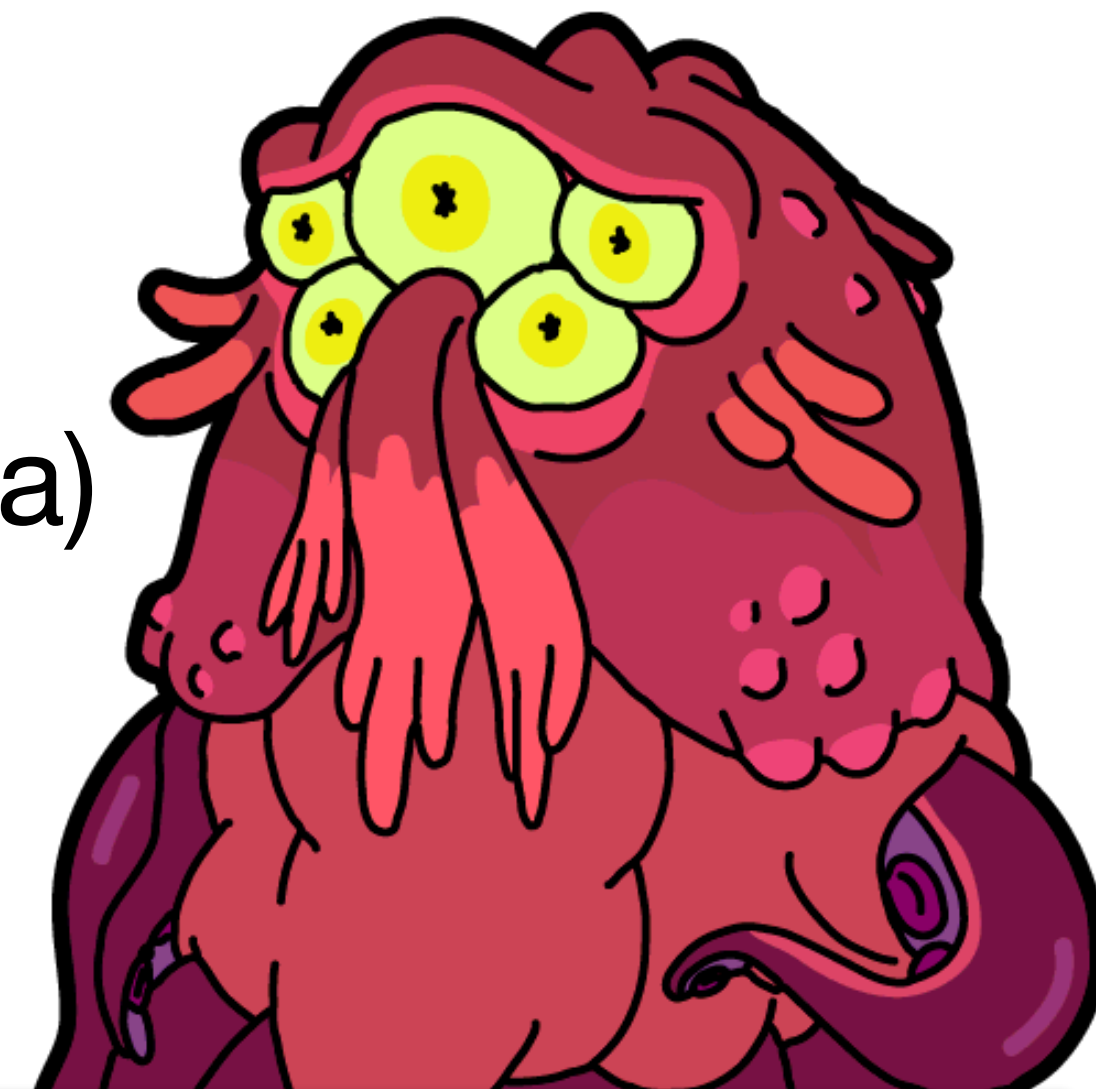
If you think your compensation isn’t right for the work you do, then  
you should raise the issue. At Valve, these conversations are surprisingly  
easy and straightforward. Adjustments to compensation usually occur  
within the process described here. But talking about it is always the  
right thing if there’s any issue. Fretting about your level of compensa-  
tion without any outside information about how it got set is expensive  
for you and for Valve.

The removal of bias is of the utmost importance to Valve in  
this process. We believe that our peers are the best judges  
of our value as individuals. Our flat structure eliminates  
some of the bias that would be present in a peer-ranking  
system elsewhere. The design of our stack-ranking process  
is meant to eliminate as much as possible of the remainder.



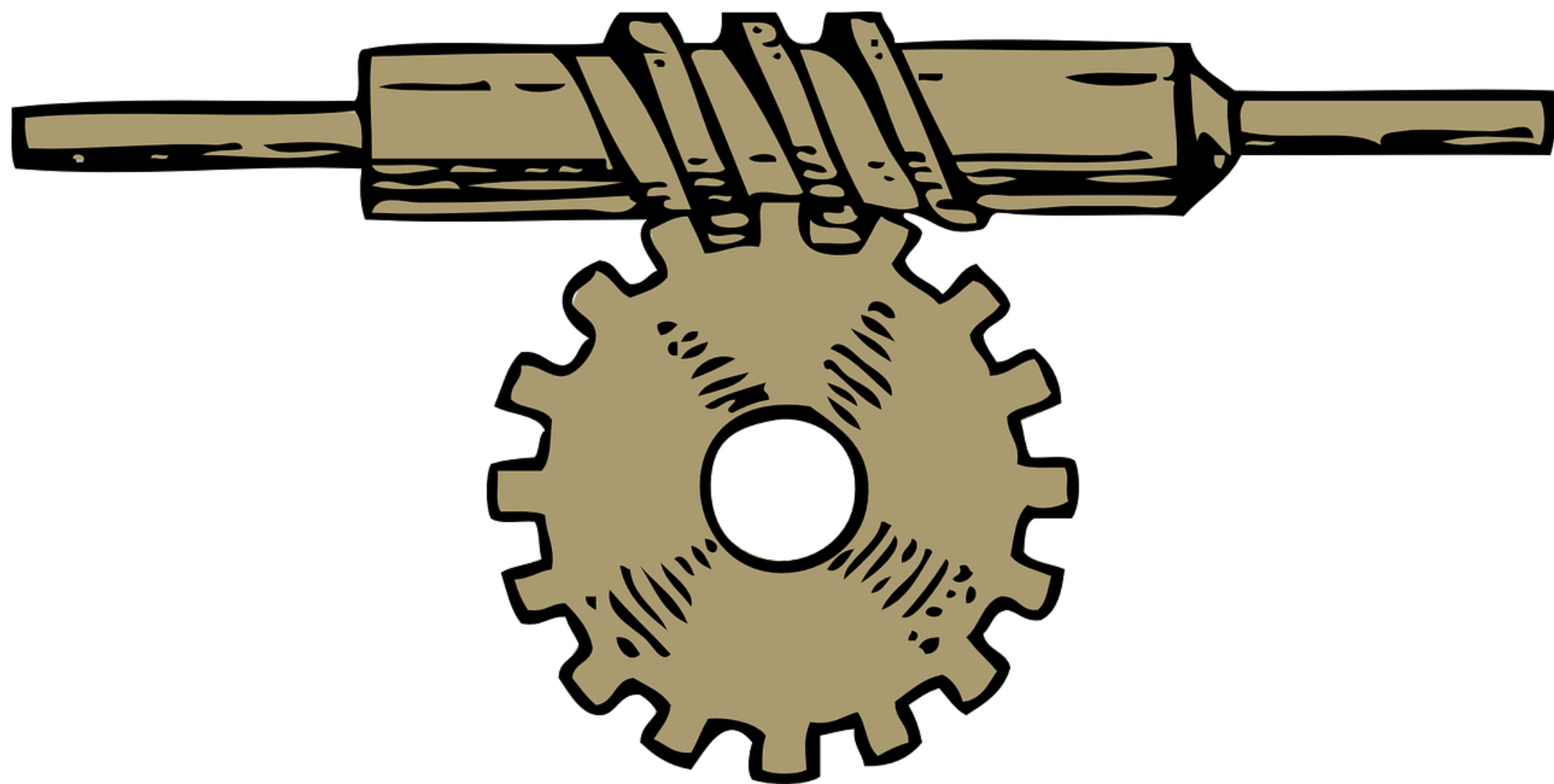
# Синдром самозванца

- ✓ “Я выпускаю профессию из рук”
- ✓ Команда работает, а я “начальник”
- ✓ “Трындеть - не профессия”
- ✓ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
- ✓ “У нас не настоящий менеджмент” (а бюрократия и рутина)
- ✗ “Я винтик” / “мы делаем что-то что не меняет мир”



Imposter Syndrome

**“Я - ВИНТИК”**





# “Я - ВИНТИК”

Сбалансируйте хобби, пет-проектом, волонтерством





# Итого - проверьте, сбалансируйте

1. ❌ “Я выпускаю профессию из рук”
2. ❌ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны
3. ❌ Команда работает, а я “начальник”
4. ❌ “Трындеть - не профессия”
5. ❌ “У нас не настоящий менеджмент”
6. ❌ “Я винтик”



Imposter Syndrome



# Итого - проверьте, сбалансируйте

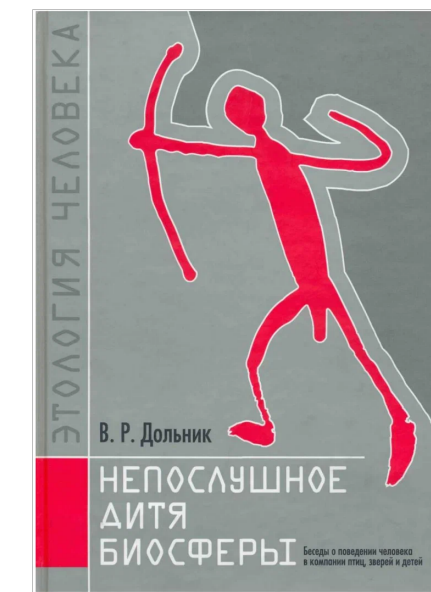
✓ ✗ “Я выпускаю профессию из рук”



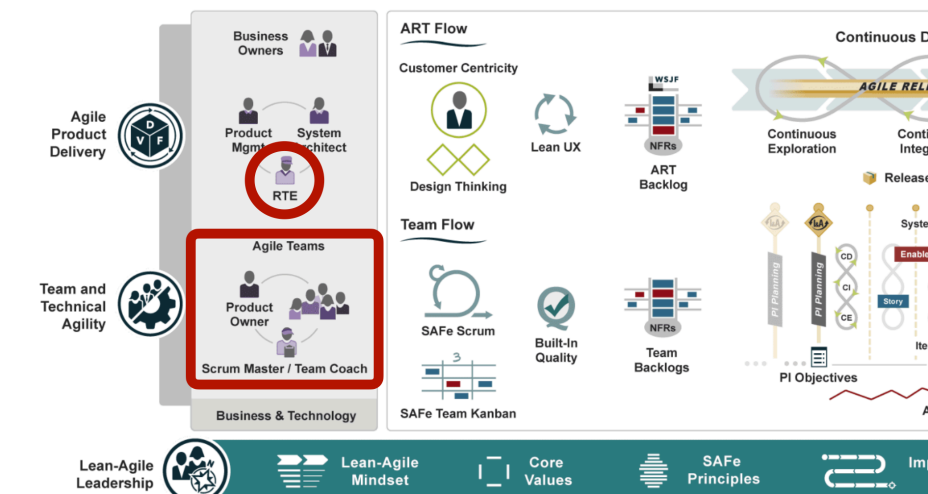
✓ ✗ Agile говорит что менеджеры вообще не нужны

✓ ✗ Команда работает, а я “начальник”

✓ ✗ “Трындеть - не профессия”



✓ ✗ “У нас не настоящий менеджмент”

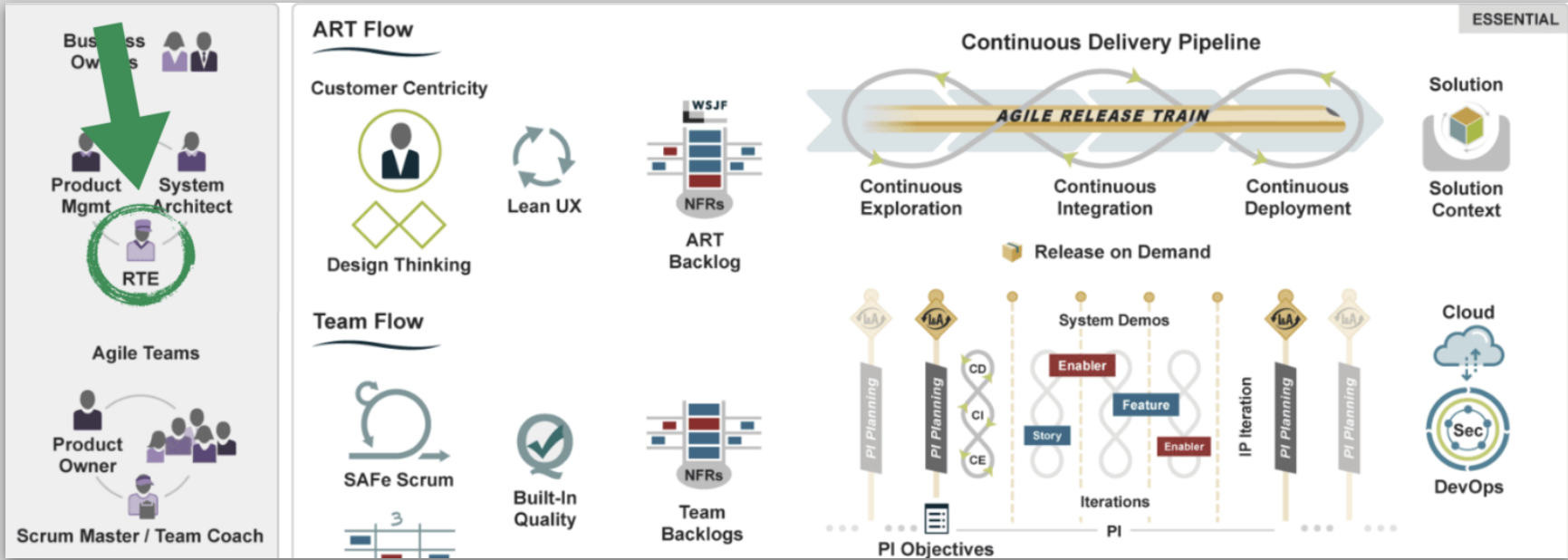


✓ ✗ “Я винтик”





# «Мифы в управлении проектами» (видео)

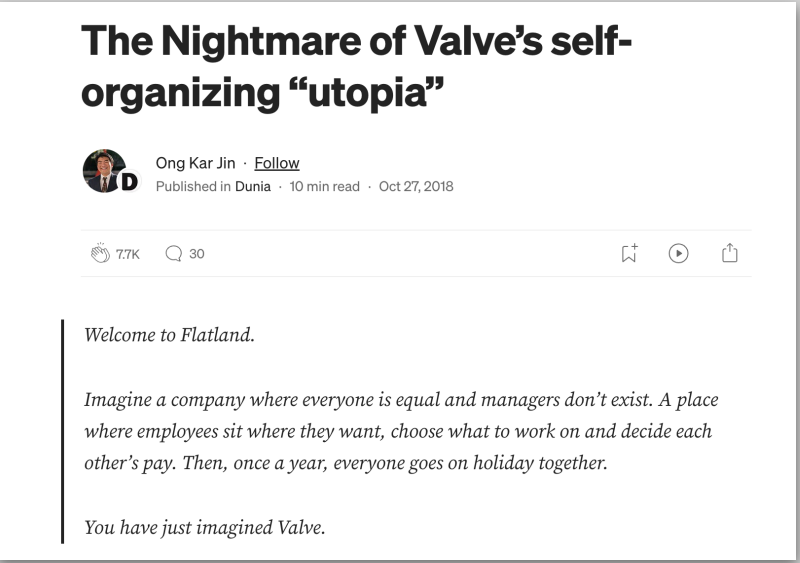


# «Руководитель проектов в продуктовой компании» (статья)

# «Кошмар самоорганизации Valve», Хабр



Еще почитать от синдрома самозванца



# Спасибо!

[youtube.com/@Selihovkin](https://youtube.com/@Selihovkin)

**Иван Селиховкин, PMP**

Youtube об управлении проектами

Любые вопросы: [info@selihovkin.com](mailto:info@selihovkin.com)

Телеграм “Не скучно об управлении проектами”

[t.me/selihovkin](https://t.me/selihovkin)

